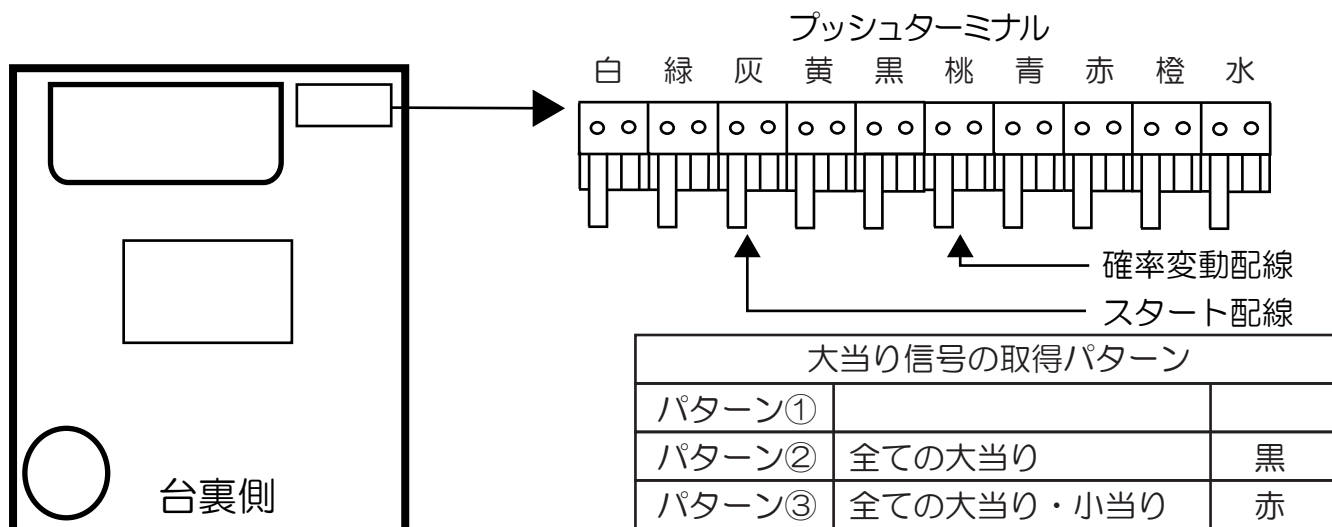
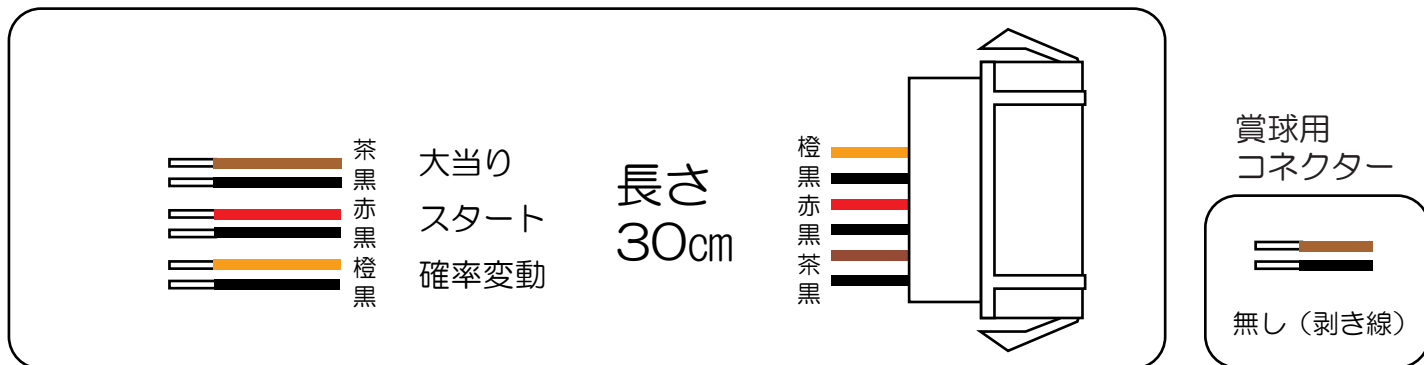


平和 (RISINGX)



JAWS (H9AZ・H1AY2・9AV1・2CQ)

- (白) 賞球：賞球払出装置が遊技球を10個払い出す度に出力します。
- (緑) 扉・枠開放：遊技枠またはガラス扉が開放時に出力します。
- (灰) 図柄確定回数：特別図柄の変動停止毎に出力します。
- (黄) 始動口：始動口入賞毎に出力します。
- (黒) 大当り1：全ての大当り中に出力します。
- (桃) 大当り2：全ての大当り中、時短中、101回転目以降の転落又は大当り変動中に出力します。
：H9AZ・H1AY2
全ての大当り中、時短中に出力・時短最低保障以降の転落又は大当り変動中に出力します。：9AV1
- (青) 大当り3：全ての大当り中、時短中に出力します。
- (赤) 大当り4：全ての大当り中・小当り中に出力します。
- (橙) メイン賞球：全ての入賞口入賞時において、賞球払出装置に合計10個の賞球を指示する度に出力します。
- (水) セキュリティ：RWMの初期化が発生した場合に30秒間・
不正入賞エラーが発生した場合に30秒間・電波を検知した場合30秒間・
盤面スイッチの接続異常を検知している間・磁気を検知している間・
確変領域異常通過エラーが発生した場合に電源断まで・
大入賞口異常排出エラーが発生した場合に30秒間・
大入賞口入出球不一致エラーが発生した場合に、エラー解除されるか電源断まで・
振動エラーが発生した場合に30秒間（大当り中のみエラー発生を検知）・
確変領域未通過エラーが発生した場合に30秒間・
大入賞口過剰入賞エラーが発生した場合に30秒間出力します。
(出力条件が重複した場合は、全出力停止条件が整うまで出力を継続します。)