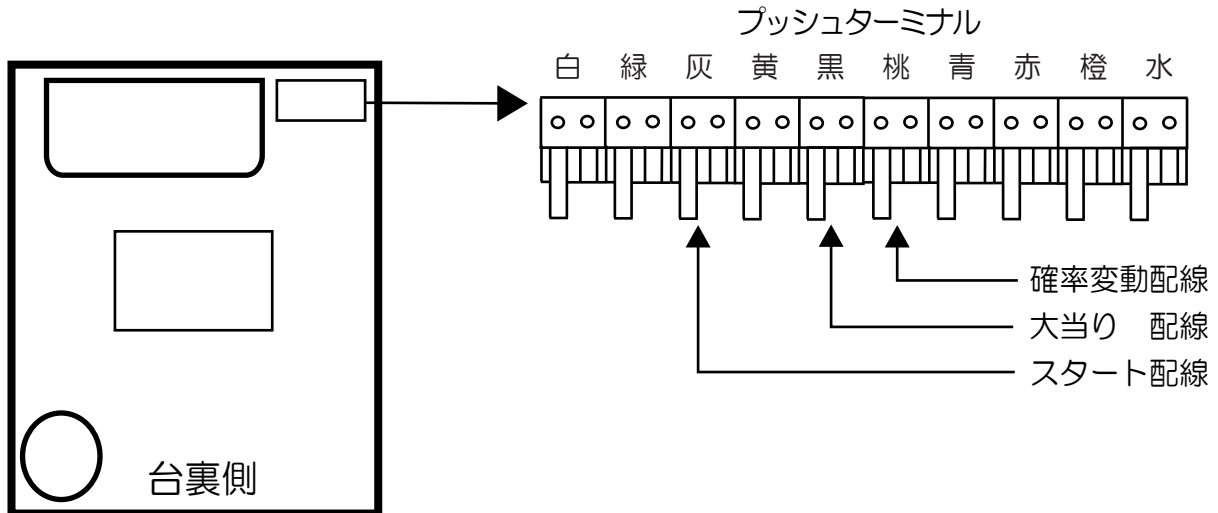
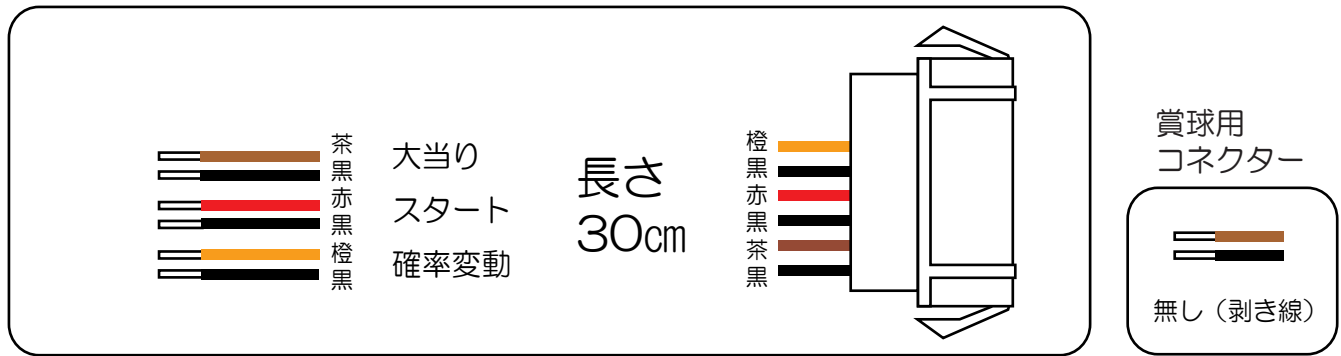


アムテックス (ゴールデンロック)



ドラム麻雀物語 (M2BU3・9BR1)

- (白) 賞球 : 賞球払出装置が遊技球を10個払い出す度に出力します。
- (緑) 扉・枠開放 : 遊技枠またはガラス扉が開放時に出力します。
- (灰) 図柄確定回数 : 特別図柄の変動停止毎に出力します。
- (黄) 始動口 : 始動口入賞毎に出力します。
- (黒) 大当り1 : 全ての大当り中に出力します。
- (桃) 大当り2 : 全ての大当り中、時短中、特図2の保留が0で変動が終了するまでの間又は小当りの作動が終了するまでの間出力します。
- (青) 大当り3 : 小当りを経由した大当り中に出力します。
- (赤) 小当り : 全ての大当り中・時短中に出力します。
- (橙) メイン賞球 : 全ての入賞口入賞時において、賞球払出装置に合計10個の賞球を指示する度に出力します。
- (水) セキュリティ : RWMの初期化が発生した場合に30秒間・
 特電1不正入賞エラー中に出力・特電2不正入賞エラー中に出力・
 普電不正入賞エラーが発生した場合に30秒間・
 電波検出中に出力 (発生から最低30秒又は0.128秒間以上出力)
 ※最低出力時間はセンサごとにことなります・
 盤面スイッチの接続異常を検知している間・磁気を検知している間出力・
 普通入賞口過剰入賞エラーが発生した場合に30秒間・
 大入賞口過剰入賞エラーが発生した場合に30秒間・
 普電異常入賞エラーが発生した場合に30秒間・
 球詰まりエラー中・振動エラー中・
 特定領域未通過エラーが発生した場合に30秒間・
 大入賞口異常排出エラーが発生した場合に30秒間出力
 (出力条件が重複した場合は、全出力停止条件が整うまで出力を継続します。)