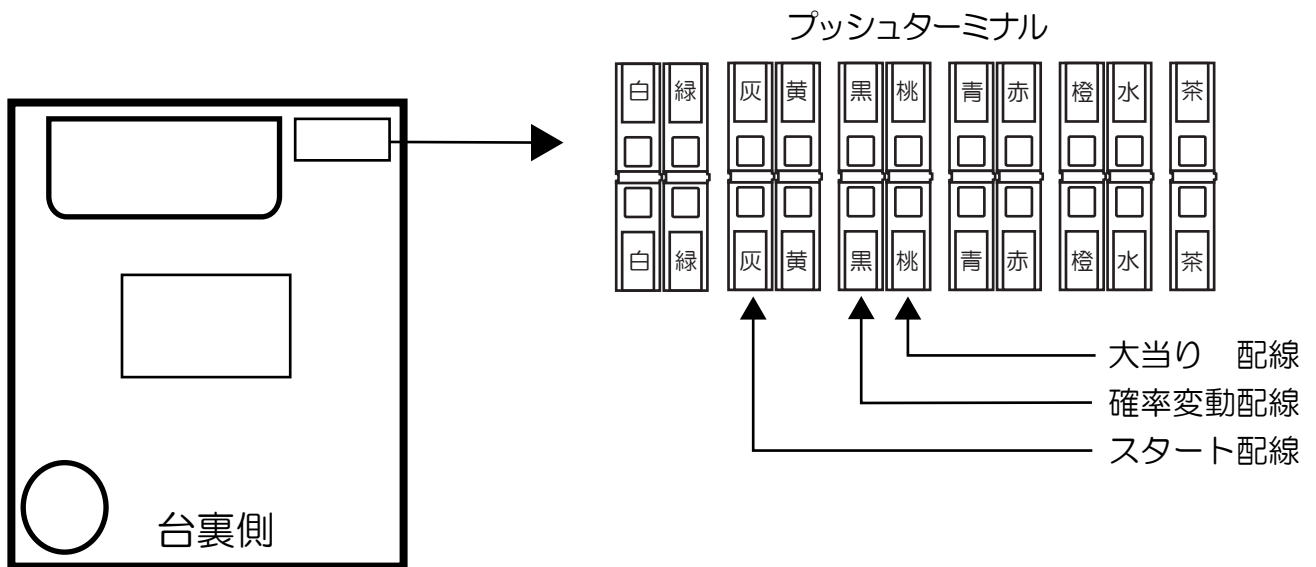
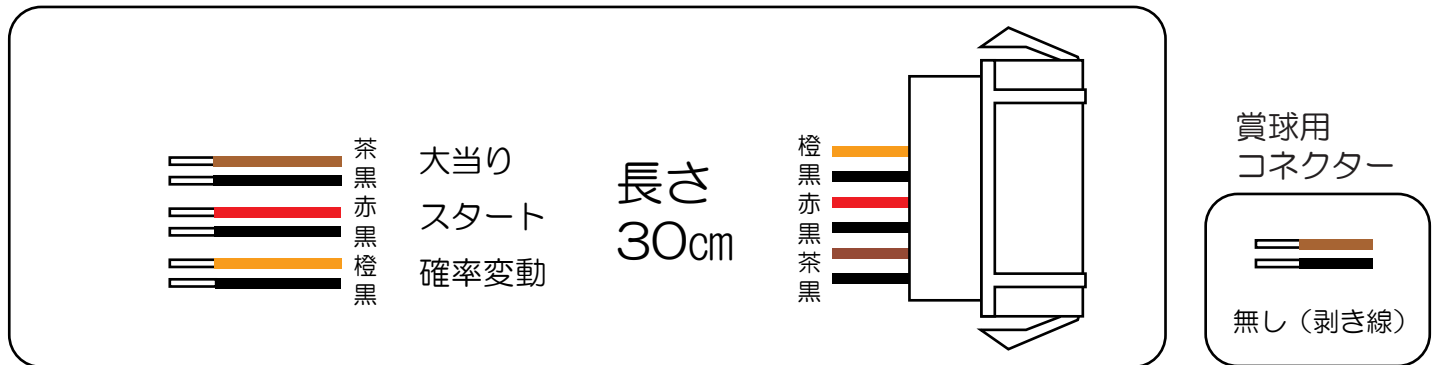


ニューギン（魁）



グラップラー刃牙（L4-T・H-T・N-T）

- CNJ1 : 白：賞球（未払い出し分除く）10個で1パルス出力。
- CNJ2 : 緑：前枠・中枠が開放状態の間出力。
- CNJ3 : 灰：特別図柄（特別図柄1＋特別図柄2）が停止ごとに1パルス出力。
- CNJ4 : 黄：中始動口及び右始動口（普通電役）に入賞ごとに1パルス出力。
- CNJ5 : 黒：役物連続作動装置作動中（※1）及び、全変動短縮中に出力。
- CNJ6 : 桃：役物連続作動装置作動中（※2）に出力。
- CNJ7 : 青：役物連続作動装置作動中（※2）に出力。
- CNJ8 : 赤：役物連続作動装置作動中（※2）に出力。
- CNJ9 : 橙：賞球（未払い出し分含む）10個で1パルス出力。
- CNJ10 : 水：主基板エラー、磁気検知エラー、断線エラー、右上大入賞口不正入賞エラー、右始動口不正入賞エラー、誘導磁界検知エラー、ラムクリア時に出力。
- CNJ11 : 茶：特別図柄停止時（特図2のみ）ごとに1パルス出力。

※1 時短がつかない出玉なしを除く。（本機では時短がつかない出玉なしはありません。）
 ※2 独闘RUSH時の出玉なしを除く。