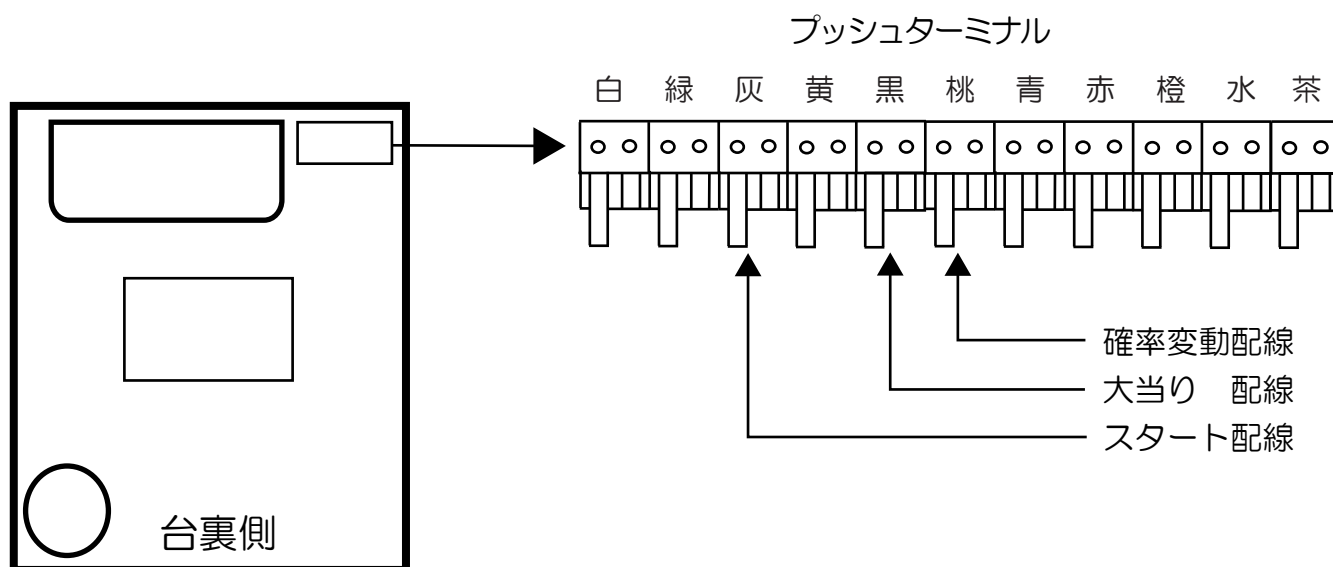
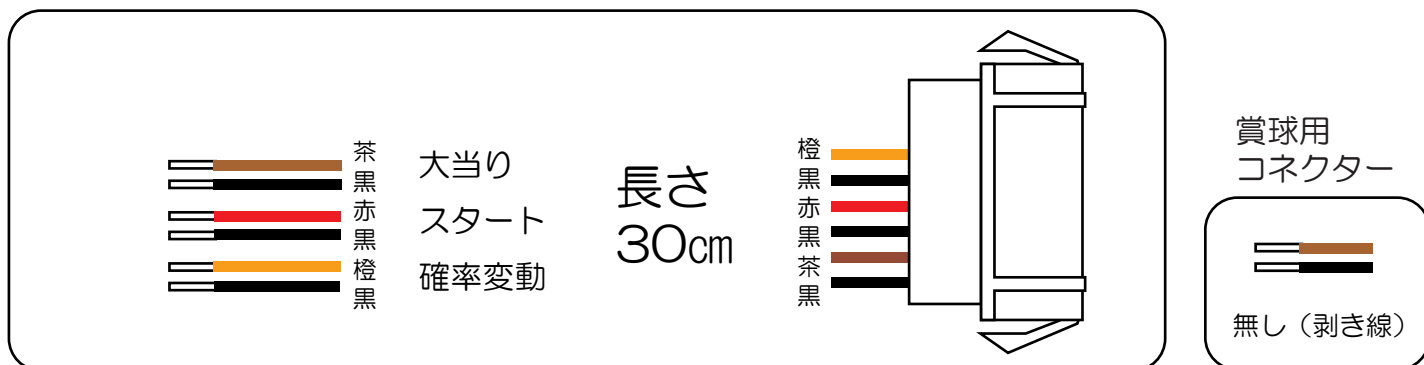


# 三星（金翔+）



## 真・牙狼 RS

- (白) 賞球 : 賞球10球払い出しごとに出力。(※2)
- (緑) 扉・枠開放 : ガラス枠あるいは、内枠開放中に出力。(※3)
- (灰) 特別図柄確定回数 : 図柄確定ごとに出力。
- (黄) 始動口 : 始動口入賞ごとに出力。
- (黒) 情報 1 : 大当たり中に出力。
- (桃) 情報 2 : 大当たり中、時短中に出力。
- (青) 情報 3 : 大当たり中、遊タイム突入時(0.2秒間)に出力。
- (赤) メイン賞球 : 賞球10球払い出し予定数ごとに出力。(※2)
- (橙) セキュリティ 1 : 異常発生時に出力。(※1、※2)
- (水) 情報 4 : アウトカウント10球ごとに出力。
- (茶) 呼出し : 呼出しボタンを押下している間のみ出力。(※4)

(※1) 異常状態の詳細は液晶画面に報知されます。

(※2) 通常時のアタッカー入賞、普電入賞に関して賞球払い出しは行われません。

(※3) 開放報知中(30秒～)は、通常遊技音はスピーカーから出力されません。

(※4) 枠左下にある呼出しボタン(コールボタン)が押されている間に限り出力します。