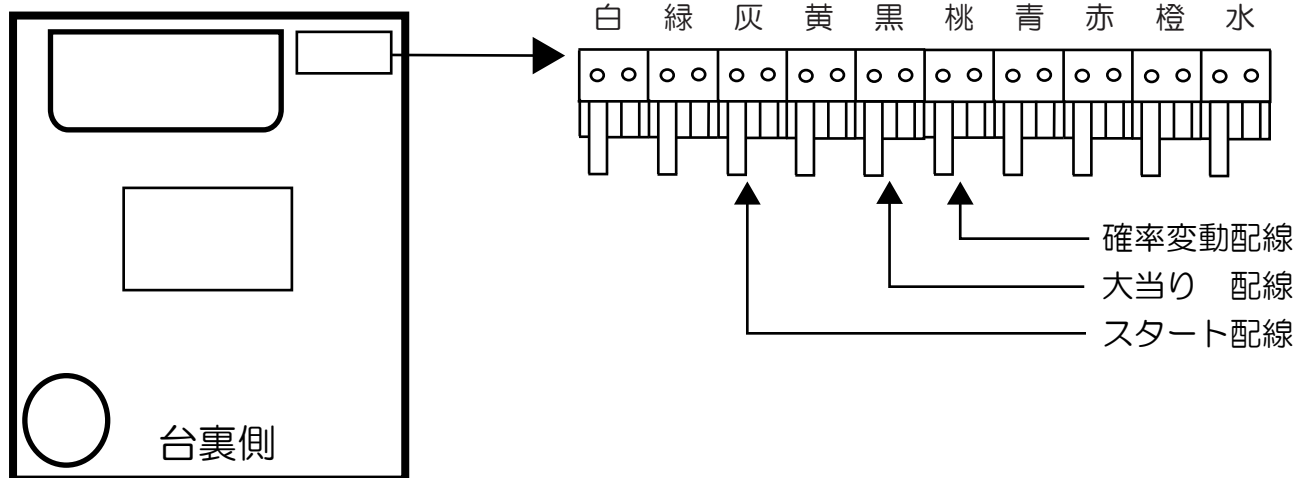
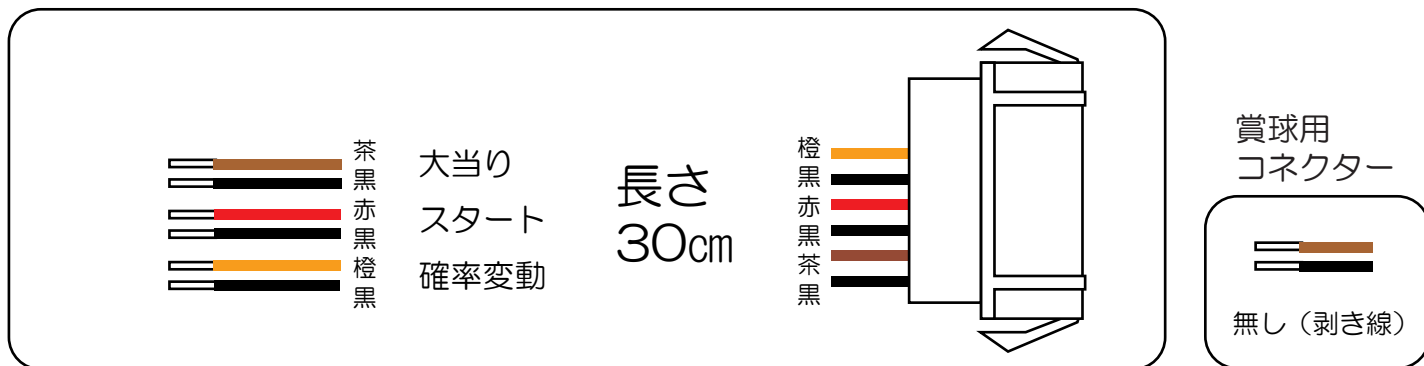


# 平和（ルピナスハート）



ドラム黄門ちゃま（MOBZ6・9BS）

- （白）賞球：賞球払出装置が遊技球を10個払い出す度に出力します。
- （緑）扉・枠開放：遊技枠またはガラス扉が開放時に出力します。
- （灰）図柄確定回数：特別図柄の変動停止毎に出力します。
- （黄）始動口：始動口入賞毎に出力します。
- （黒）大当り1：全ての大当り中に出力します。
- （桃）大当り2：全ての大当り中、時短中に出力します。
- （青）大当り3：全ての大当り中に出力します。
- （赤）大当り4：全ての大当り中に出力します。
- （橙）メイン賞球：全ての入賞口入賞時において、賞球払出装置に合計10個の賞球を指示する度に出力します。
- （水）セキュリティ：RWMの初期化が発生した場合に30秒間・不正入賞エラーが発生した場合に30秒間・電波を検知した場合30秒間・盤面スイッチの接続異常を検知している間・磁気を検知している間・確変領域異常通過エラーが発生した場合に電源断まで・大入賞口異常排出エラーが発生した場合に30秒間出力・大入賞口入出球不一致エラーが発生した場合に30秒間出力（確変領域アタッカーショット開放時のみエラー発生を検知）・確変領域未通過エラーが発生した場合に30秒間出力・大入賞口過剰入賞エラーが発生した場合に30秒間出力します。（出力条件が重複した場合は、全出力停止条件が整うまで出力を継続します。）