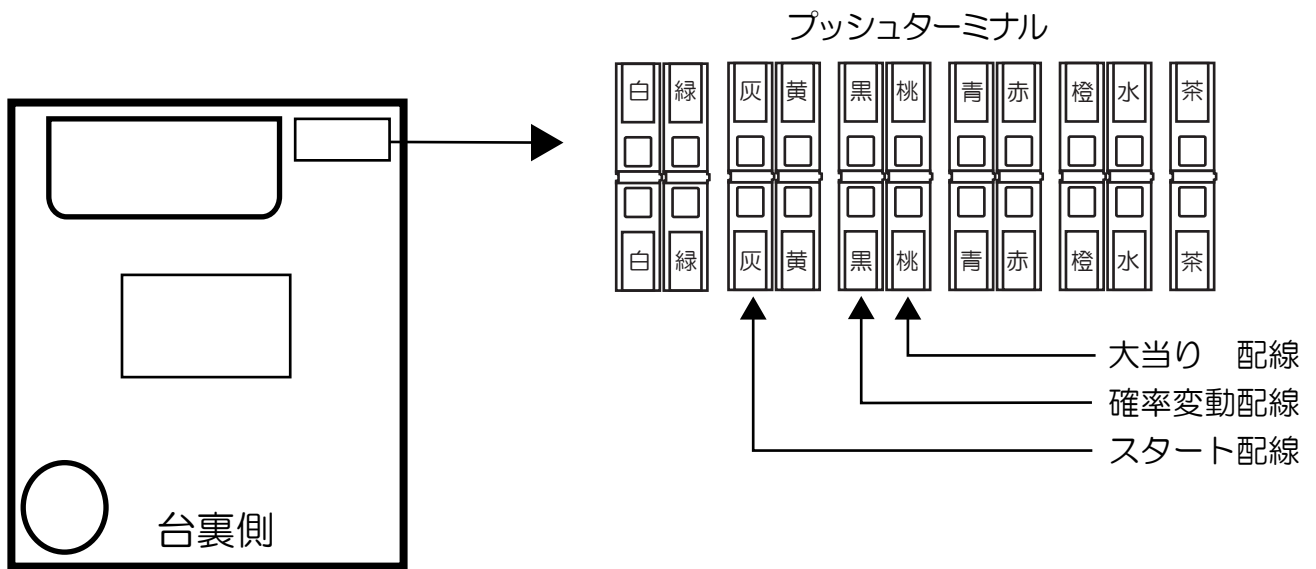
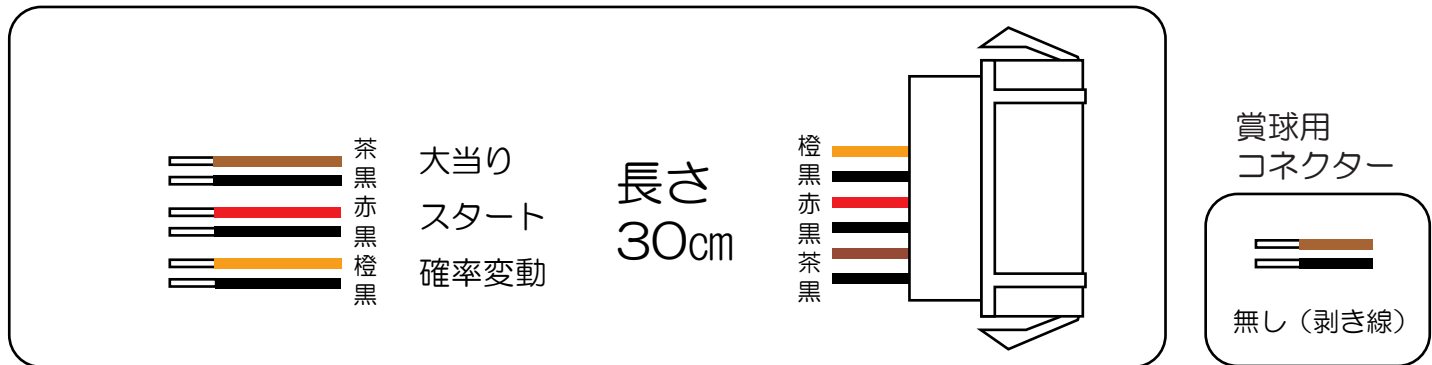


# ニューギン（魁）



## 真田純勇士～Victory～（M-K・N3-K）

- CNJ1 : 白：賞球（未払い出し分除く）10個で1パルス（約56m秒）出力。
- CNJ2 : 緑：前枠・中枠が開放状態の間出力。
- CNJ3 : 灰：特別図柄（特別図柄1＋特別図柄2）が停止ごとに1パルス出力。
- CNJ4 : 黄：中始動口及び右下内始動口（二種非電1）、右下外始動口（二種非電2）に入賞ごとに1パルス出力。
- CNJ5 : 黒：全大当たり中及び、全変動短縮中に出力。
- CNJ6 : 桃：全大当たり中に出力。
- CNJ7 : 青：全変動短縮中に出力。
- CNJ8 : 赤：全大当たり中に出力。
- CNJ9 : 橙：賞球（未払い出し分含む）10個で1パルス（約56秒）出力。
- CNJ10 : 水：磁気検知エラー、上大入賞口不正入賞エラー、左大入賞口不正入賞エラー、下始動口不正入賞エラー、誘導磁界検知エラー、振動感知エラー、確率変動機能作動エラー、※1、経路切替え板エラー※2、ラムクリア時、主基板エラー、断線エラー時に出力。
- CNJ11 : 茶：特別図柄停止時（特図2のみ）ごとに1パルス（約56m秒）出力。

※1・・・確率変動機能作動領域無効時に確変領域スイッチを遊技球が通過した時。

※2・・・左大入賞口内の経路切替え板の動作が正常におこなわれていない時。