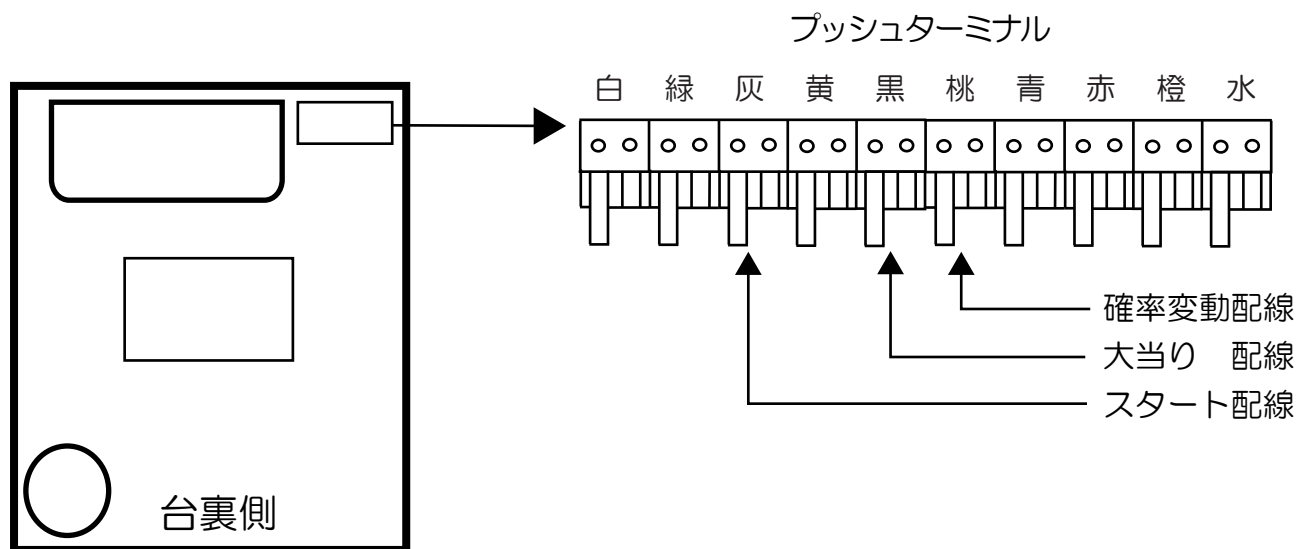
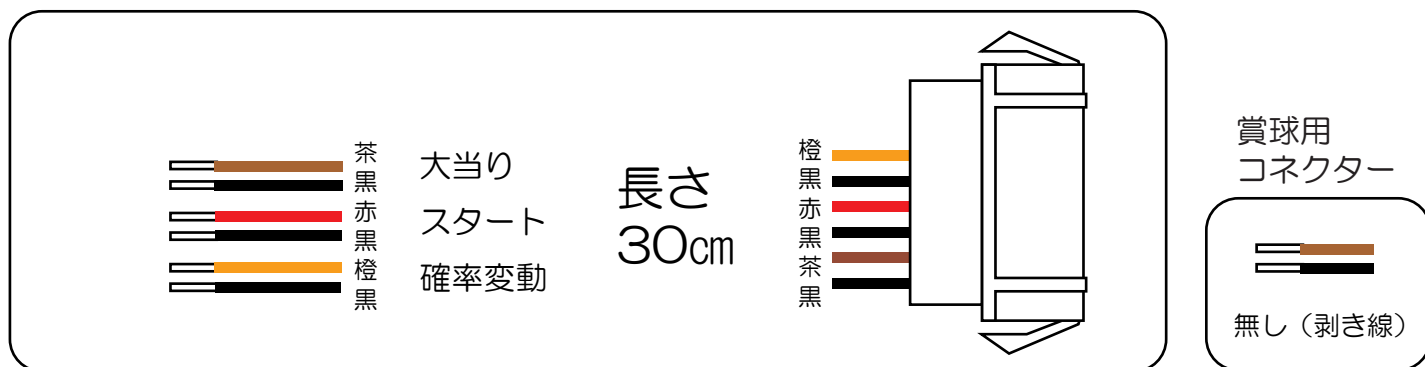


三共 (NEO STELLA)



バイオハザード2 (T・Y)

- (白) 賞球 : 賞球10個毎に0.1秒ON後0.1秒OFF。
- (緑) 扉・枠開放 : 遊技枠の前枠及び内枠が開放中にON。
- (灰) 全図柄確定 : 特別図柄1及び特別図柄2の停止毎に0.5秒ON。
- (黄) 全始動口 : 始動口1及び始動口2および始動口3への入賞毎に0.1秒ON後0.1秒OFF。
- (黒) 大当り1 : 大当たり中ON。
- (桃) 大当り2 : 大当たり中及び高ベース中ON。(T: 101回転目・Y: 51回転目以降の転落変動中または大当たり変動中を含む)
- (青) 大当り3 : 特定の図柄による大当たり中の高確率変動決定領域通過時(初回)に1.0秒ON。
- (赤) アウト : アウト確認スイッチ通過時、10個毎に0.1秒ON後0.1秒OFF。
- (橙) 入賞 : 全ての入賞口入賞時、賞球10個毎に0.1秒ON後0.1秒OFF。
- (水) セキュリティ :
 - ・電源投入時ON(30秒) ※バックアップクリアのみ
 - ・不正行為(不正入賞、スイッチ異常エラー2、確変領域異常通過)検知時ON(4分間)
 - ・遊技停止対象エラー(磁石、電波、盤面電波)検出時ON(電源オフまで及び電源再投入後(エラー解除後)に4分間)