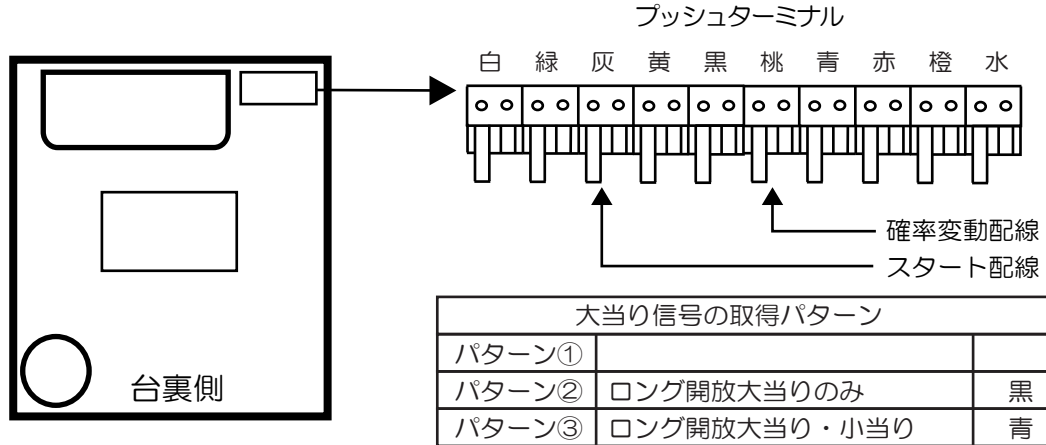
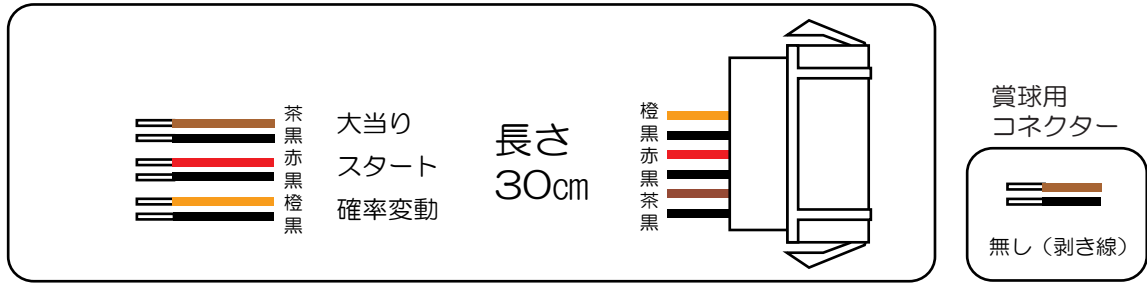


平和 (RISINGX)



逆転裁判 (M4AY1・9AW)

- (白) 賞球 : 賞球払出装置が遊技球を10個払い出す度に出力します。
- (緑) 扉・枠開放 : 遊技枠またはガラス扉が開放時に出力します。
- (灰) 図柄確定回数1 : 特別図柄の変動停止毎に出力します。(M4AY1)
SUPER小当りRUSH中以外の特別図柄1の変動停止毎に出力
SUPER小当りRUSH中の特別図柄2の変動停止毎に出力します。(9AW)
- (黄) 始動口 : 始動口入賞毎に出力します。
- (黒) 大当り1 : 下記の当り中に出力します。
特別図柄1の全ての大当り・特別図柄2の14R大当り (M4AY1)
特別図柄1の全ての大当り・特別図柄2の12R大当り (9AW)
- (桃) 大当り2 : 下記の当り中+SUPER小当りRUSH中に出力します。
SUPER小当りRUSH中以外 : 特別図柄1の全ての大当り
SUPER小当りRUSH中 : 特別図柄1の全ての大当り・特別図柄2の全ての大当り、小当り
- (青) 大当り3 : 下記の大当り中に出力します。
SUPER小当りRUSH中以外 : 特別図柄1の全ての大当り・特別図柄2の14R大当り
SUPER小当りRUSH中 : 特別図柄1の全ての大当り・特別図柄2の全ての大当り、小当り (M4AY1)
SUPER小当りRUSH中以外 : 特別図柄1の全ての大当り・特別図柄2の12R大当り
SUPER小当りRUSH中 : 特別図柄1の全ての大当り・特別図柄2の全ての大当り、小当り (9AW)
- (赤) 図柄確定回数2 : SUPER小当りRUSH中以外の特別図柄1の変動停止毎に出力します。
- (橙) メイン賞球 : 全ての入賞口入賞時において、賞球払出装置に合計10個の賞球を指示する度に出力します。
- (水) セキュリティ : RWMの初期化が発生した場合に30秒間・
不正入賞エラーが発生した場合に30秒間・電波を検知した場合30秒間・
盤面スイッチの接続異常を検知している間・磁気を検知している間・
確変領域異常通過エラーが発生した場合に電源断まで・
大入賞口異常排出エラーが発生した場合に30秒間・
大入賞口入出球不一致エラーが発生した場合に、エラー解除されるか電源断まで・
振動エラーが発生した場合に30秒間 (確変領域アタッカーショート開放時のみエラー発生を検知)・
確変領域未通過エラーが発生した場合に30秒間・
大入賞口過剰入賞エラーが発生した場合に30秒間出力します。
(出力条件が重複した場合は、全出力停止条件が整うまで出力を継続します。)