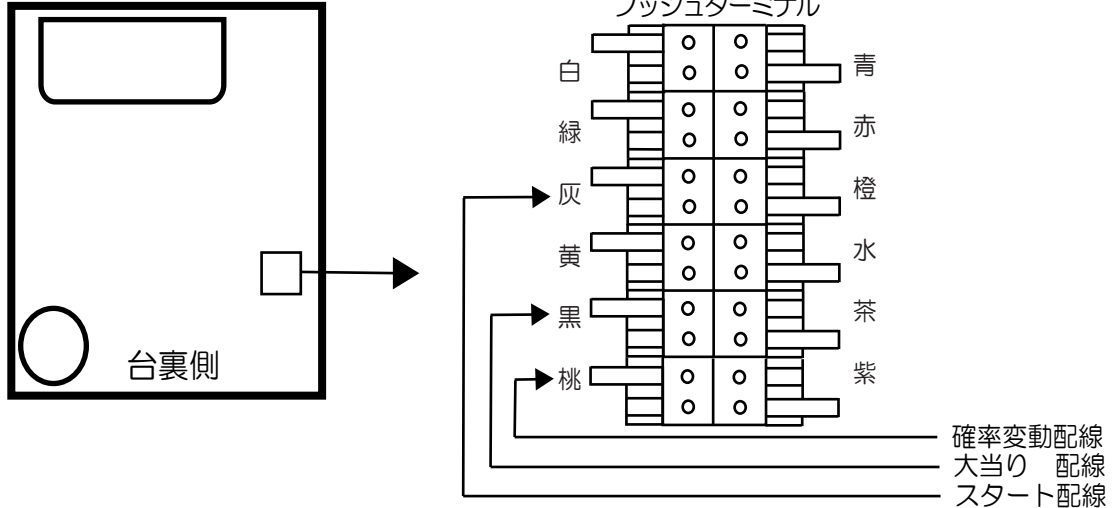
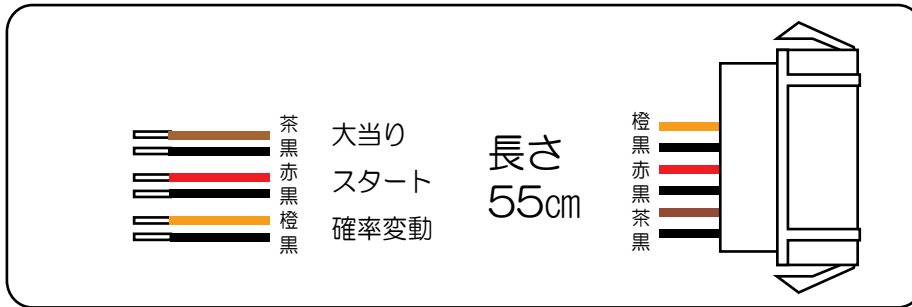


# サミー (闘神)



## あのはな (SLJA・GSC)

- CN1 (白) 賞球 : 賞球が10個払い出される度に0.128秒間信号を出力。
- CN2 (緑) 扉・枠開放 : 「ガラス枠セット」「プラ枠」が開放している間信号を出力。
- CN3 (灰) 図柄確定回数 : 特別図柄1又は特別図柄2の変動1回につき0.5秒間信号を出力。
- CN4 (黄) 始動口 : 始動口1入賞毎及び始動口2入賞毎【普通電動役物(電チュー)作動から終了後1.02秒間】に0.128秒間信号を出力。  
但し、本信号が連続しない様に0.128秒の間隔をあけて出力します。
- CN5 (黒) 当り 1 : 全ての大当りの間信号を出力。
- CN6 (桃) 当り 2 : 全ての大当りの間+全小当りの間又は電サボ中に信号を出力。・・・SLJA  
全ての大当りの間+全小当りの間又は電サボ中の間又は、特図2の保留が0個以外、かつ特図2が変動待機中以外、特別電動役物1の作動にかかわる当り開始デモ開始から当り終了デモ終了までの間に信号を出力。・・・GSC
- CN7 (青) 当り 3 : 大当り(特図当りのみ)の間信号を出力。・・・SLJA  
大当り特図1・特図2当りによる役物連続作動装置の作動中に信号を出力。・・・GSC
- CN8 (赤) 当り 4 : 1OR大当りの間信号を出力。
- CN9 (橙) 始動口 2 : 電サボ未作動時に始動口2入賞毎【特別図柄表示装置の変動時間短縮機能作動中に作動した、普通電動役物(電チュー)作動から終了後1.02秒間を除く】に0.128秒間信号を出力。但し、出力された本信号が連続しないように0.128秒の間隔をあけて出力。
- CN10 (水) アウトカウント : 遊技球がアウトカウントスイッチを10個通過する度に0.128秒間出力。  
但し、出力された本信号が連続しないように0.128秒の間隔をあけて出力。
- CN11 (茶) メイン賞球 : 入賞時に賞球予定数を計算し、賞球予定数10個毎に0.128秒間信号を出力。  
但し、出力された本信号が連続しないように0.128秒の間隔をあけて出力。
- CN12 (紫) セキュリティ : 下記の状態の間信号を出力。
  - ・RWMクリア後30秒間
  - ・磁気センサ異常の検出から電源「OFF」までの間
  - ・断線短絡電源異常の検出から電源「OFF」までの間
  - ・電波センサ異常の検出から電源「OFF」までの間
  - ・通信線異常の検出から解除までの間

設定キー操作又は遊戯停止条件のいずれかの度に信号を出力します。

- ・設定切り替え開始から終了後30秒間
- ・設定確認開始から終了後0.1秒間
- ・設定キー操作の検出から解除までの間
- ・RWM異常の検出から電源「OFF」までの間
- ・設定切り替え異常の検出から電源「OFF」までの間
- ・設定値異常の検出から電源「OFF」までの間

下記異常センサ検知の度に0.128秒間信号を出力。

- ・入球通過時間異常
- ・始動口2無効入賞
- ・大入賞口無効入賞
- ・特定領或無効通過
- ・排出球無効通過
- ・排出球超過異常