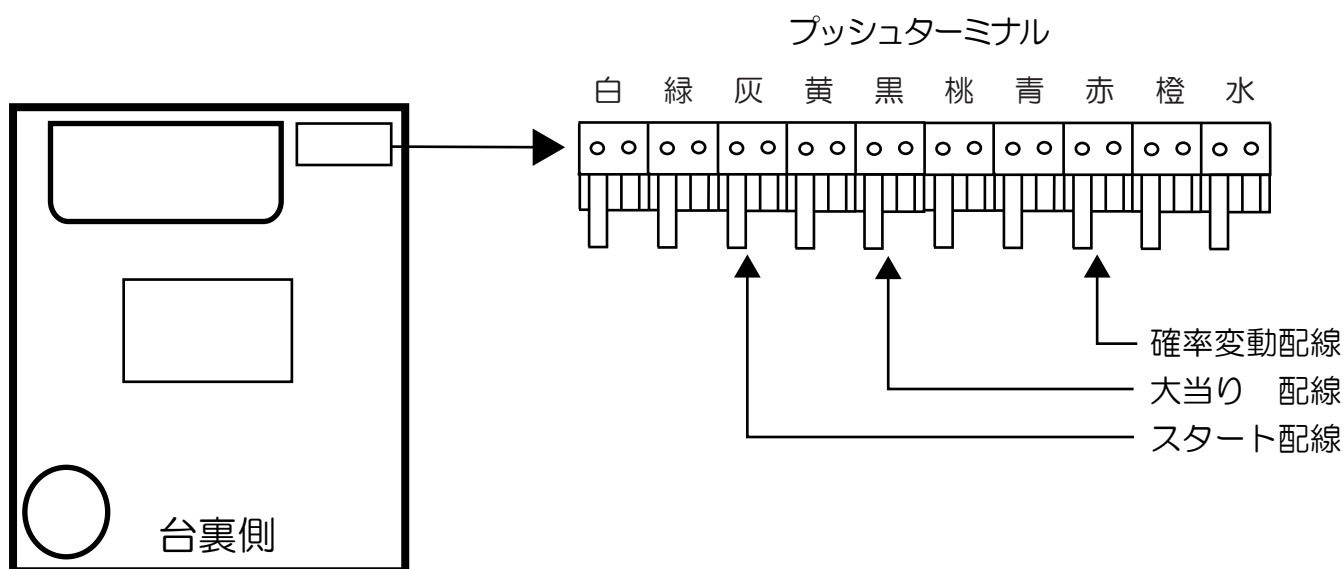
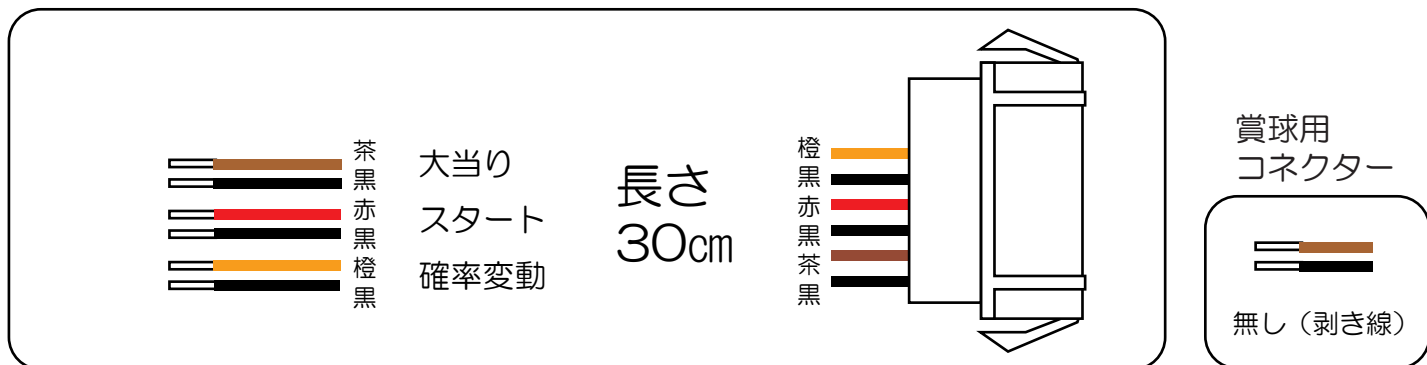


七匠 (Dバーニング)



アメイジング・スパイダーマン MLPM

- (白) 賞球：賞球を10個払い出すごとに出力。
- (緑) 扉・枠開放：扉(ドア)・内枠開放中に出力。
- (灰) 図柄確定回数：特別図柄停止時に出力。
- (黄) 始動口：全ての始動口入賞時に出力。
- (黒) 大当り1：全ての大当り中に出力。
- (桃) 大当り2：全ての大当り中に出力。
- (青) 演出スイッチ：盤面左の演出棚入球時に出力。
- (赤) 時短中：時短中、時短作動となる大当り中に連続出力。
- (橙) メイン賞球：全ての入賞口入賞時、賞球10個毎に出力。
- (水) セキュリティ：不正検出時、ラムクリア時に出力。