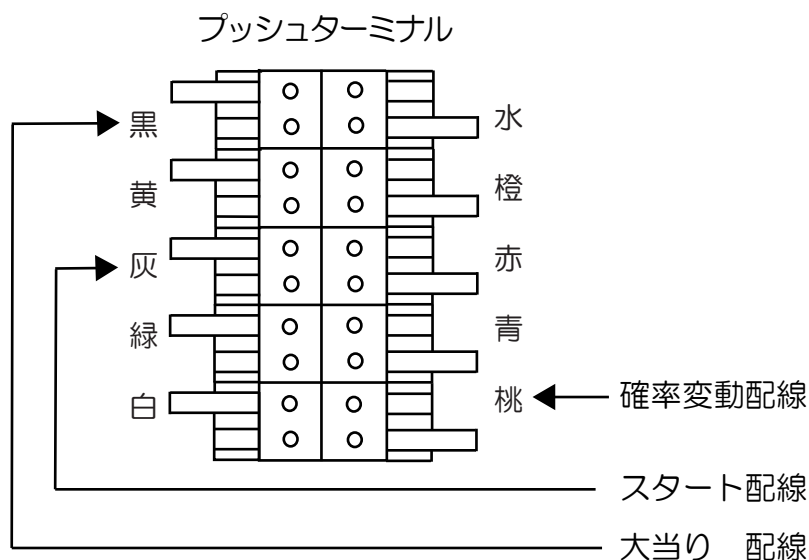
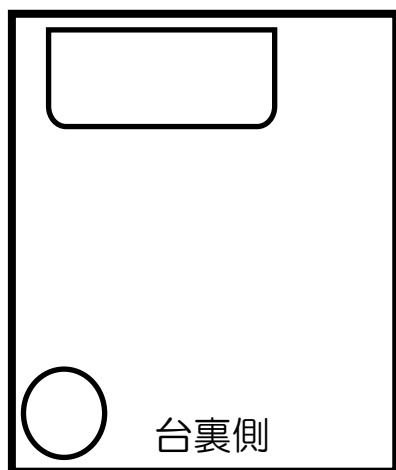


コナミ（プラチナティアラ）



ミリオンヴィーナス

- (白) 賞球 : 賞球10個払い出しごとに出力。
- (緑) 扉・枠開放 : 本体扉または前扉開放時に出力。
- (灰) 図柄確定回数 : 特別図柄1又は特別図柄2の変動停止時に出力。
- (黄) 始動口 : 始動口1及び始動口2への入賞時に出力。
- (黒) 大当り1 : 全大当り中に出力。
- (桃) 大当り2 : ・全大当り中および時短中
・大当り終了後又は時短終了後の特別図柄2の作動保留球数分の変動及び小当り消化中に出力。
- (青) 情報 A : 全大当り中および時短中に出力。
- (赤) 情報 B : 小当り中に出力。
- (橙) 賞球予定 : 予定賞球数10ごとに出力。
- (水) セキュリティ : 電源投入、RWM異常、設定変更中、設定確認中、異常状態（※1）、遊技停止状態（※2）または解除操作異常状態発生時。

- ※1 大入賞口入賞異常、始動口入賞異常、大入賞口入賞過多、振動検知異常、役物異常、誘導装置初期位置異常中
小当りエラー、役物通過順異常、普電短開放時入賞エラー、ベース異常、アウトロエラー、入排出不整合
- ※2 払出過剰、近接スイッチ異常、磁気検知異常、払出検出センサ異常、振動時V入賞、役物異常時V