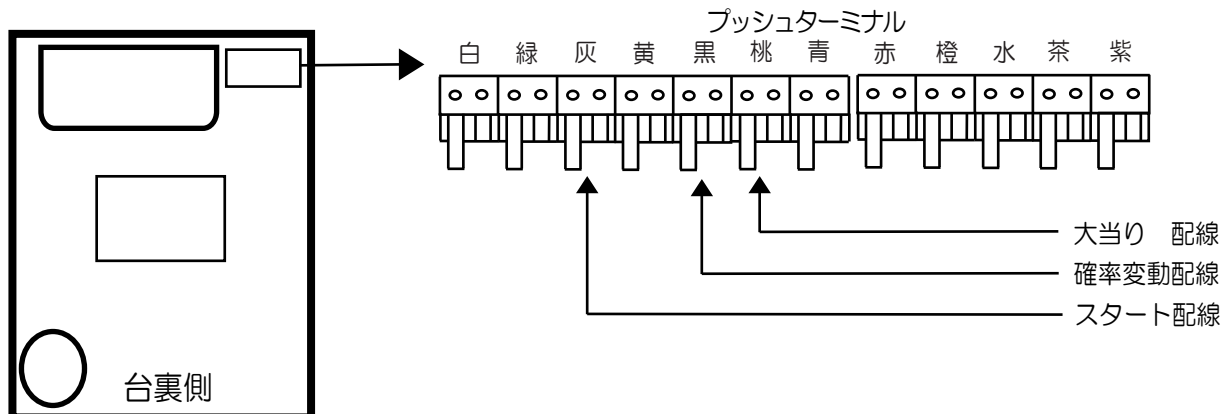
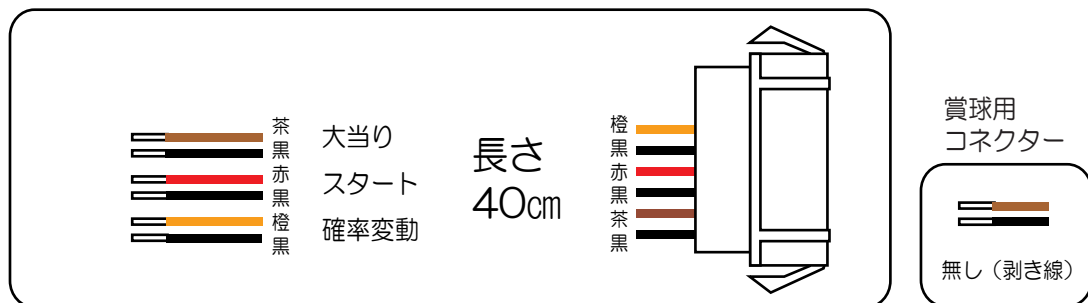


藤商事（井戸杵）



暴れん坊将軍 炎獄鬼神の怪 (FHX・FSZ・FW・GO)

- (白) 賞球 : 賞球の払い出しを10個以上記憶している場合、記憶から10減算し出力。
- (緑) 扉・杵開放 : ガラス扉及び内杵が開放中に出力。
- (灰) 特別図柄確定回数 : スタート回数を出力。
- (黄) 始動口 : ヘソ・電チュー・右下始動口の入賞数を出力。・・・FSZ・FEX
始動口（ヘソ・電チュー）の入賞数を出力。・・・FW・GO
- (黒) 特殊遊技状態 : 特殊遊技状態中の情報を出力。※大当り及び通常時以外の遊技状態中（遊技状態ではでは確変と時短と潜伏確変）及び開放延長が切れた後の最初の特図確定時間経過まで（特1 特2 どちらでも）の間に出力。・・・FSZ・FEX
大当り及び特殊状態 : 大当り（下記情報端子4条件参照）及び通常時以外の遊技状態中（遊技状態では確変と時短）及び開放延長が切れた後の最初の特図確定時間経過まで（特1 特2 どちらでも）の間に出力。・・・FW・GO
- (桃) 大当り : 大当り中の情報を出力。・・・FSZ・FEX
変動開始時の状態が低確開放延長ない時 : 役物連続作動装置作動中
変動開始時の状態が低確開放延長なし時以外（確変と時短） : 条件装置作動中に出力。・・・FW・GO
- (青) 特殊遊技状態中の小当り : 特殊遊技状態中の小当り動作中に出力。・・・FSZ・FEX
特別図柄1 始動口 : 特別図柄1 始動口スイッチが遊技球の通過を検出したときから100ms間出力。・・・FW・GO
- (赤) 条件装置未作動時の大入賞口 : 条件装置未作動時の大入賞口の入賞数を出力。・・・FSZ・FEX
特別図柄2 始動口 : 特別図柄2 始動口スイッチが遊技球の通過を検出したときから100ms間出力。・・・FW・GO
- (橙) 普通電動役物 : 電チューの入賞数を出力。・・・FSZ・FEX
特別図柄1 確定回数 : 特別図柄1 の変動停止から100ms間出力。・・・FW・GO
- (水) 右下始動口 : 右下始動口（特図2 始動口）の入賞数を出力。
- (茶) メイン賞球 : メイン賞球予定信号を出力。
- (紫) セキュリティ : 不正エラーをホールコンへ出力。