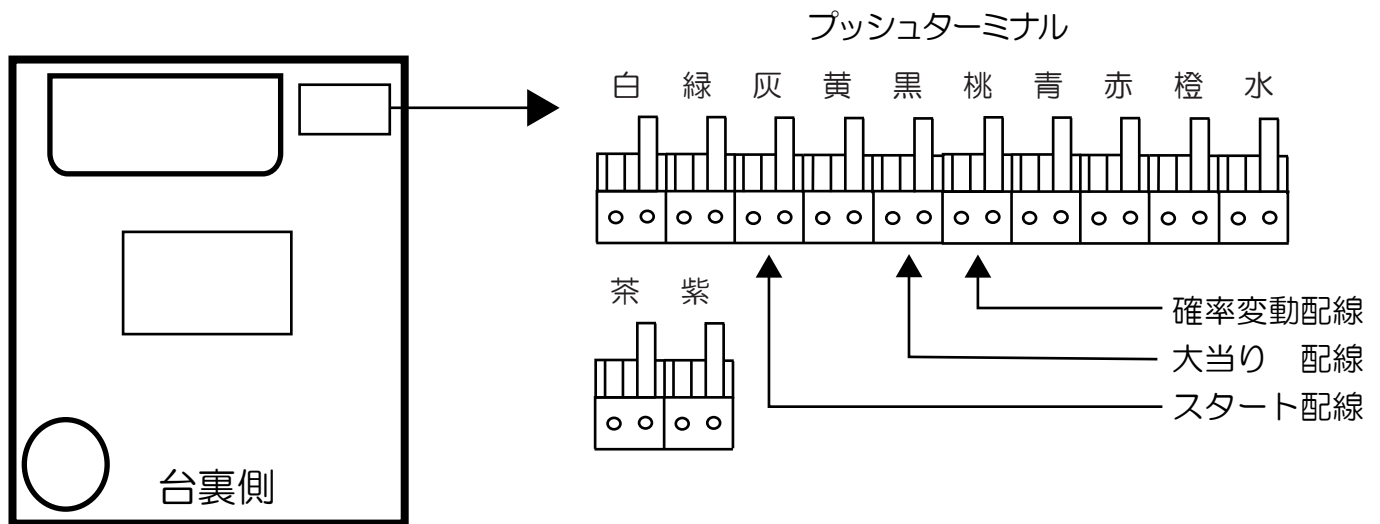
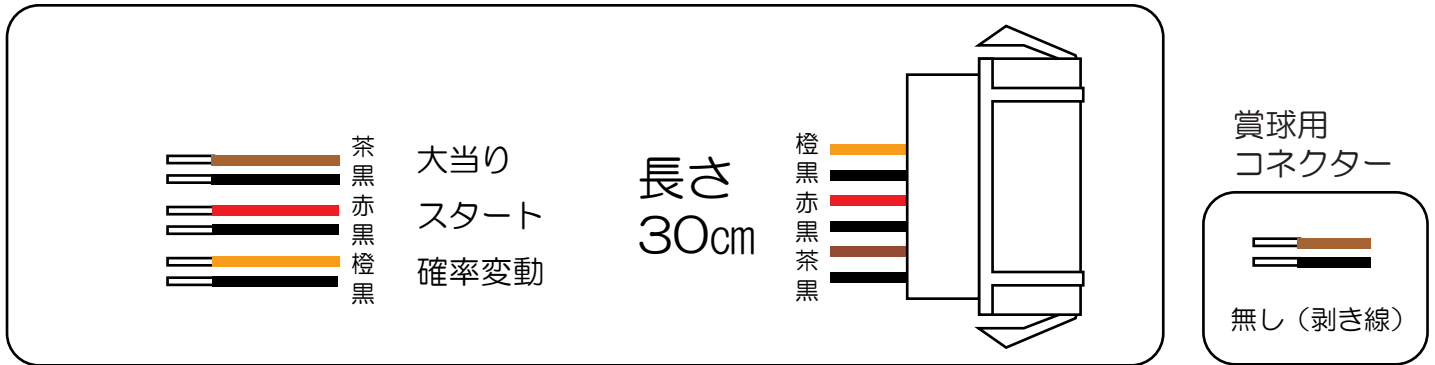


高尾（スパイラルインパクト）



一騎当千SS3 (SXA・S2C)

外部端子板信号

- (白) 賞球：賞球を10個払い出すごとに出力します。
- (緑) 扉・枠開放：内枠またはガラス枠が開放中に出力します。
- (灰) 図柄確定回数：特別図柄1又は特別図柄2の変動1回につき、信号を出力します。
- (黄) 始動口：ヘソ、または電チューの入賞1個につき、信号を出力します。
- (黒) 大当り 1：大当り中の信号を出力します。
- (桃) 大当り 2：大当り中の信号を出力します。※電サポ中の際、信号を出力します。
- (青) 大当り 3：大当り中、又は非時短時の小当り中の信号を出力します。
- (赤) 大当り 4：大当り中、又は小当り中の信号を出力します。
- (橙) メイン賞球：入賞時に賞球予定数を計算し、賞球予定数10個毎に信号を出力します。
- (水) セキュリティ：異常発生時に出力します。

盤用外部端子板信号

- (茶) 始動口 1：ヘソ左、またはヘソ右の入賞1個につき、信号を出力します。・・・SXA
外部情報 7：電チューの入賞1個につき、信号を出力します。・・・S2C
- (紫) 始動口 2：電チューの入賞1個につき、信号を出力します。・・・SXA
外部情報 8：アウト数10個毎に信号を出力します。・・・S2C