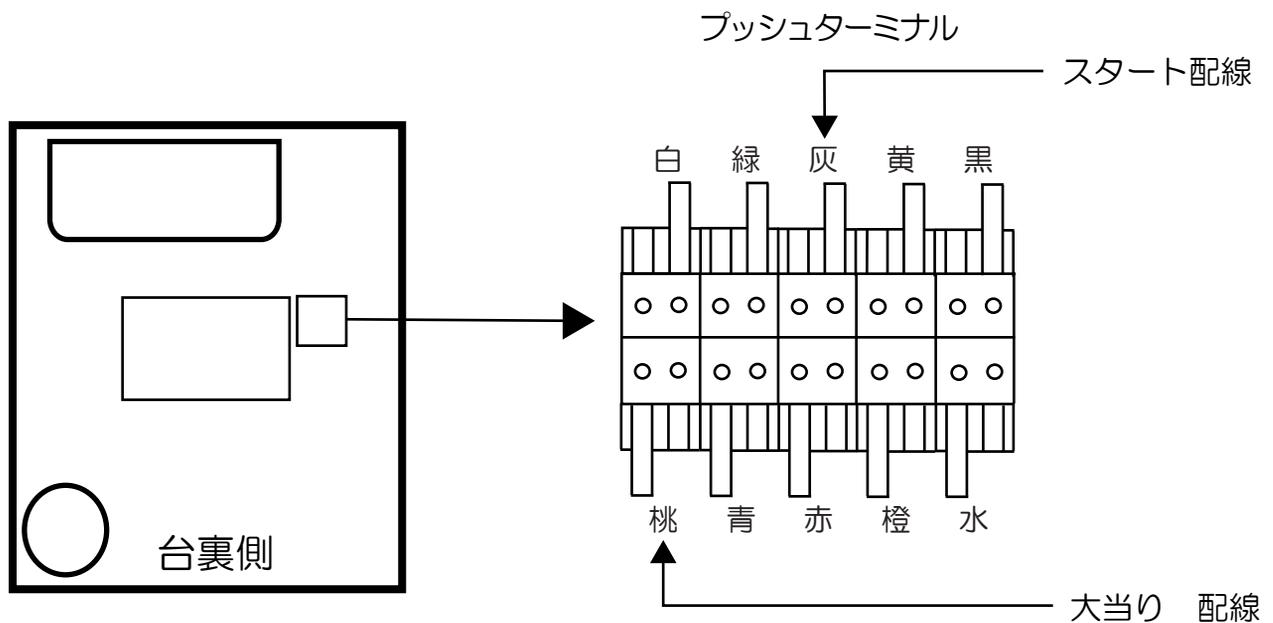
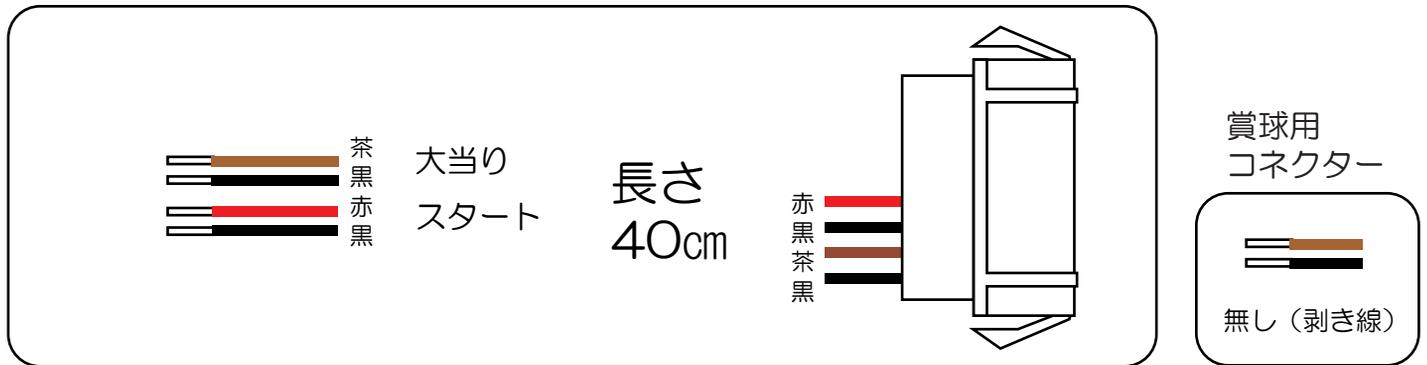


# A-gon (昭和)



## 昭和物語

- (白) 賞球 : 賞球払い出し10個ごとに1回出力。※1~9までは記憶
- (緑) 扉・枠開放 : 扉の開放時に出力。
- (灰) 入賞口 1 : 役物上の「GO」通過時に出力。
- (黄) 入賞口 2 : 入賞口通過時に出力。(チューリップの上) ※左下入賞口
- (黒) 入賞口 3 : 入賞口通過時に出力。(チューリップの上) ※右下入賞口
- (桃) 入賞確認1 : 入賞口通過時に出力。※センター中央入賞口
- (青) 入賞確認2 : 入賞口通過時に出力。※センター左入賞口
- (赤) 入賞確認3 : 入賞口通過時に出力。※センター右入賞口
- (橙) 入賞 A : 賞球と同じ。
- (水) セキュリティ : 電源ONから30秒、エラー(電波、磁石、振動、スイッチ異常)