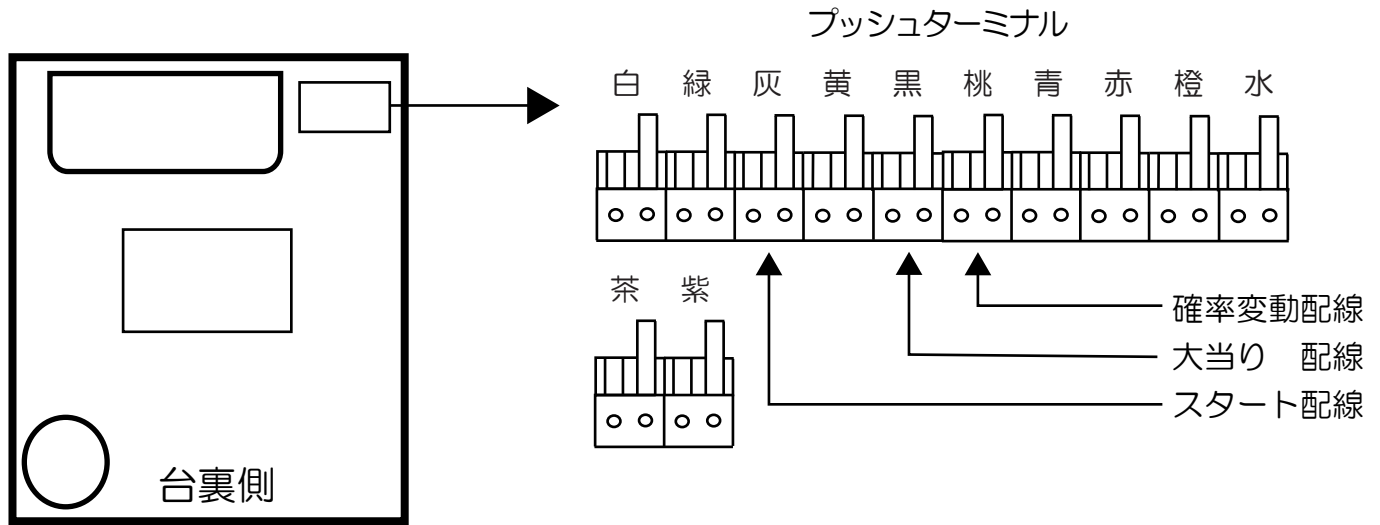
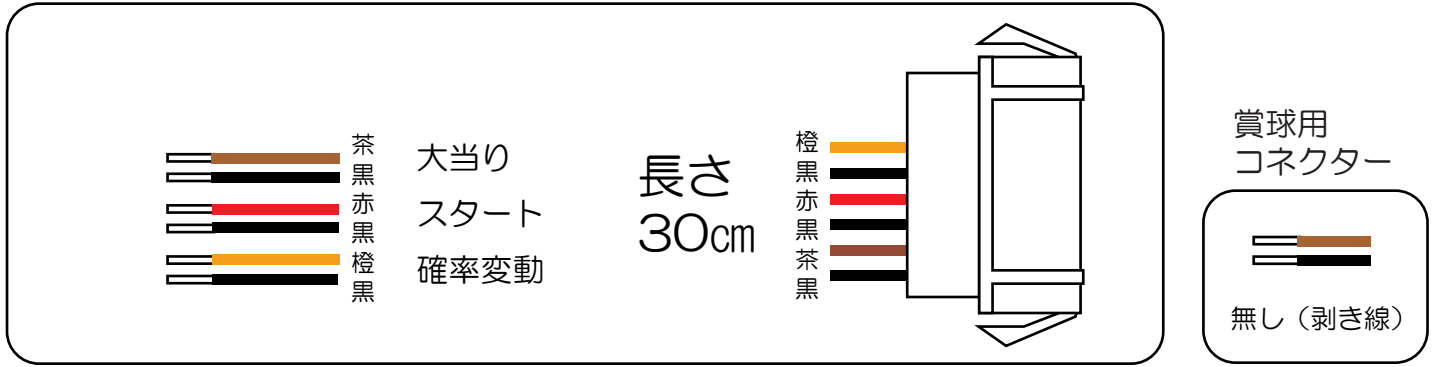


高尾（スパイラルインパクト）



クイーンズブレイド3（WXB・S1E・S1G）

外部端子板信号

- (白) 賞球：賞球を10個払い出すごとに出力します。
- (緑) 扉・枠開放：内枠またはガラス枠が開放中に出力します。
- (灰) 図柄確定回数：特別図柄1又は特別図柄2の変動1回につき、信号を出力します。
- (黄) 始動□：ヘソ左、ヘソ右、または電チューの入賞1個につき、信号を出力します。
- (黒) 大当り1：大当り中の信号を出力します。
- (桃) 大当り2：大当り中の信号を出力します。※電サポ中の間、信号を出力します。
- (青) 大当り3：大当り中の信号を出力します。・・・WXB
高確率中の信号を出力します。・・・S1E・S1G
- (赤) 大当り4：大当り中の信号を出力します。・・・WXB
大当り中、又は小当り中の信号を出力します。・・・S1E・S1G
- (橙) メイン賞球：入賞時に賞球予定数を計算し、賞球予定数10個毎に信号を出力します。
- (水) セキュリティ：異常発生時に出力します。

盤用外部端子板信号

- (茶) 始動□1：ヘソ左、またはヘソ右の入賞1個につき、信号を出力します。・・・WXB
電チューの入賞1個につき、信号を出力します。・・・S1E
出力なし・・・S1G
- (紫) 始動□2：電チューの入賞1個につき、信号を出力します。・・・WXB
アウト数10個毎に、信号を出力します。・・・S1E
出力なし・・・S1G