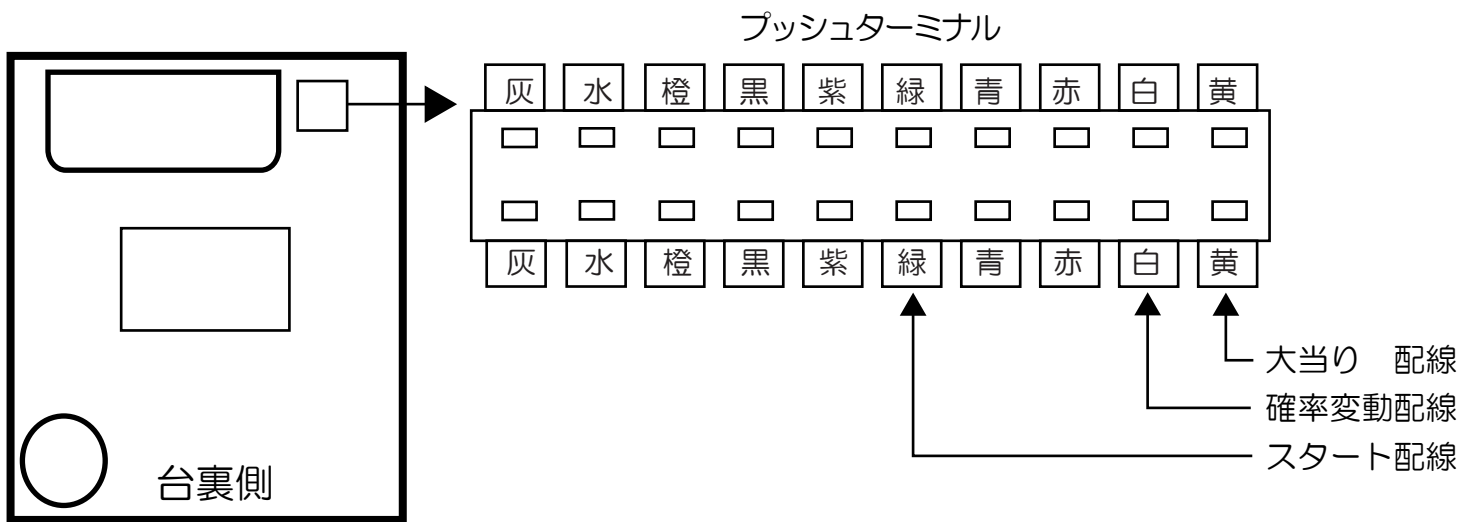
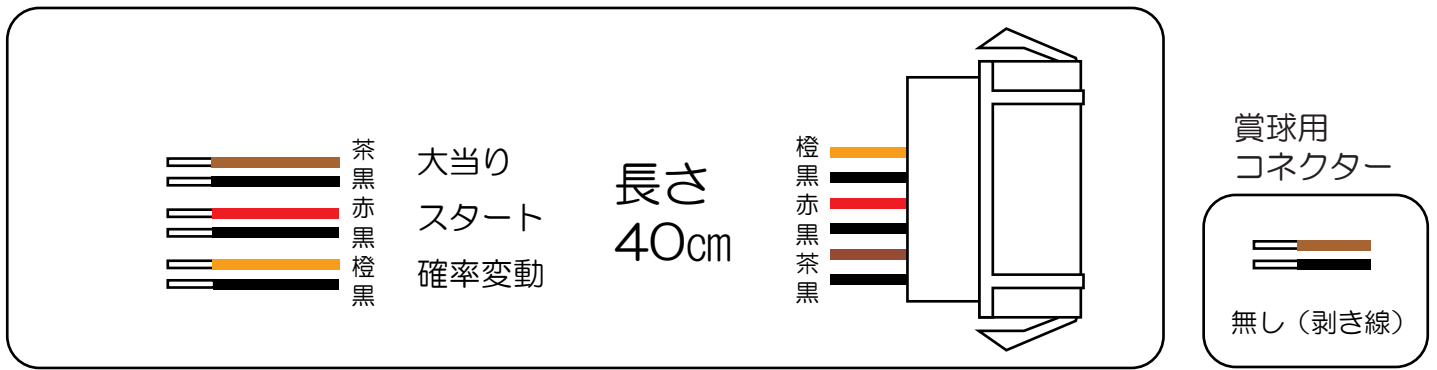


# 西陣（威吹粹）



## 春一番～花札昇舞～（MC・GLB・GO）

- （灰）賞 球：10個払出し動作終了毎に1パルス（128ms）出力します。
- （水）セキュリティ：バックアップクリア時256ms及び、下記チャート内エラー中に出力。  
※1、2、3
- （橙）扉・粹開放：前粹、遊技粹開放中に出力します。
- （黒）メイン賞球：10個払い出し予定確定毎に1パルス（128ms）出力します。
- （紫）始動口：始動口又は、電動チュー入賞毎に1パルス（128ms）出力します。
- （緑）凶柄確定回数：特別凶柄回転停止毎に1パルス（256ms）出力します。
- （青）大当り4：大当り1と同様。
- （赤）大当り3：同上。
- （白）大当り2：大当り動作中+電サボ中に出力します。
- （黄）大当り1：大当り動作中に出力します。

※1：アタッカー/電チューは各々非動作時に5個以上入賞があるとエラー状態になり、報知及び賞球停止となります。

※2：確変決定装置（アタッカー内のV役物）は異常通過球/異常排出球を排出するとエラー状態になります。

※3：振動エラーは大当り中のみ有効となります。