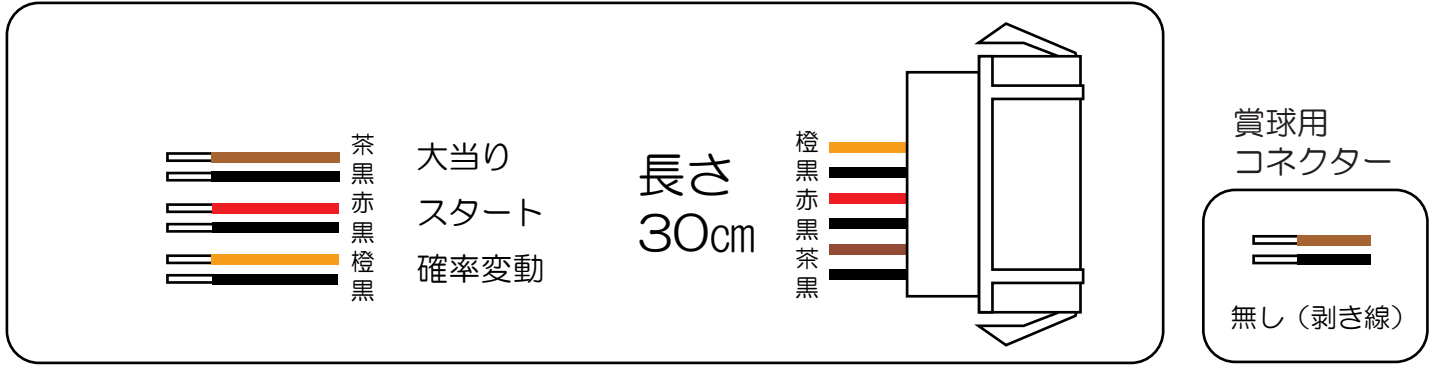
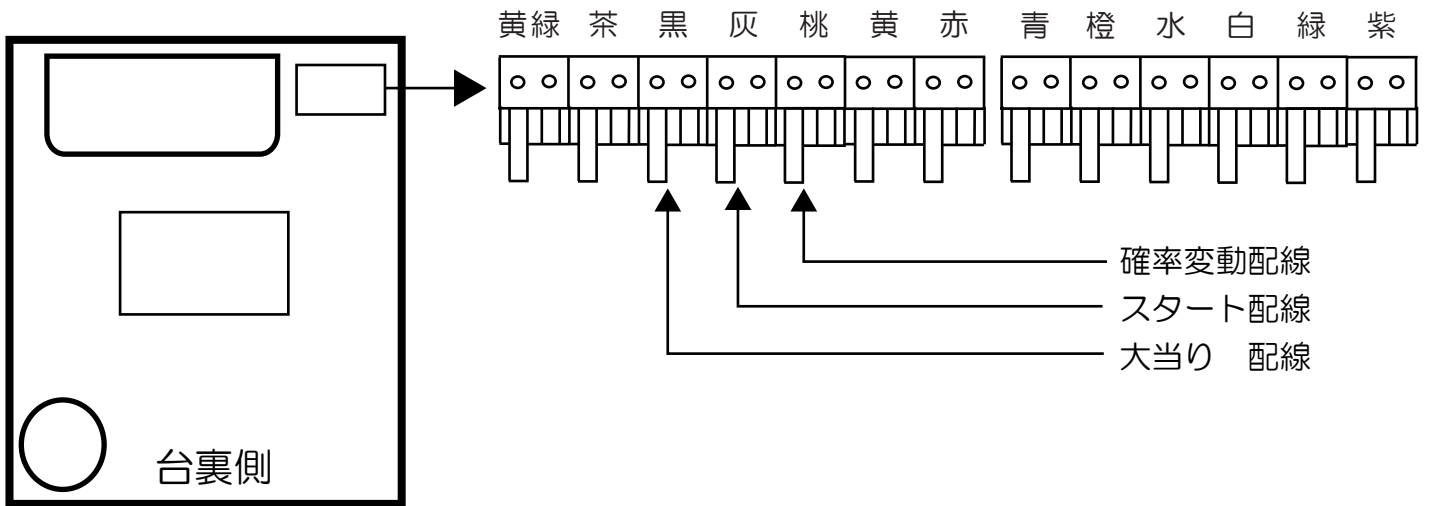


サンスリー（メガパトサイクロンZ）



プッシュターミナル



ドラム海物語IN JAPAN RBB

- (黄緑) 大 当 り A : 大当り、時短図柄及び遊タイム中に出力します。
- (茶) ア ウ ト : アウト数を出力します。
- (黒) 大 当 り 1 : 大当り中に出力します。
- (灰) 特 別 図 柄 確 定 : 特別図柄の変動が停止するごとに出力します。
- (桃) 大 当 り 2 : 大当り中及び変動時間短縮中に出力します。
- (黄) 始 動 口 2 入 賞 : 下始動口に入賞するごとに出力します。
- (赤) ゲ ー ト 通 過 : ゲートを通過するごとに出力します。
- (青) 始 動 口 1 入 賞 : 上始動口に入賞するごとに出力します。
- (橙) メ イ ン 賞 球 : 賞球を10個払い出し予定数ごとに出力します。
- (水) セ キ ュ リ テ ィ : 不正検知時に出力します。
- (白) 賞 球 : 賞球を10個払い出すごとに出力します。
- (緑) 枠 開 放 : 枠開放時に出力します。
- (紫) 扉 開 放 : 扉開放時に出力します。