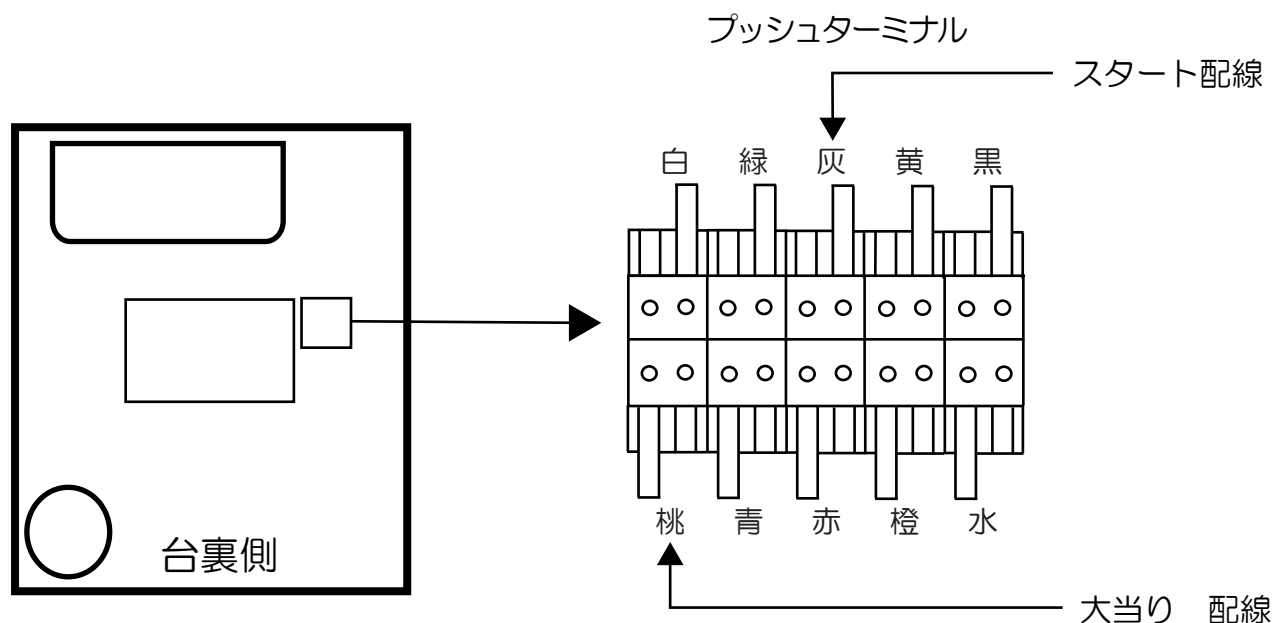
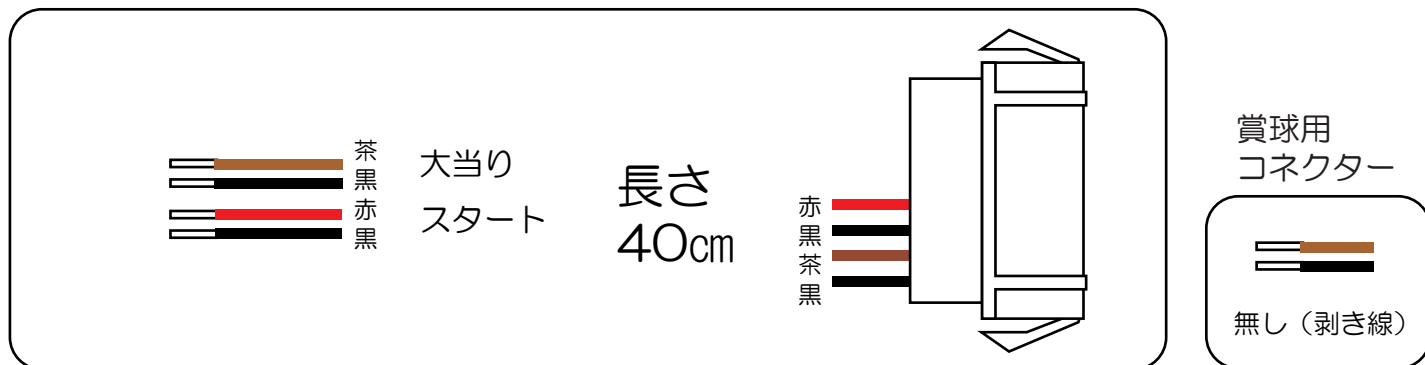


A-gon (昭和)



昭和物語

- (白) 賞 球：賞球払い出し10個ごとに1回出力。※1～9までは記憶
- (緑) 扉・枠開放：扉の開放時に出力。
- (灰) 入 賞 □ 1：役物上の「GO」通過時に出力。
- (黄) 入 賞 □ 2：入賞口通過時に出力。(チューリップの上)※左下入賞口
- (黒) 入 賞 □ 3：入賞口通過時に出力。(チューリップの上)※右下入賞口
- (桃) 入 賞 確 認1：入賞口通過時に出力。※センター中央入賞口
- (青) 入 賞 確 認2：入賞口通過時に出力。※センター左入賞口
- (赤) 入 賞 確 認3：入賞口通過時に出力。※センター右入賞口
- (橙) 入 賞 A：賞球と同じ。
- (水) セキュリティ：電源ONから30秒、エラー(電波、磁石、振動、スイッチ異常)