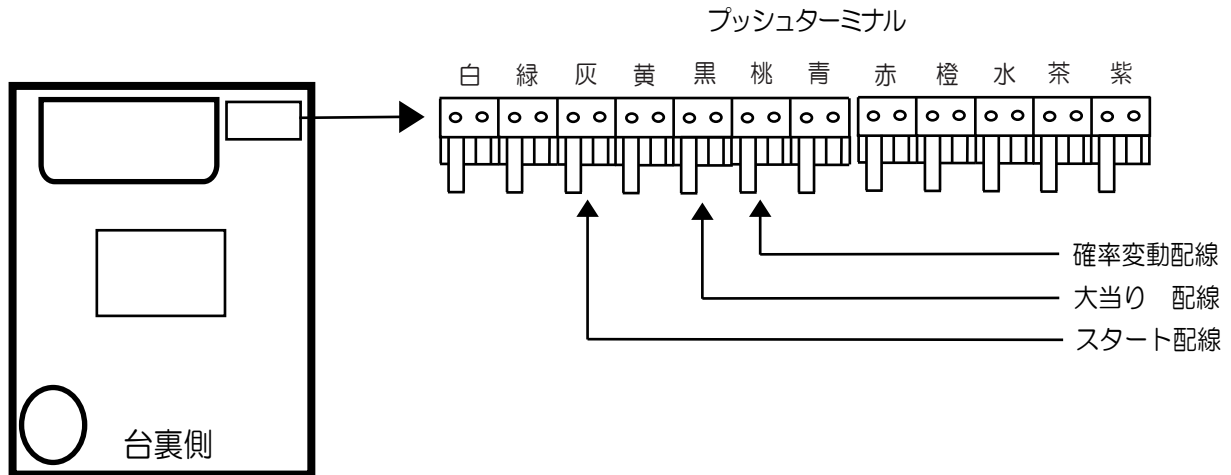
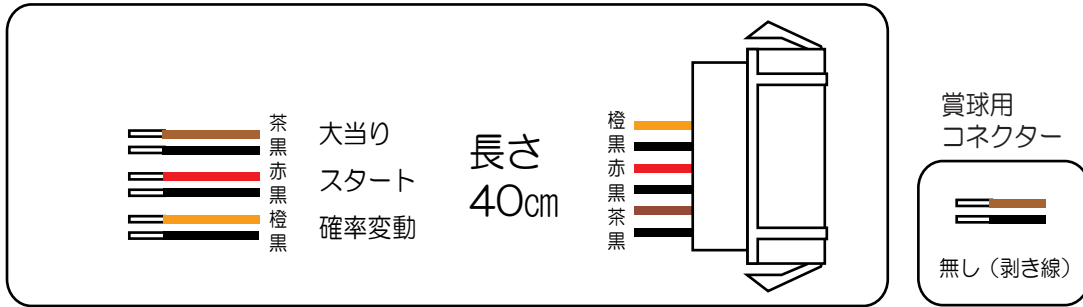


西陣（戦舞枠）



春夏秋冬（MA・ZB・GLA）

- （白）賞 球 : 賞球10個払い出し動作終了毎に1パルス（128ms）出力。
- （緑）扉・枠開放 : 遊技機の前枠及び遊技機枠開放中に出力。
（但し出力開始より、15秒後に無音）
- （灰）特別図柄確定回数 : 特別図柄1及び特別図柄2の変動停止毎に1パルス（256ms）出力。
- （黄）始 動 口 : 各始動口入賞毎に1パルス（128ms）出力。
- （黒）大 当 り 1 : 全ての大当たり中動作中に出力。
- （桃）大 当 り 2 : 全ての大当たり中+電サポ中に出力。
- （青）大 当 り 3 : 大当たり1と同様。
- （赤）大 当 り 4 : 大当たり1と同様。
- （橙）メ イ ン 賞 球 : 賞球10個払出し予定確定毎に1パルス（128ms）出力。
- （水）セ キ ュ リ テ ィ : ・「設定確認/変更中」「バックアップクリア時」に1パルス（Min68ms）出力
・電源投入時及び停電復旧時にメイン異常が発生（検出）した場合に出力
（電源断されるまで出力）
・V役物エラー（残存、異常排出他）により1パルス（256ms）出力
（電源断されるまで出力 ※60秒後に解除も有り）
・普電入賞口エラー/大入賞口エラー発生により60秒間出力（60秒後に解除）
※アタッカー/電チューは各々非道さ時に5個異常入賞があるとエラー状態になり、報知及び賞球停止となります。
・磁気エラー発生に出力（磁力非検出より60秒後に解除）
・電波エラー発生に出力（不正電波非検出より60秒後に解除 ※遊技枠で検出時は電源断されるまで出力）
- （茶）ア ウ ト : アウト通過10個毎に1パルス（128ms）出力。
- （紫）呼 出 し : 呼び出しスイッチ入力検出毎に1パルス（128ms）出力。