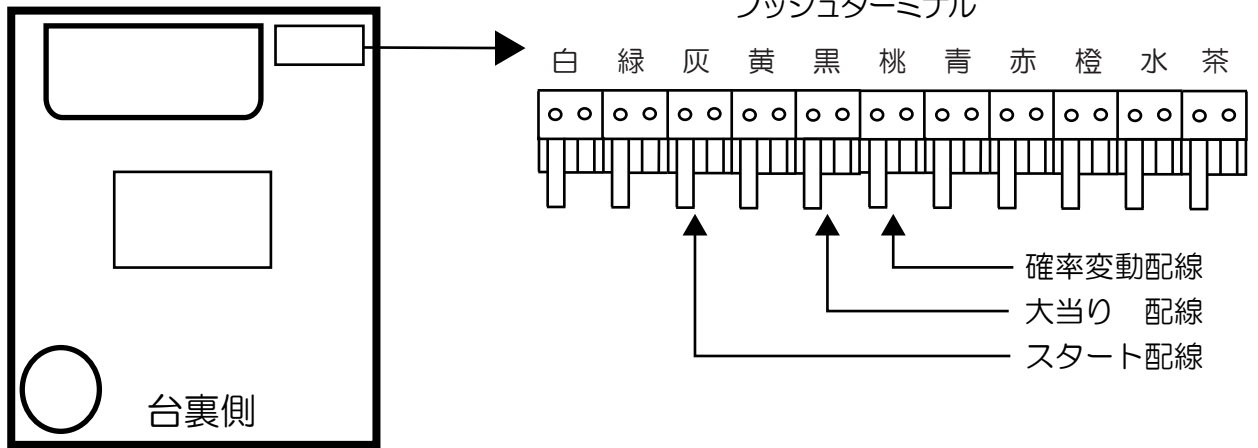
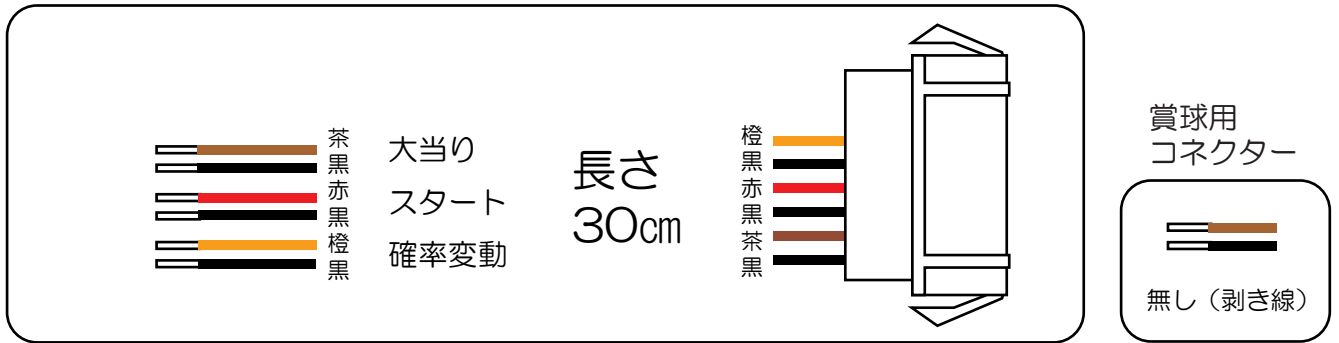


# 平和 (OJA)



亜人 R

- (白) 賞球：賞球払出装置が遊技球を10個払い出す度に出力します。
- (緑) 扉・枠開放：遊技枠またはガラス扉が開放時に出力します。
- (灰) 図柄確定回数：特別図柄の変動停止毎に出力します。
- (黄) 始動口：始動口入賞毎に出力します。
- (黒) 大当り1：全ての当たり中に出力します。
- (桃) 大当り2：大当たり中、時短中、時短終了から特図2の保留が0で変動が終了又は小当りの作動が終了するまでの間出力します。
- (青) 大当り3：大当たり中、時短中又は小当りの作動が終了するまでの間に出力します。
- (赤) ヘソ通過個数：中左始動口、中右始動口又は中作動口への通過個数を出力します。
- (橙) メイン賞球：全ての入賞口入賞時において、賞球払出装置に合計10個の賞球を指示する度に出力します。
- (水) セキュリティ：RWMの初期化が発生した場合に0.128秒間・不正入賞エラー1・2（特電1・2）中・不正入賞エラー3（普電）が発生した場合に0.128秒間・普通異常入賞エラーが発生した場合に0.128秒間・振動エラーが発生した場合に0.128秒間・メイン基板異常エラーを検知している間・バックアップ異常エラーを検知している間・スイッチの接続異常を検知している間・磁気を検知している間・電波を検知している間（発生から最低0.128秒間）・設定切り替えを行っている間（設定切り替え動作終了後も0.128秒間出力）・設定確認を行っている間出力。（設定確認動作終了後も0.128秒間出力）・なお、出力条件が重複した場合は、全出力停止条件が整うまで出力を継続します。
- (茶) アウト：アウトスイッチを10個通過する度に出力します。