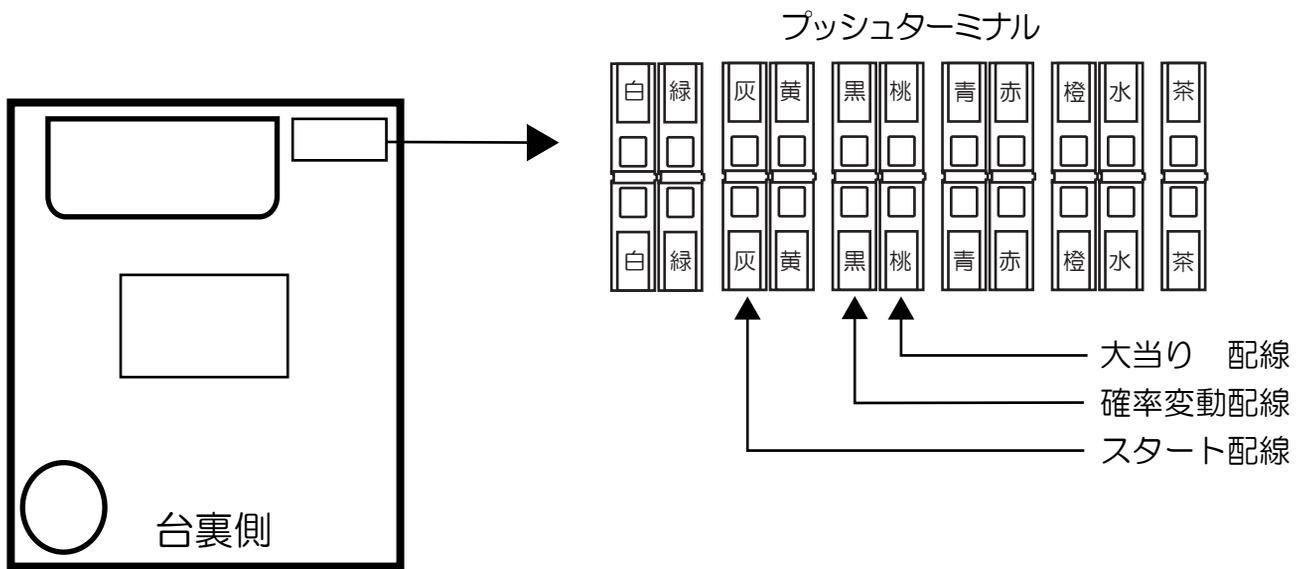
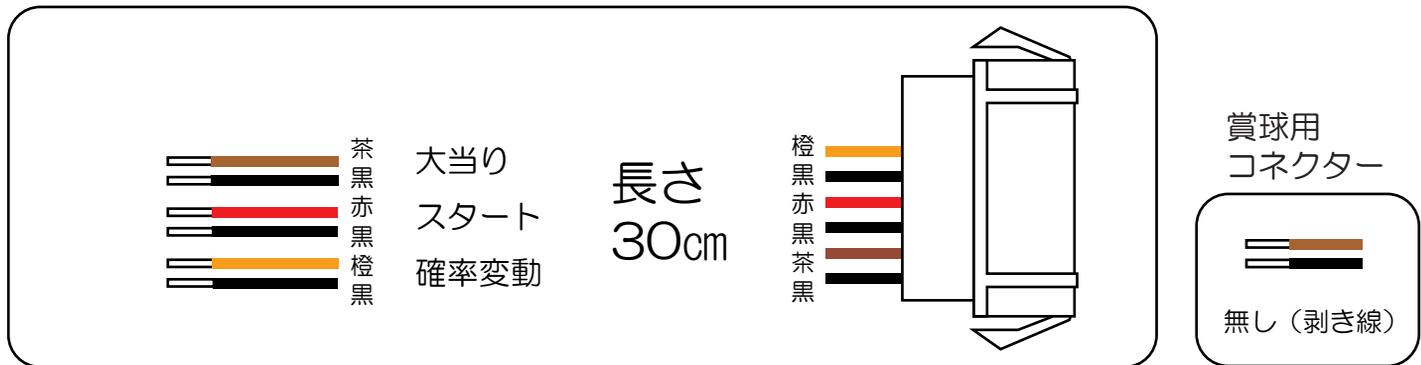


# ニューギン (Relf)



## シュタインズゲート (L5-V・N2-V)

- CNJ1 : 白 : 賞球 (未払い出し分除く) 10個で1パルス (約56秒) 出力。
- CNJ2 : 緑 : 前枠・中枠が開放状態の間出力。
- CNJ3 : 灰 : 特別図柄 (特別図柄1+特別図柄2) が停止ごとに1パルス (約56秒) 出力。
- CNJ4 : 黄 : 中始動口及び右始動口 (普通電役) に入賞ごとに1パルス (約56秒) 出力。
- CNJ5 : 黒 : 役物連続作動装置作動中及び、時短中に出力。※3
- CNJ6 : 桃 : 役物連続作動装置作動中に出力。※3
- CNJ7 : 青 : 時短中に出力。
- CNJ8 : 赤 : アウト (払出完了分) 10個で1パルス (約56秒) 出力。
- CNJ9 : 橙 : 賞球 (未払い出し分含む) 10個で1パルス (約56秒) 出力。
- CNJ10 : 水 : 磁気検知エラー、大入賞口不正入賞エラー、右始動口不正入賞エラー、誘導磁界検知エラー、確率変動機能作動領域不正通過エラー※1、経路切替え板エラー※2、ラムクリア時、主基板エラー時、断線エラー時に出力。
- CNJ11 : 茶 : 特別図柄停止時 (特図2のみ) ごとに1パルス (約56秒) 出力。

- ※1 確率変動機能作動領域無効時に確変領域スイッチを遊技球が通過したとき
- ※2 大入賞口内の経路切替え板の動作が正常に行われていないとき
- ※3 本機は条件装置作動中から大当り情報が上がる