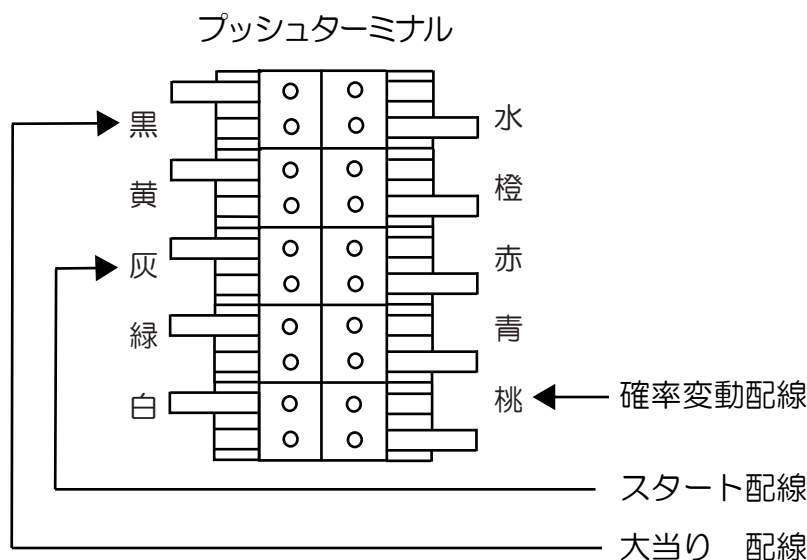
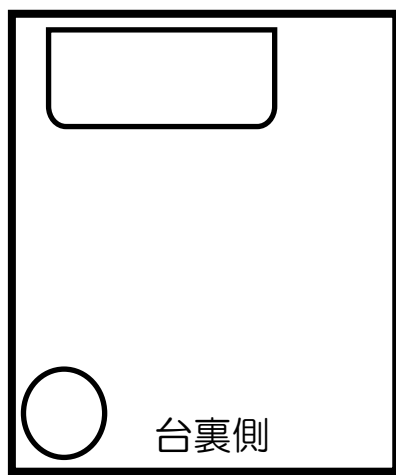


# コナミ（プラチナティアラ）



## 麻雀格闘倶楽部 (NM3・NP3・NA1)

- (白) 賞球 : 賞球10個払い出しごとに出力。
- (緑) 扉・枠開放 : 中枠及び前扉が開放時に出力。
- (灰) 図柄確定回数 : 特別図柄1又は特別図柄2の変動停止時に出力。
- (黄) 始動口 : 始動口1及び始動口2への入賞時に出力。
- (黒) 大当り1 : ・全大当り中  
・特別図柄2での小当り中に出力。
- (桃) 大当り2 : ・全大当り中、特別図柄2での小当り中、時短中  
・大当り終了後又は時短終了後の特別図柄2の作動保留球数分の変動消化中に出力。
- (青) 情報 A : ・特別図柄1及び特別図柄2の変動停止時  
・左打ち時の普通図柄の変動停止時に出力。
- (赤) 情報 B : 特別図柄1での小当り中に大当りした場合の大当り出力。
- (橙) 賞球予定 : 予定賞球数10ごとに出力。
- (水) セキュリティ : 電源投入、異常状態(※1)、遊技停止状態(※2)及び解除操作異常状態発生時。

※1 大入賞口入賞異常状態、始動口入賞異常状態、大入賞口入賞過多状態、振動検知異常状態、役物異常状態  
 ※2 払出過剰状態、近接スイッチ異常状態、磁気検知異常状態、払出検出センサ異常状態、振動時V入賞状態役物異常停止