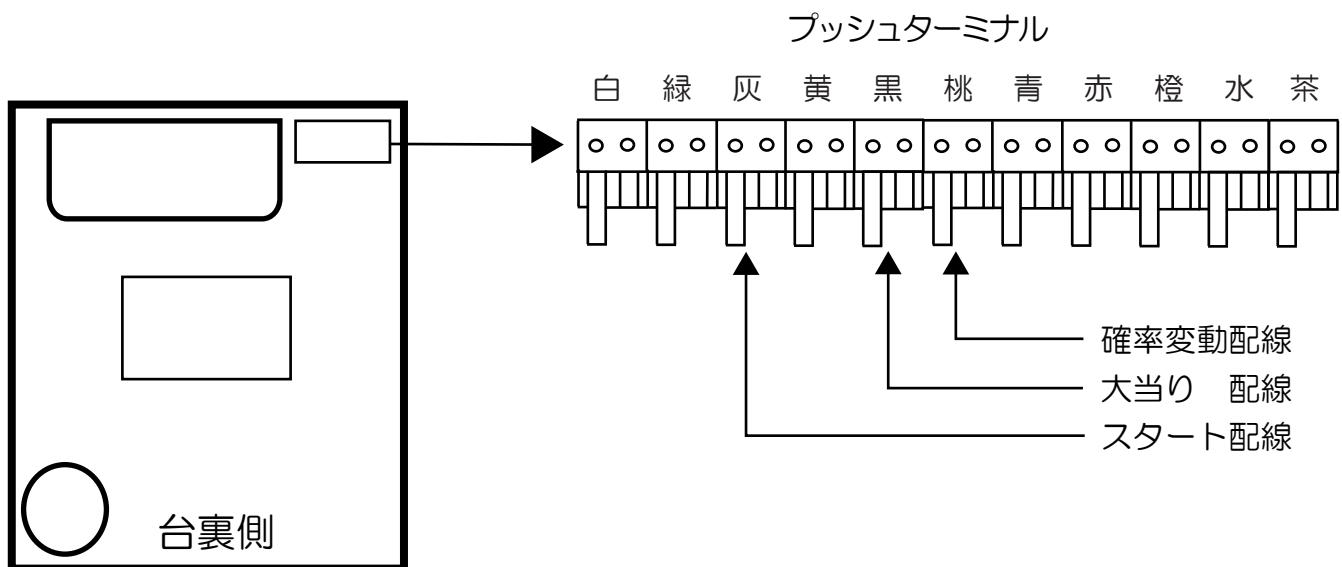
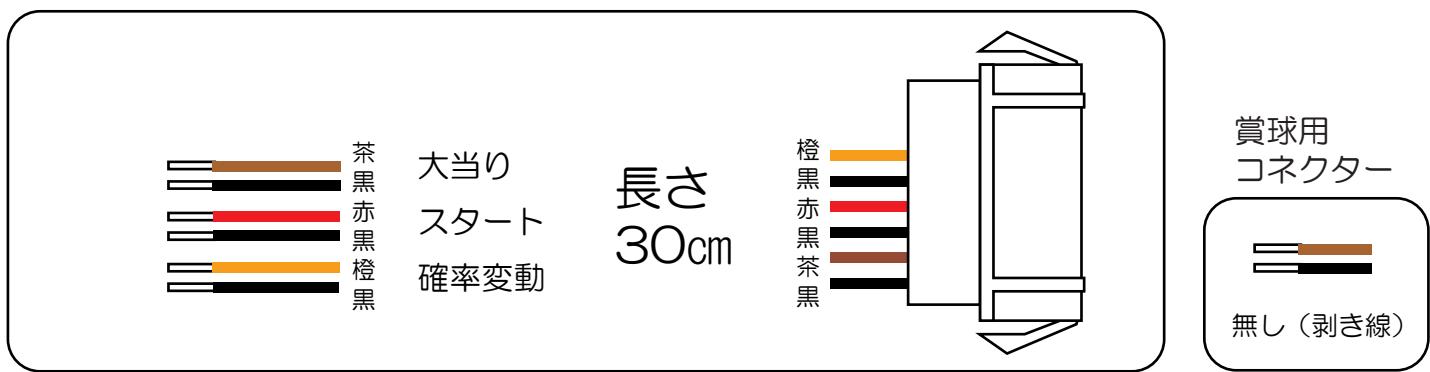


三星（ライジングサンセイ）



G I DREAMROAD-MH

- | | |
|--------------|------------------------------|
| (白) 賞 | 球 : 賞球10球払い出しごとに出力。 (※2) |
| (緑) 扇・枠開放 | : ガラス枠あるいは、内枠開放中に出力。 (※3) |
| (灰) 特別図柄確定回数 | : 図柄確定ごとに出力。 |
| (黄) 始動口 | : 始動口入賞ごとに出力。 |
| (黒) 情報1 | : 大当り中に出力。 |
| (桃) 情報2 | : 大当り中、高確率時短あり中、高確率時短なし中に出力。 |
| (青) 情報3 | : 高確率時短あり中に出力。 (※5) |
| (赤) メイン賞球 | : 賞球10球払い出し予定数ごとに出力。 (※2) |
| (橙) セキュリティ1 | : 異常発生時に出力。 (※1、※2) |
| (水) 情報4 | : 高確率時短なし中に出力。 (※5) |
| (茶) 呼出し | : 呼び出しボタンを押下している間のみ出力。 (※4) |

- (※1) 異常状態の詳細は液晶画面に報知されます。
- (※2) 通常時のアタッカー入賞、普電入賞に関して賞球払い出しありません。
- (※3) 開放報知中(30秒～)は、通常遊技音はスピーカーから出力されません。
- (※4) 枠左下にある呼び出しボタン(コールボタン)が押されている間に限り出力します。
- (※5) 高確率時短ありからの大当り時は、役運ゲート通過まで出力を延伸します。