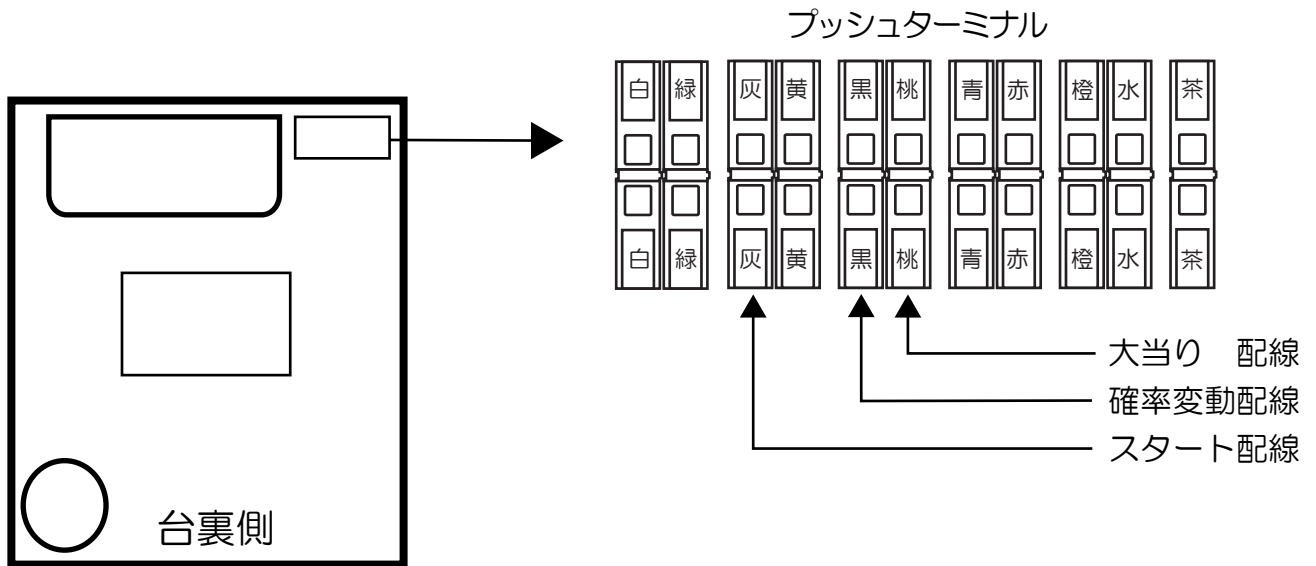
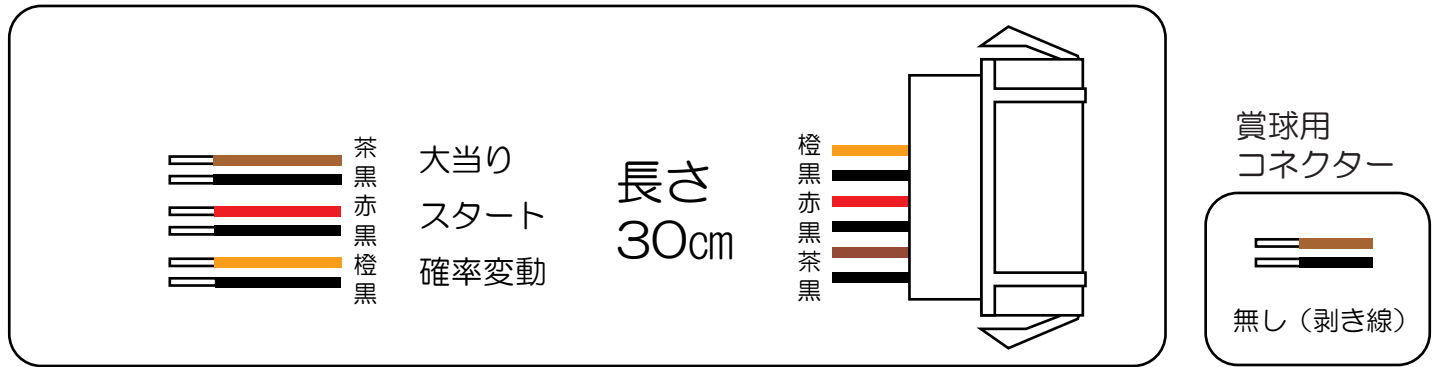


ニューギン (Relf)



炎のドラム魂 GA

- CNJ1 : 白 : 賞球 (未払い出し分除く) 10個で1パルス出力。
- CNJ2 : 緑 : 前枠・中枠が開放状態の間出力。
- CNJ3 : 灰 : 特別図柄 (特別図柄1+特別図柄2) が停止ごとに1パルス出力。
- CNJ4 : 黄 : 中始動口及び右始動口 (普通電役) に入賞ごとに1パルス出力。
- CNJ5 : 黒 : 大当り中及び、全変動短縮中に出力。
- CNJ6 : 桃 : 大当り中に出力。
- CNJ7 : 青 : 全変動短縮中に出力。
- CNJ8 : 赤 : アウト10個で1パルス出力。
- CNJ9 : 橙 : 賞球 (未払い出し分含む) 10個で1パルス出力。
- CNJ10 : 水 : 磁気検知エラー、大入賞口不正入賞エラー、大入賞口過剰入賞エラー、右始動口不正入賞エラー、誘導磁界検知エラー、ラムクリア時、スイッチ断線エラー時に1パルス、及び設定エラー時、設定変更時、設定確認時に出力。
- CNJ11 : 茶 : 特別図柄停止時 (特図2のみ) ごとに1パルス出力。