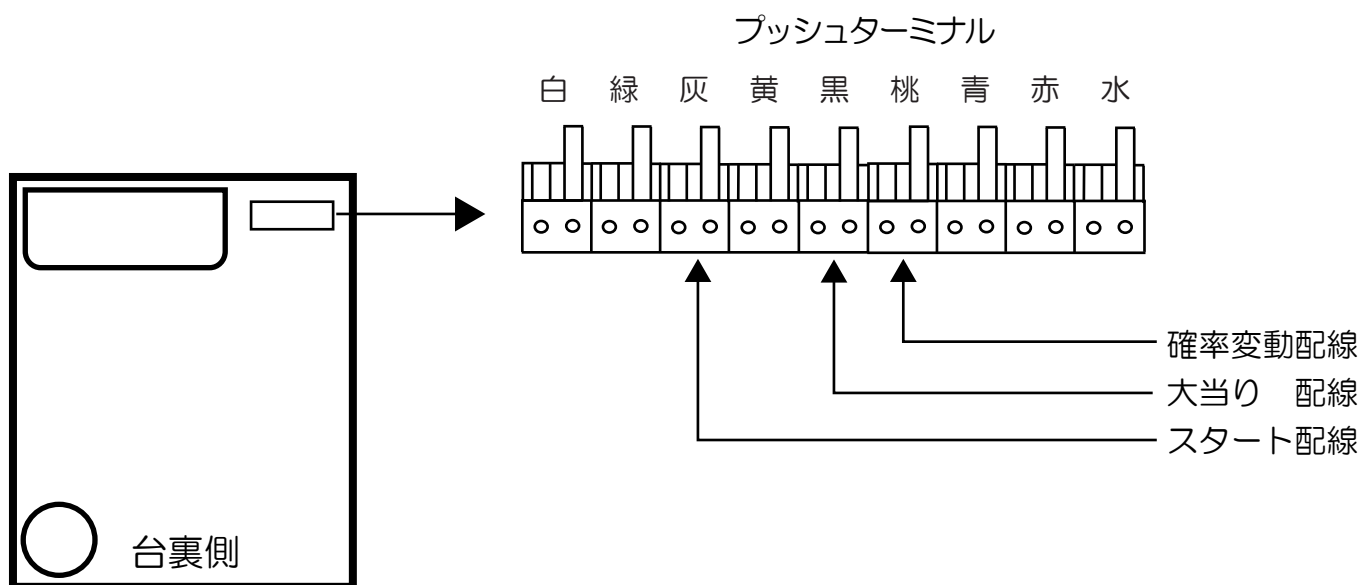
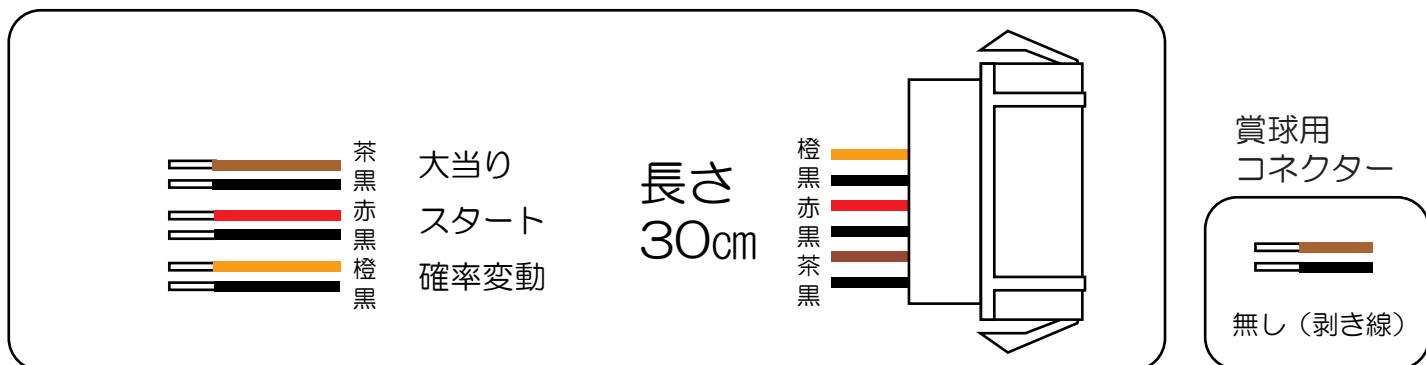


# マルホン (Z-MODEL)



## 鳳凰∞・鳳凰∞ LM

- (白) 賞球 : 賞球10個ごとに出力。
- (緑) 扉・枠開放 : 前面枠及び前面ガラス扉開放中に出力。
- (灰) 図柄確定回数 : 特別1+特図2の図柄回転停止後に出力。
- (黄) 始動口 : 特図1+特図2(入賞口)+特図2(電役)のスイッチ入賞ごとに出力。
- (黒) 大当り1 : 全ての大当り中+小当り中に出力。
- (桃) 大当り2 : 時短中+全ての大当り中+小当り中に出力。
- (青) 排出口2 : クルーンの排出口通過時に情報出力。
- (赤) 特定の領域2 : 特定領域②(クルーン下)通過時に情報を出力。
- (水) セキュリティ : 大当り中以外の各大入賞口入賞時、磁石及び不正電波等各種検知時、並びに、設定変更、確認時、初期化リセット時に出力。