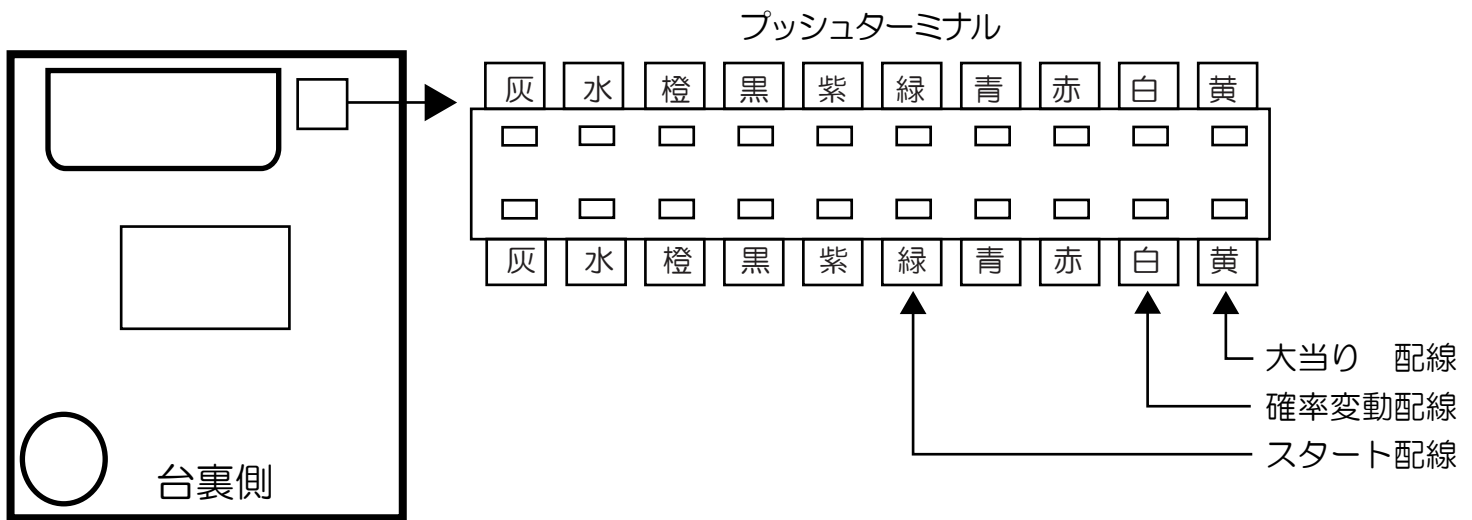
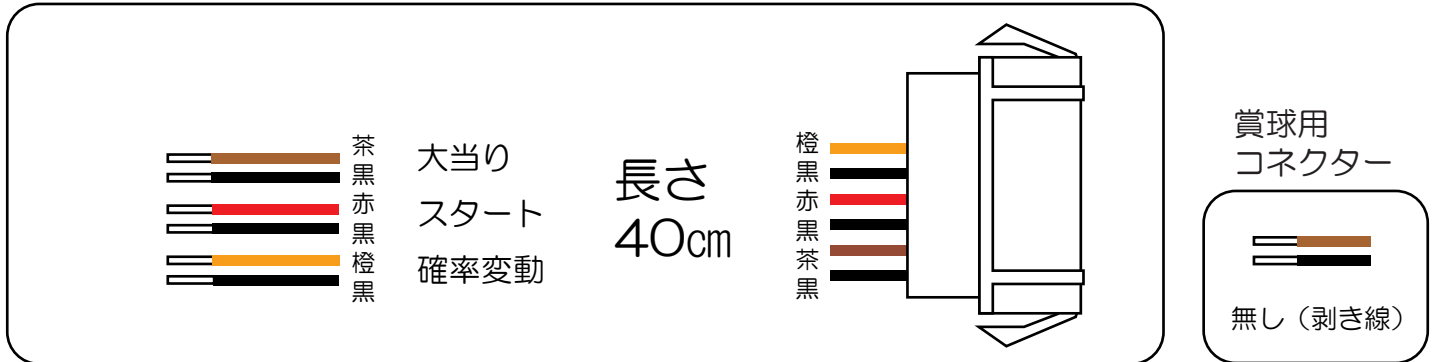


# 西陣（威吹枠）



## GGGG (ZB・SP)

- (灰) 賞球：10個払出し動作終了毎に1パルス（128ms）出力。
- (水) セキュリティ：バックアップクリア時及び、下記チャート内エラー中に出力。※1,2,3
- (橙) 扉・枠開放：前枠、遊技枠開放中に出力。
- (黒) メイン賞球：10個払い出し予定確定毎に1パルス（128ms）出力。
- (紫) 始動口：始動口入賞毎に1パルス（128ms）出力。
- (緑) 図柄確定回数：特別図柄回転停止毎に1パルス（256ms）出力。
- (青) 大当り 4：電サポ中に出力。
- (赤) 大当り 3：大当り1と同様。
- (白) 大当り 2：全ての大当り動作中+電サポ中に出力。
- (黄) 大当り 1：全ての大当り動作中に出力。

※1：アタッカー/電チューは各々、非動作時に5個以上入賞するとエラー状態となり報知及び賞球停止となります。

※2：確変決定装置（アタッカー内のV役物）は異常通過球/異常排出球を検出するとエラー状態になります。

※3：振動エラーは大当り中のみ有効となります。