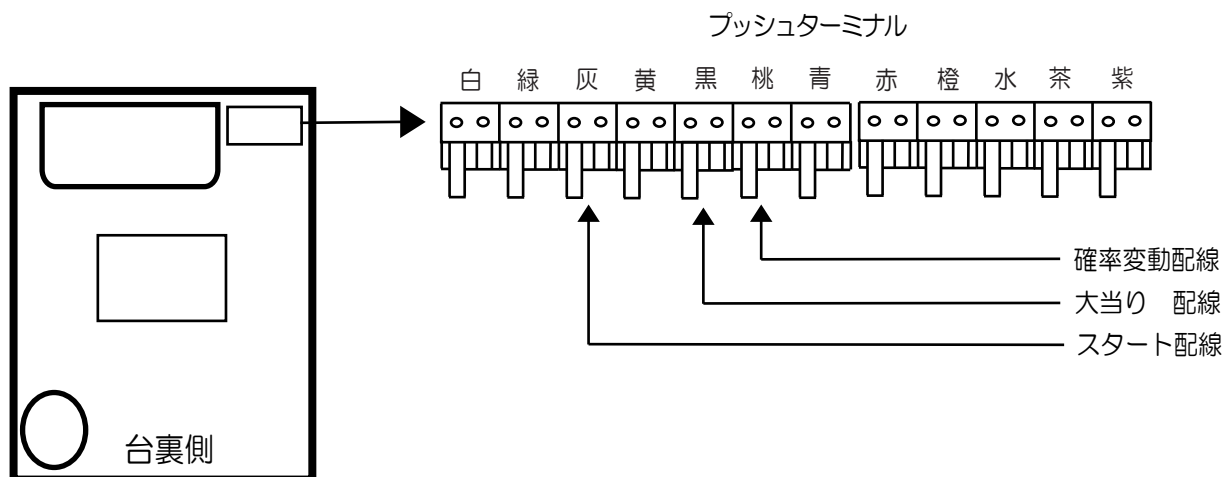
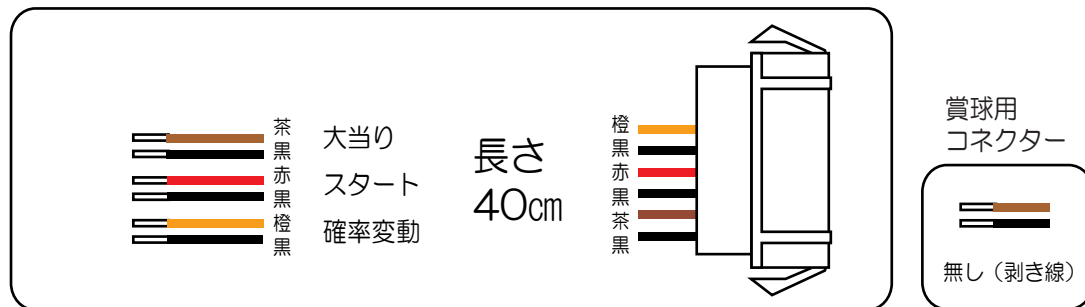


西陣（戦舞枠）



ハイスクールD×D（ZD・MX・MA・GLA）

- (白) 賞球 : 賞球10個払い出し動作終了毎に1パルス（128ms）出力。
- (緑) 扉・枠開放 : 遊技機の前枠及び遊技機枠開放中に出力。
（但し出力開始より、15秒後に無音）
- (灰) 特別図柄確定回数 : 特別図柄1及び特別図柄2の変動停止毎に1パルス（256ms）出力。
- (黄) 始動口 : 各始動口入賞毎に1パルス（128ms）出力。
- (黒) 大当り 1 : 全ての大当り中動作中に出力。
- (桃) 大当り 2 : 全ての大当り中+電サポ中に出力。
- (青) 大当り 3 : 大当り1と同様。
- (赤) 大当り 4 : 電サポ中に出力。
- (橙) メイン賞球 : 賞球10個払出し予定確定毎に1パルス（128ms）出力。
- (水) セキュリティ : ・「設定確認/変更中」「バックアップクリア時」に1パルス（Min68ms）出力
・電源投入時及び停電復旧時にメイン異常が発生（検出）した場合に出力（電源断されるまで出力）
・V役物エラー（残存、異常排出他）により1パルス（256ms）出力（電源断されるまで出力 ※60秒後に解除も有り）
・普電入賞口エラー/大入賞口エラー発生により60秒間出力（60秒後に解除）
※アタッカー/電チューは各々非道さ時に5個異常入賞があるとエラー状態になり、報知及び賞球停止となります。
・磁石エラー発生に出力（磁力非検出より60秒後に解除）
・電波エラー発生に出力（不正電波非検出より60秒後に解除 ※遊技枠で検出時は電源断されるまで出力）
- (茶) アウト : アウト通過10個毎に1パルス（128ms）出力。
- (紫) 呼び出し : 呼び出しスイッチ入力検出毎に1パルス（128ms）出力。