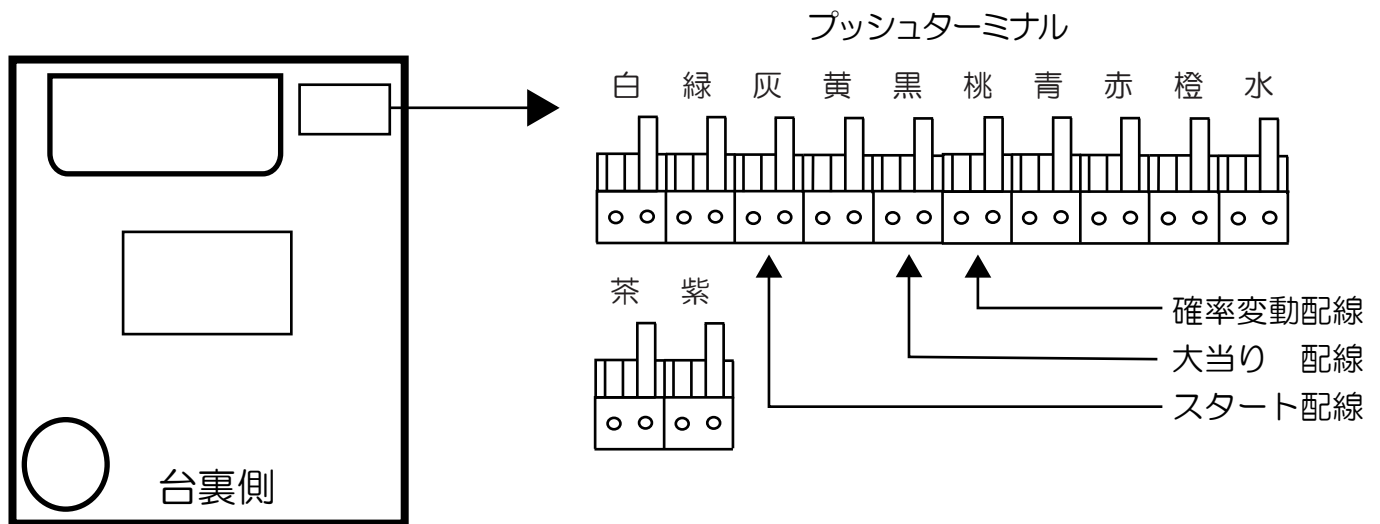
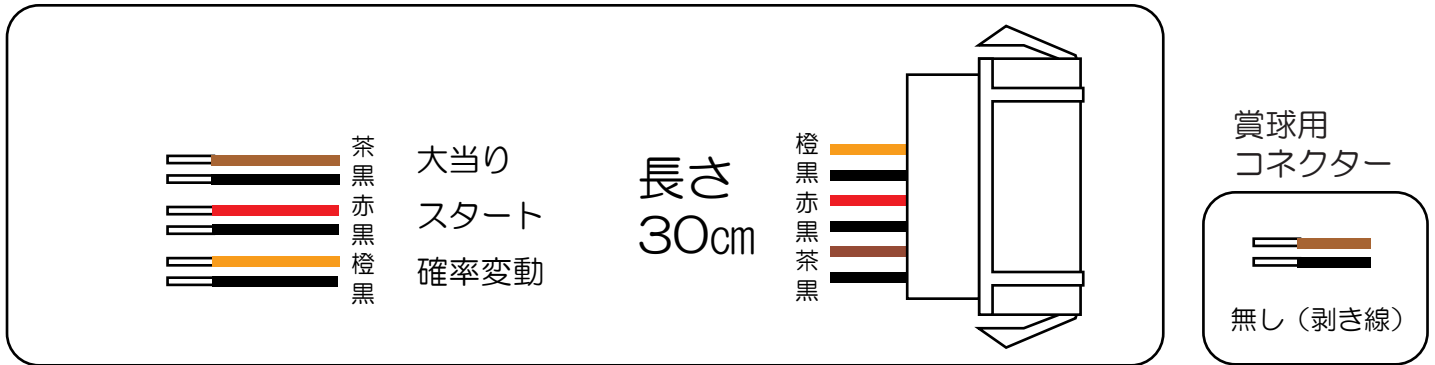


高尾（スパイラルインパクト）



ダークローズ

外部端子板信号

- (白) 賞球 : 賞球を10個払い出すごとに出力します。
- (緑) 扉・枠開放 : 内枠またはガラス枠が開放中に出力します。
- (灰) 図柄確定回数 : 特別図柄1又は特別図柄2の変動1回につき、信号を出力します。
- (黄) 始動口 : ヘソ、または電チューの入賞1個につき、信号を出力します。
- (黒) 大当り1 : 大当り中の信号を出力します。
- (桃) 大当り2 : 大当り中の信号を出力します。※電サポ中の間、信号を出力します。
- (青) 普通図柄確定回数 : 普通図柄の変動1回につき、信号を出力します。
- (赤) ゲート : 上ゲート、または下ゲートの通過1個につき、信号を出力します。
- (橙) メイン賞球 : 入賞時に賞球予定数を計算し、賞球予定数10個毎に信号を出力します。
- (水) セキュリティ : 異常発生時に出力します。

盤用外部端子板信号

- (茶) 始動口1 : ヘソの入賞1個につき、信号を出力します。
- (紫) 始動口2 : 電チューの入賞1個につき、信号を出力します。