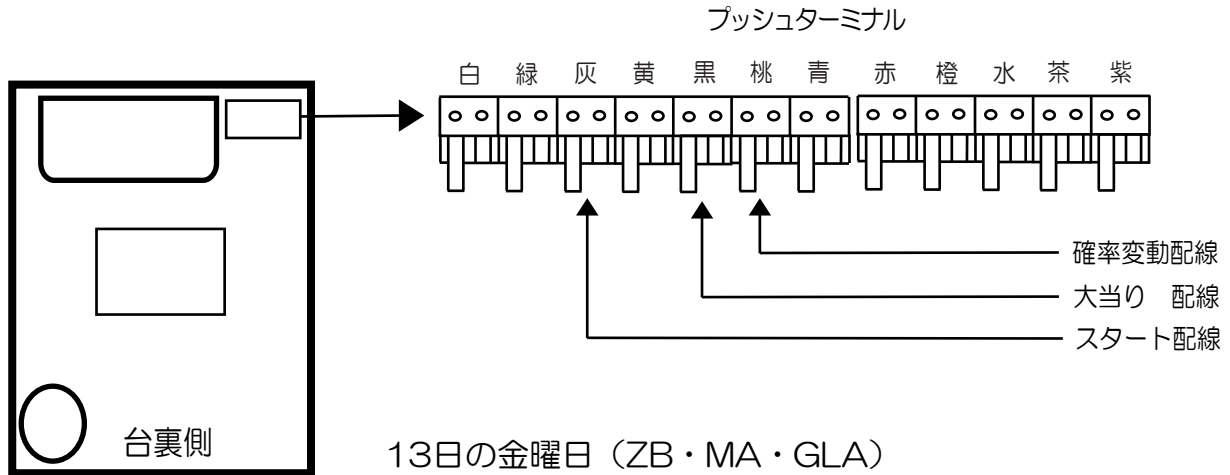
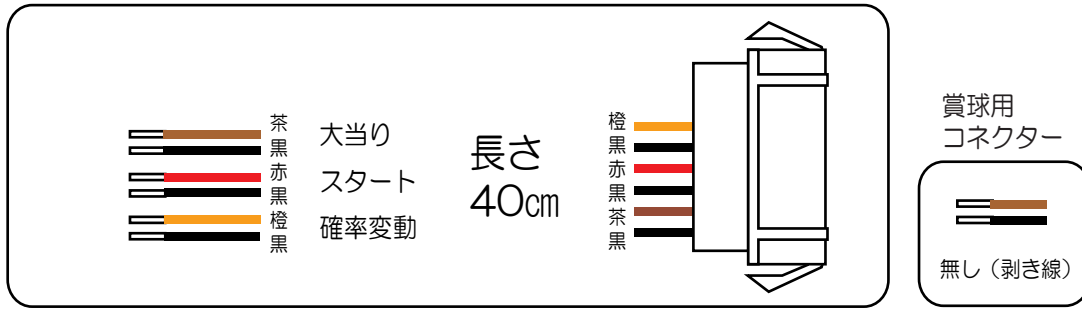


# 西陣（戦舞枠）



13日の金曜日（ZB・MA・GLA）

- (白) 賞球 : 賞球10個払い出し動作終了毎に1パルス（128ms）出力。
- (緑) 扉・枠開放 : 遊技機の前枠及び遊技機枠開放中に出力。  
(但し出力開始より、15秒後に無音)
- (灰) 特別図柄確定回数 : 高確率サボ無中以外の特別図柄1、高確率サボ無し中の特別図柄2、回転停止に1パルス（256ms）出力。 ※注1
- (黄) 始動口1 : 始動口1（ヘソ）入賞毎に1パルス（128ms）出力。
- (黒) 大当り1 : 全ての大当たり中動作中に出力。
- (桃) 大当り2 : 全ての大当たり中+確変動中+時短中に出力。
- (青) 図柄確定回数2 : 全ての特別図柄回転停止毎に1パルス（256ms）出力。
- (赤) 始動口2 : 始動口2（電チュー）又は始動口3（盤右下）入賞毎に1パルス（128ms）出力。
- (橙) メイン賞球 : 賞球10個払出し予定確定毎に1パルス（128ms）出力。
- (水) セキュリティ : ・「設定確認/変更中」「バックアップクリア時」に1パルス（Min68ms）出力  
・電源投入時及び停電復旧時にメイン異常が発生（検出）した場合に出力（電源断されるまで出力）  
・V役物エラー（残存、異常排出他）により1パルス（256ms）出力（電源断されるまで出力 ※60秒後に解除も有り）  
・普電入賞口エラー/大入賞口エラー発生により60秒間出力（60秒後に解除）  
※アタッカー/電チューは各々非道さ時に5個異常入賞があるとエラー状態になり、報知及び賞球停止となります。  
・磁石エラー発生に出力（磁力非検出より60秒後に解除）  
・電波エラー発生に出力（不正電波非検出より60秒後に解除 ※遊技枠で検出時は電源断されるまで出力）
- (茶) アウト : アウト通過10個毎に1パルス（128ms）出力。
- (紫) 呼出し : 呼び出しスイッチ入力検出毎に1パルス（128ms）出力。

注1 : 主変動の特別図柄1、2の確定信号が出力されます。

注2 : 全ての特別図柄1、2の確定信号が出力されまいりますので、ご注意ください。