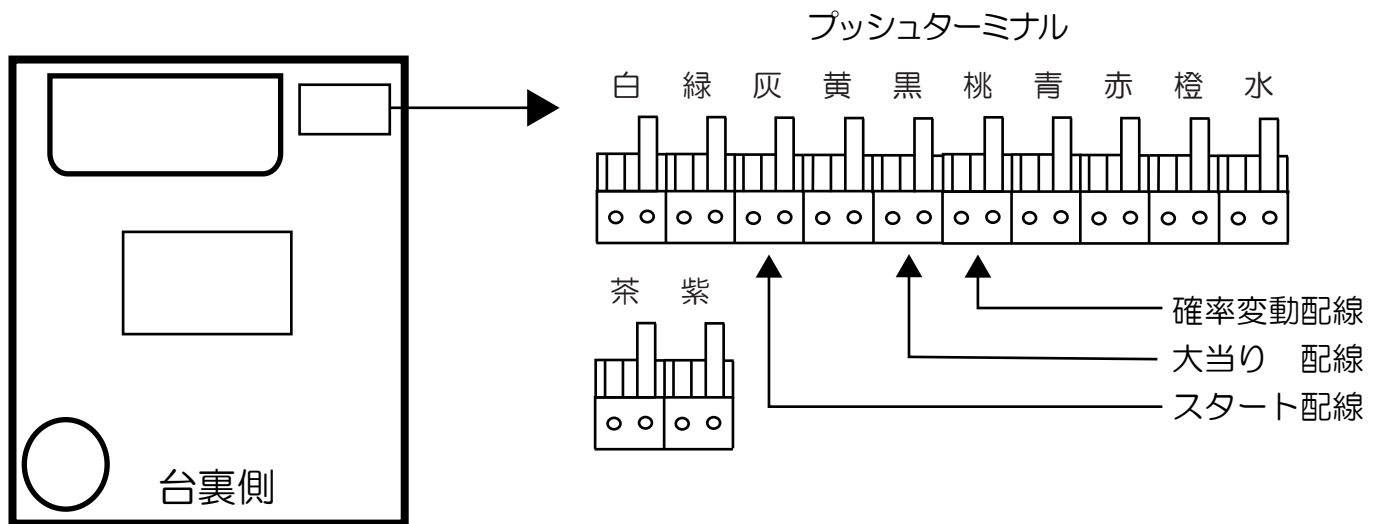
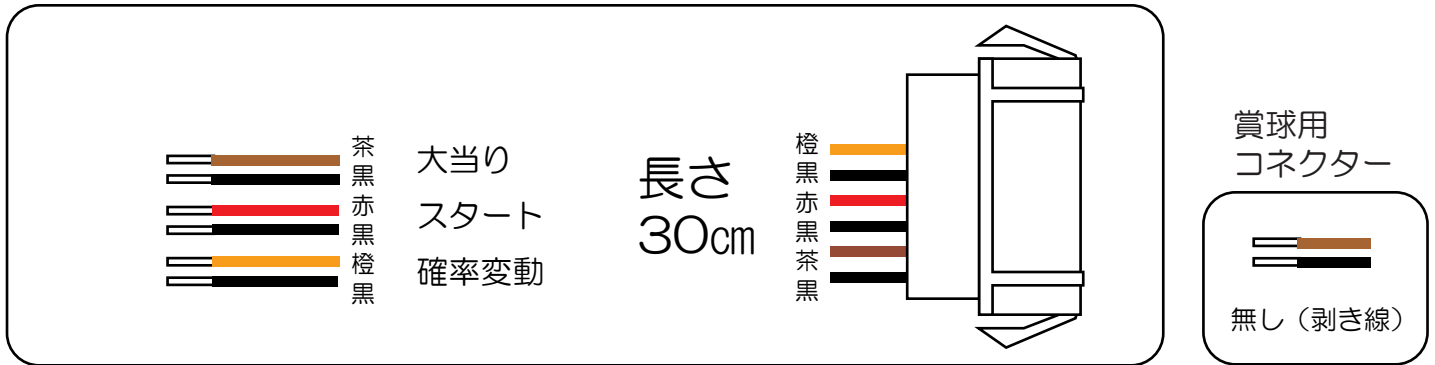


# 高尾（スパイラルインパクト）



## 沼 A

### 外部端子板信号

- (白) 賞球 : 賞球を10個払い出すごとに出力します。
- (緑) 扉・枠開放 : 内枠またはガラス枠が開放中に出力します。
- (灰) 凶柄確定回数 : 特別凶柄1又は特別凶柄2の変動1回につき、信号を出力します。
- (黄) 始動口 : ヘソ、または電チューの入賞1個につき、信号を出力します。
- (黒) 大当り1 : 大当り中の信号を出力します。  
※初回リミッタ到達大当り終了後まで信号を出力します。
- (桃) 大当り2 : 大当り中の信号を出力します。  
※初回リミッタ到達大当り終了後まで信号を出力します。
- (青) 普通凶柄変動回数 : 普通凶柄の変動1回につき、信号を出力します。
- (赤) アウト : アウト10個毎に信号を出力します。
- (橙) メイン賞球 : 入賞時に賞球予定数を計算し、賞球予定数10個毎に信号を出力します。
- (水) セキュリティ : 異常発生時に出力します。

### 盤用外部端子板信号

- (茶) 始動口1 : ヘソの入賞1個につき、信号を出力します。
- (紫) 通過口 : 上通過口の通過1個につき、信号を出力します。