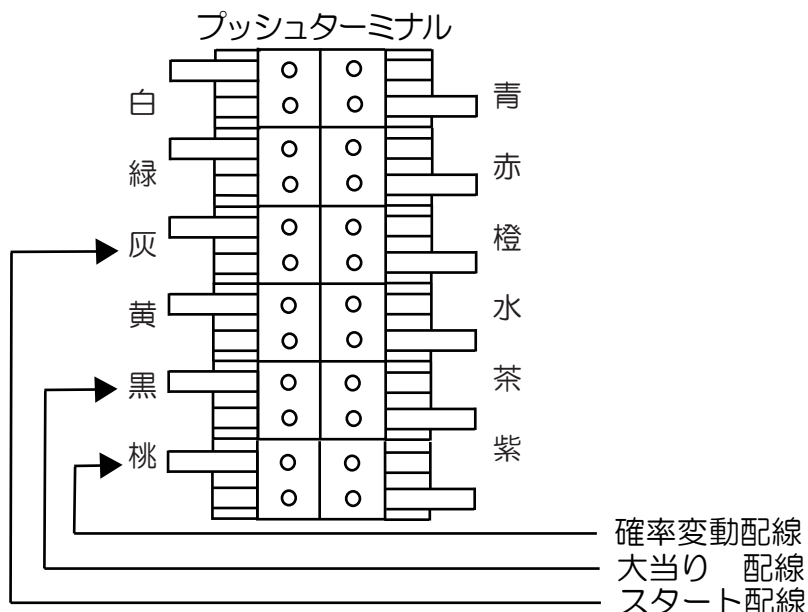
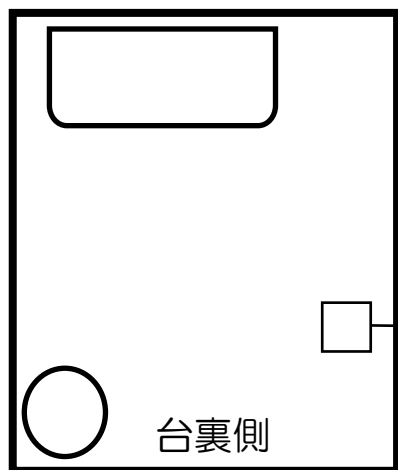
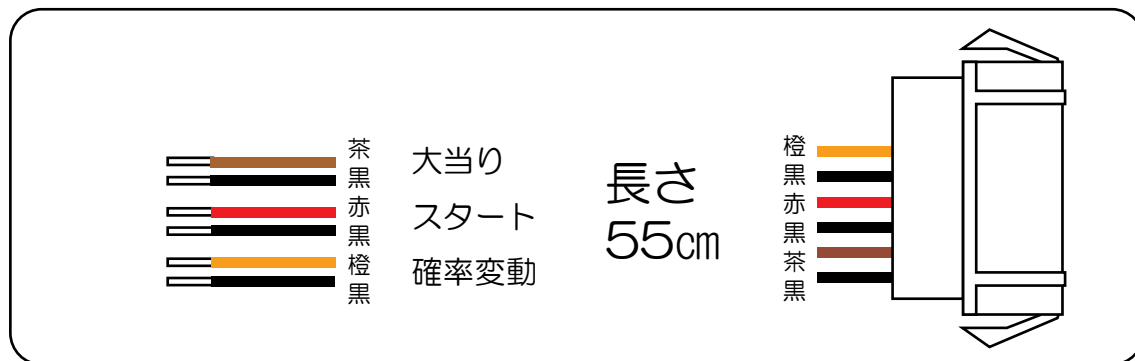


サミー (闘神)



スーパーロボット大戦OG (STNE・QTA)

- CN1 (白) 賞球 : 賞球が10個払い出される度に0.128秒間信号を出力。
- CN2 (緑) 扉・枠開放 : 「ガラス枠セット」「遊技盤の枠」が開放している間信号を出力。
- CN3 (灰) 図柄確定回数 : 特別図柄1の変動停止から0.8秒間又は特別図柄2の変動停止から0.5秒間信号を出力。
- CN4 (黄) 始動口 : 始動口1入賞毎及び普通電動役物(電チュー)作動から終了後0.5秒間に始動口2入賞毎に0.128秒間信号を出力。
但し、出力された本信号が連続しない様に0.128秒の間隔をあけて出力。
- CN5 (黒) 当り 1 : 全ての大当りの間信号を出力。
- CN6 (桃) 当り 2 : 全ての大当りの間又は電サポ中の間又は、特図2の保留がなくなり、特図2の変動停止から図柄表示時間が終了するまでの間のいずれかの条件を満たしているときに信号を出力。
- CN7 (青) 当り 3 : 全ての大当りの間又は電サポ中の間、信号を出力。
- CN8 (赤) 当り 4 : 全ての大当りの間信号を出力。
- CN9 (橙) 当り 5 : 全ての大当りの間信号を出力。
- CN10 (水) アウトカウント : 遊技球がアウトカウントスイッチを10個通過する度に0.128秒間出力。
但し、出力された本信号が連続しないように0.128秒の間隔をあけて出力。
- CN11 (茶) メイン賞球 : 入賞時に賞球予定数を計算し、賞球予定数10個毎に0.128秒間信号を出力。
但し、出力された本信号が連続しないように0.128秒の間隔をあけて出力。
- CN12 (紫) セキュリティ : 下記の状態の間信号を出力。
・ RWMクリア後30秒間
・ 磁気センサ異常の検出から電源「OFF」までの間
・ 断線短絡電源異常の検出から電源「OFF」までの間
・ 電波センサ異常の検出から電源「OFF」までの間
・ 衝撃センサ異常の検出から衝撃センサ正常復帰後30秒間
・ 通信線異常の検出から解除までの間
下記異常センサ検知の度に0.128秒間信号を出力。
・ 入球通過時間異常
・ 右始動口無効入賞
・ 大入賞口無効入賞
・ 確率変動作動領域無効通過
・ 排出球無効通過
・ 排出球超過異常