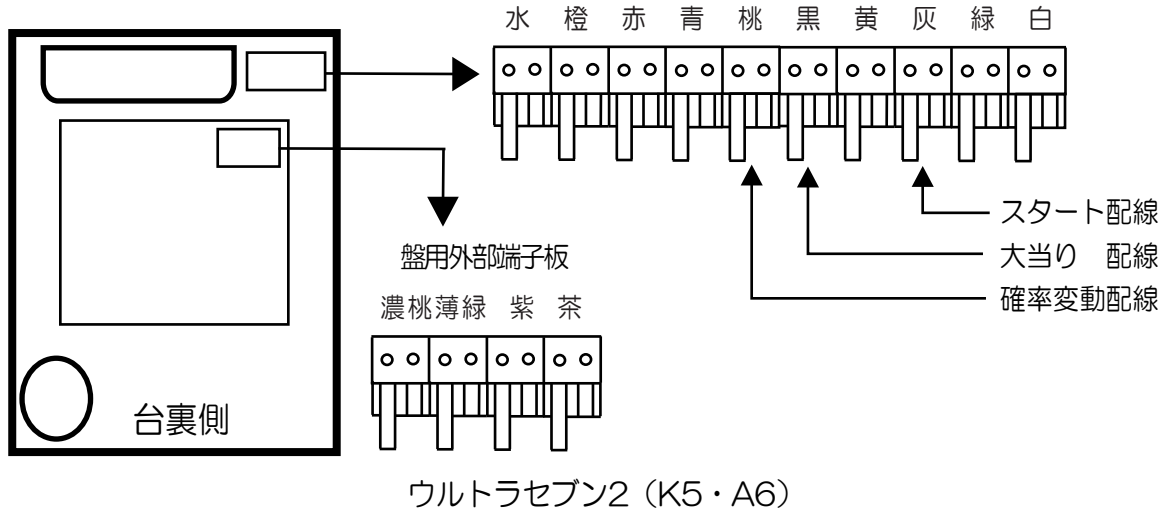
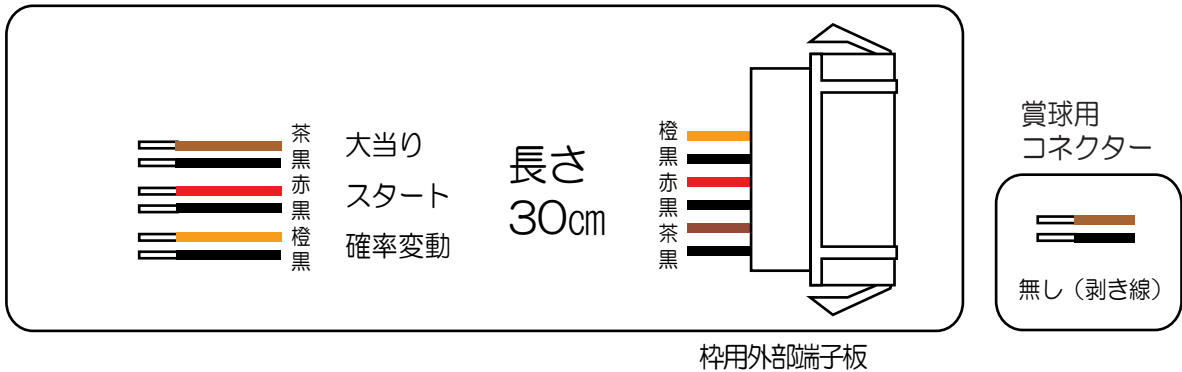


# 京楽（激震枠）



## 枠用外部端子板

- (水) 外部情報10：アウト数を出力します。
- (橙) 外部情報9：賞球予定数を出力します。  
(各賞球スイッチを通過し、合計10個毎に0.2秒出力します。)
- (赤) 外部情報8：異常信号（異常入賞、異常賞球、磁石エラー、RWMクリア等）を出力します。※極性有り。
- (青) 外部情報7：右始動口（オープン始動口）の入賞実数を出力します。・・・K6  
中始動口（ヘソ）の入賞実数を出力します。・・・A6
- (桃) 外部情報6：確変中、時短中に出力します。・・・K6  
大当り、確変中、時短中に出力します。・・・A6
- (黒) 外部情報5：大当り中に出力します。※確変中の突確は未出力。・・・K6  
大当り中に出力します。・・・A6
- (黄) 外部情報4：全始動口（スタート）の入賞実数を出力します。
- (灰) 外部情報3：スタート回数を出力します。
- (緑) 外部情報2：扉開放時に出力します。
- (白) 外部情報1：賞球（賞球実数）を出力します。

## 盤用外部端子板

- (濃桃) 外部情報14：斬RUSH（小当りアタッカー）の入賞実数を出力します。・・・K6  
未使用・・・A6
- (薄緑) 外部情報13：斬RUSH（小当りアタッカー）の当選回数を出力します。・・・K6  
未使用・・・A6
- (紫) 外部情報12：確変中に出力します。・・・K6  
異常信号（VATショート開放時の異常入賞数）・・・A6
- (茶) 外部情報11：大当り中に出力します。※確変中の突確を含む全ての当り（情報5と同じ）  
・・・K6  
下始動口（電チュー）入賞実数を出力します。・・・A6