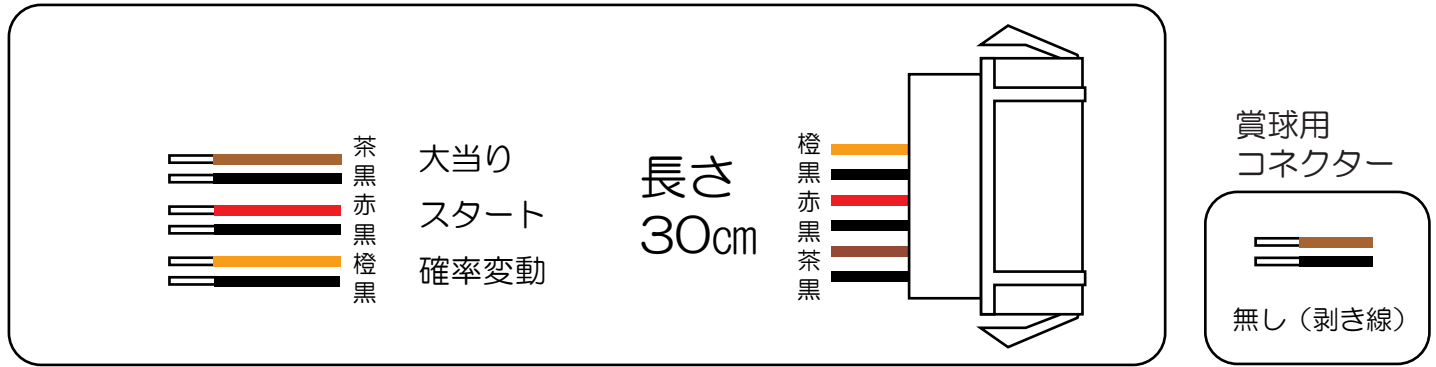
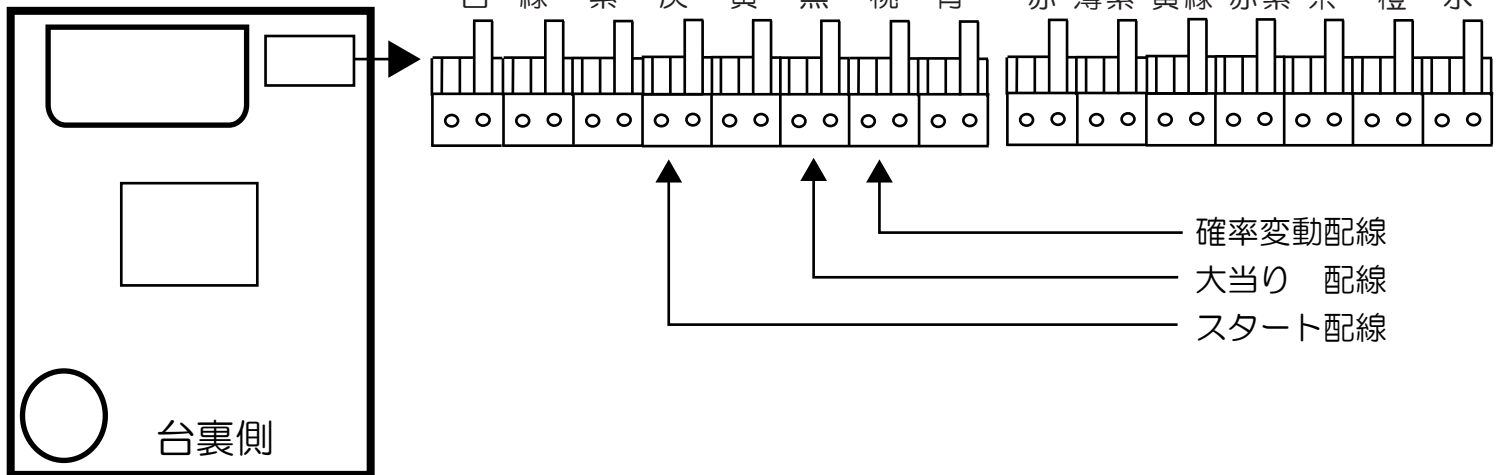


三洋（マリンシエル）



プッシュターミナル



スーパー海物語INジャパン2（MTR・MG・STB・SCB）

- （白）賞球：賞球を10個払い出すごとに出力します。
- （緑）枠開放：枠開放時に出力します。
- （紫）扉開放：扉開放時に出力します。
- （灰）特別図柄確定：特別図柄の変動が停止するごとに出力します。
- （黄）始動口1入賞：上始動口に入賞するごとに出力します。
- （黒）大当り1：大当たり中に出力します。
- （桃）大当り2：大当たり中及び変動時間短縮中に出力します。
- （青）予備1：予備出力1。・・・MTR・MG
大当り3：大当たり中及び高確率中に出力します。・・・STB・SCB
- （赤）予備2：予備出力2。
- （薄紫）予備3：予備出力3。
- （黄緑）始動口2入賞：下始動口に入賞するごとに出力します。
- （赤紫）ゲート通過：ゲートを通るごとに出力します。
- （茶）アウト：アウト数を出力します。
- （橙）メイン賞球：賞球を10個払い出し予定数ごとに出力します。
- （水）セキュリティ：不正検知時に出力します。