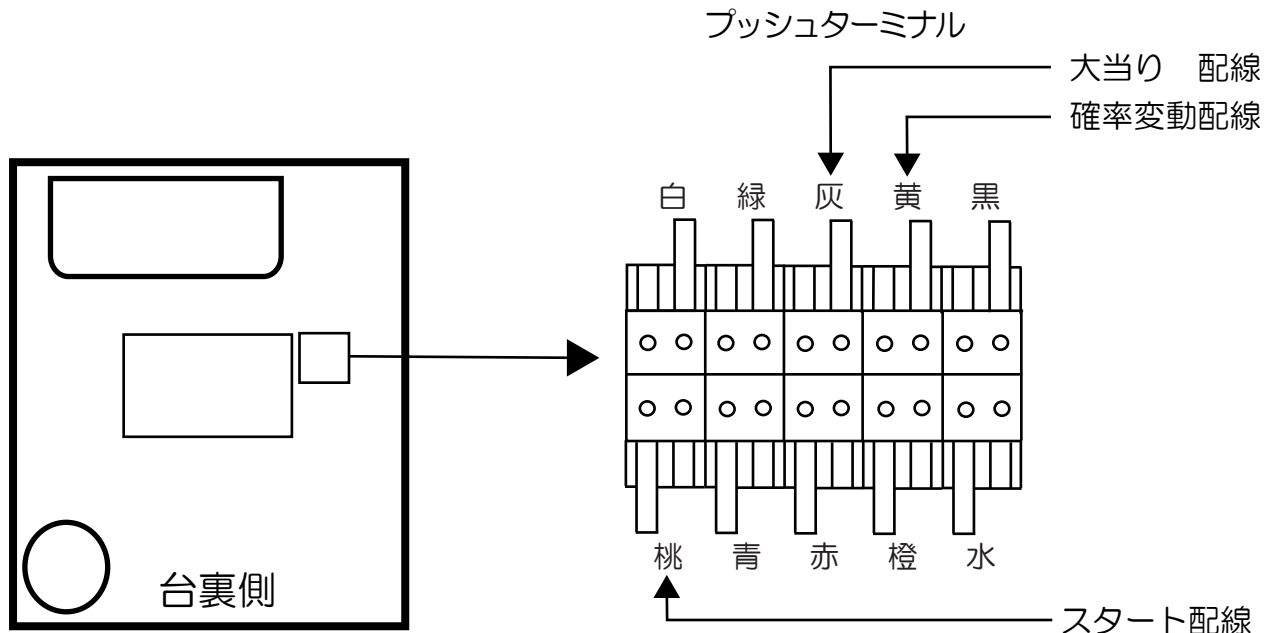
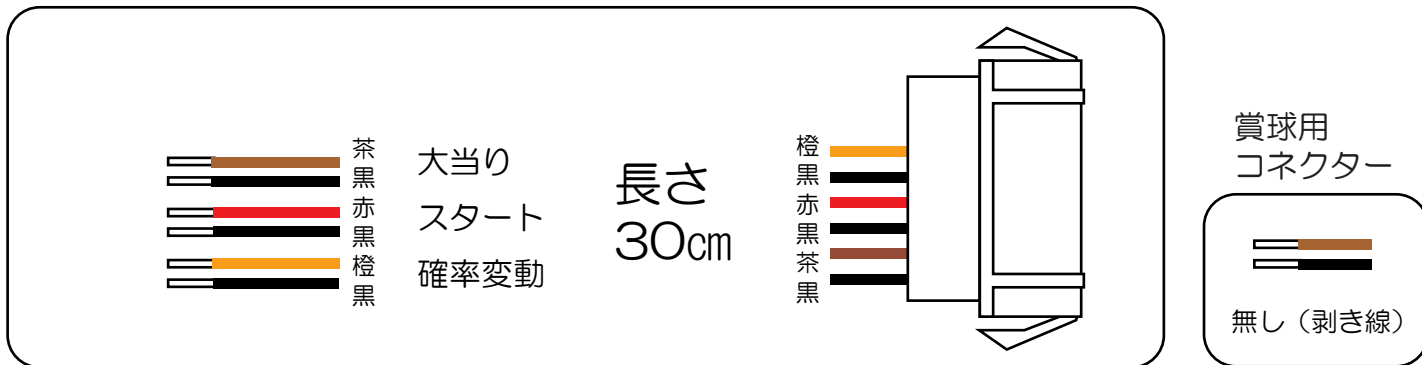


# A-gon (エナ枠)



## RAIZINMAN (1200・2000)

- (白) 賞球 : 賞球払い出し10個ごとに1回出力。
- (緑) 扉開放 : 扉の開放時に出力。
- (灰) 大当り 1 : 大当りの開始から終了まで出力。
- (黄) 大当り 2 : 大当りの開始から時短終了かつ、特図2 (電チュー) 保留が0の小当り動作終了まで出力。※大当り開始から、雷神ラッシュ3回 + 保留2回の変動が全て終了して通常状態に戻るときまで出力。
- (黒) 役物回数 : 羽根の開放開始時に0.1秒間出力。
- (桃) 図柄確定回数 : 7セグの変動停止伊時に0.1秒間出力。
- (青) 始動口 : 始動口1 (特図1)・始動口2 (特図2)、始動口3 (特図1)に入賞したとき0.1秒間出力。
- (赤) 中大入賞口 : 羽根に入賞したとき0.1秒間出力。
- (橙) 入賞 : 入賞による賞球予定の玉数が10個ごとに0.1秒間出力。
- (水) セキュリティ : 電源ONから30秒出力。  
振動、磁石、電波エラー発生から電源断まで出力。  
スイッチ異常、異常排出、異常入賞、通過順エラー発生から4分間出力。