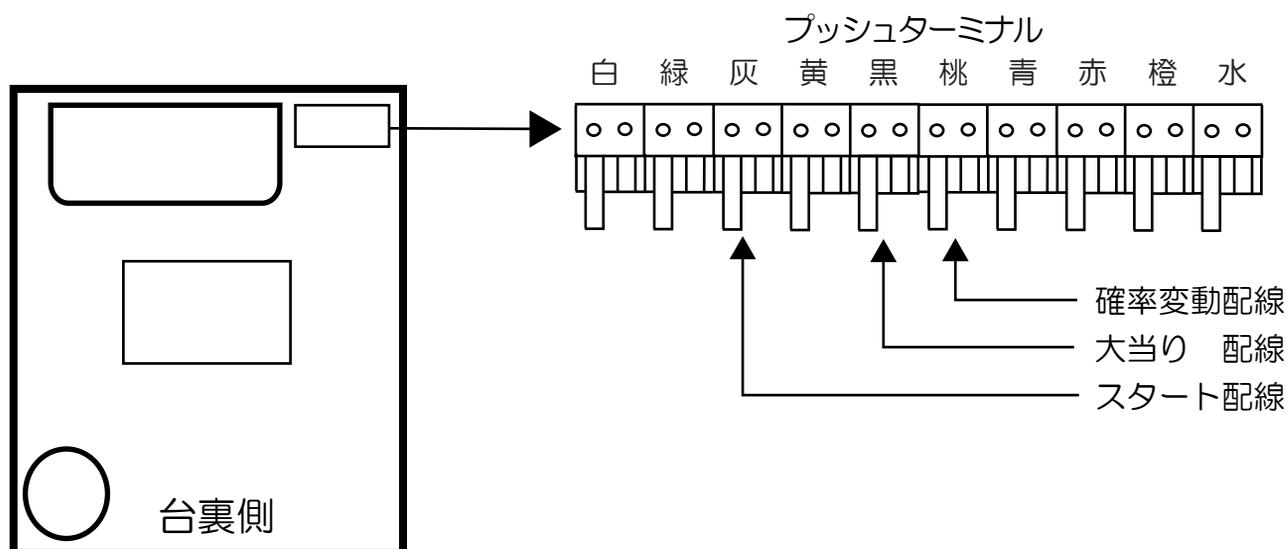
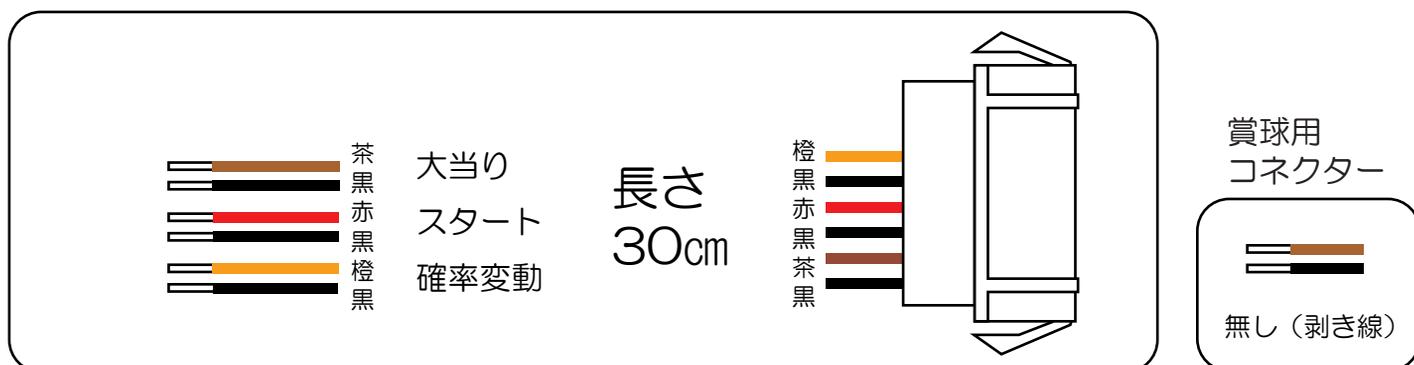


三星 (V-Savior)



巨人の星 (MM-Y・RR-Y2)

- (白) 賞球 : 賞球10球払い出しごとに出力。(※2)
- (緑) 扉・枠開放 : ガラス枠あるいは、内枠開放中に出力。(※3)
- (灰) 凶柄確定 : 凶柄確定ごとに出力。
- (黄) 始動口 : 始動口入賞ごとに出力。
- (黒) 大当り 1 : 大当り中に出力。
- (桃) 大当り 2 : 大当り中、確変、時短中に出力。
- (青) 大当り 3 : 大当り中に出力。(情報1と同一)
- (赤) メイン賞球 : 賞球10球払い出し予定数ごとに出力。(※2)
- (橙) セキュリティ 1 : 異常発生時に出力。(※1) (※2)
- (水) 情報 4 : 時短中に出力。

(※1) 異常状態の詳細は液晶画面に報知されます。(外部端子からは0.2秒間または解除まで、液晶画面には内容により30秒以上。)

(※2) 通常時のアタッカー入賞、普電入賞に関して賞球払出は行われません。

(※3) 開放報知中(30秒~)は、通常遊技音はスピーカーから出力されません。ガラス枠、内枠開放中ともに液晶画面に報知は共通メッセージとなります。