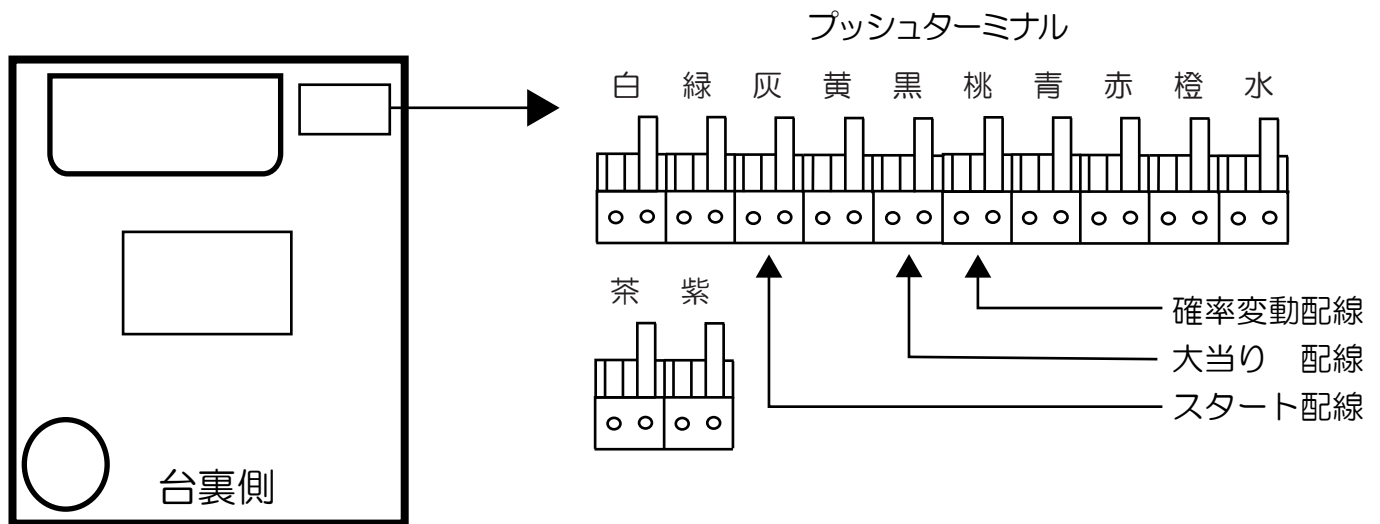
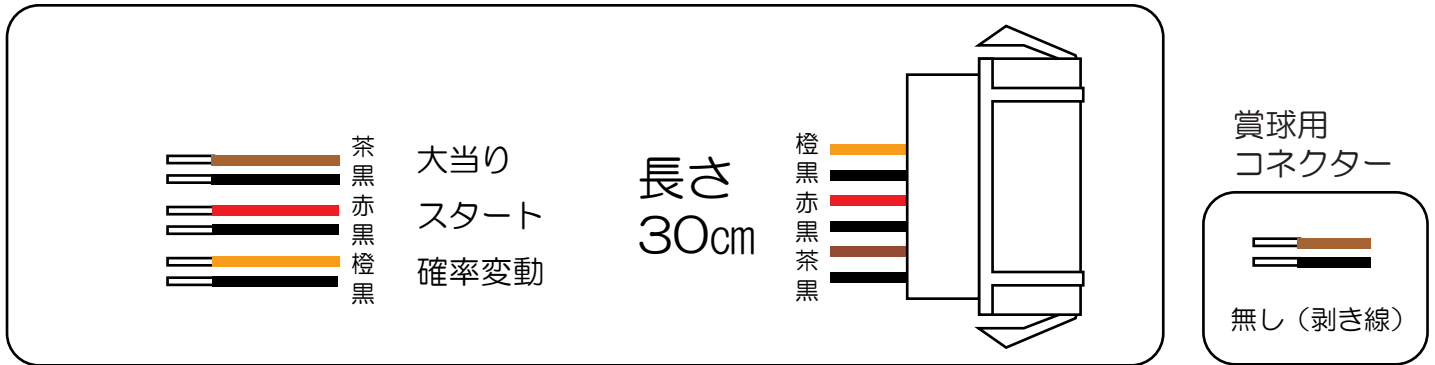


# 高尾（スパイラルインパクト）



## ダークフォース MMM

### 外部端子板信号

- (白) 賞球 : 賞球を10個払い出すごとに出力します。
- (緑) 扉・枠開放 : 内枠またはガラス枠が開放中に出力します。
- (灰) 図柄確定回数 : 特別図柄の変動及び、電サポ無中の普通図柄変動1回につき、信号を出力します。
- (黄) ゲート : 上ゲート、または下ゲートの通過1個につき、信号を出力します。
- (黒) 大当り 1 : 大当り中の信号を出力します。
- (桃) 大当り 2 : 大当り中の信号を出力します。※電サポ中の間、信号を出力します。
- (青) 大当り 3 : 大当り中の信号及び、電サポ無中の普図当りを出力します。
- (赤) 大当り 4 : 電サポ無中の普図当り中の信号を出力します。
- (橙) メイン賞球 : 入賞時に賞球予定数を計算し、賞球予定数10個毎に信号を出力します。
- (水) セキュリティ : 異常発生時に出力します。

### 盤用外部端子板信号

- (茶) ゲート 1 : 上ゲートの通過1個につき、信号を出力します。
- (紫) 始動口 2 : 電チューの入賞1個につき、信号を出力します。