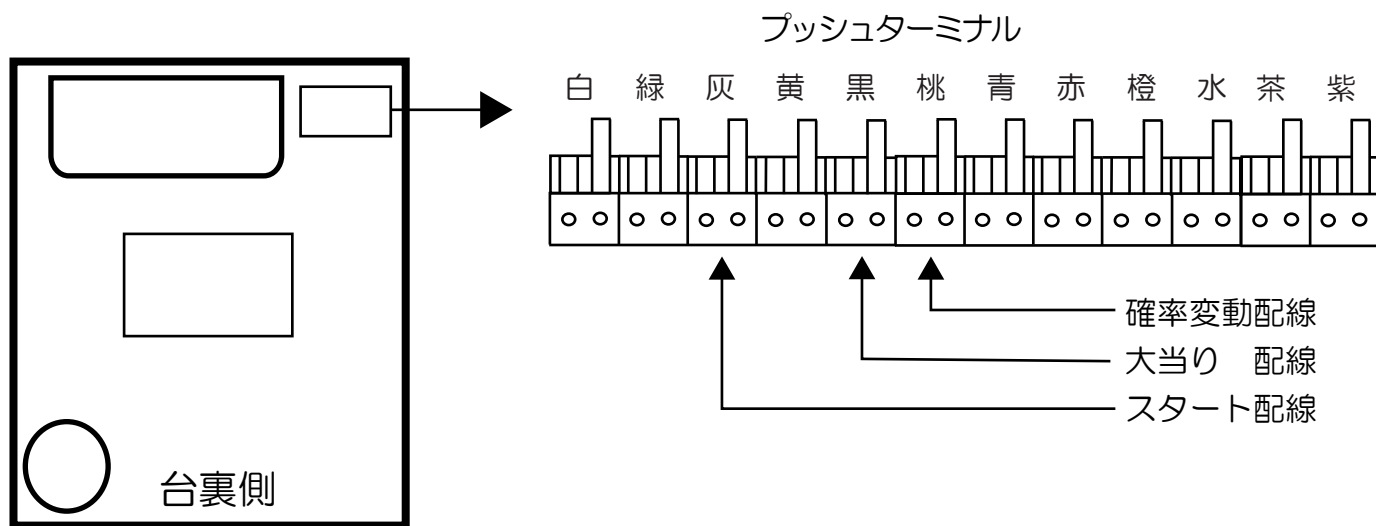
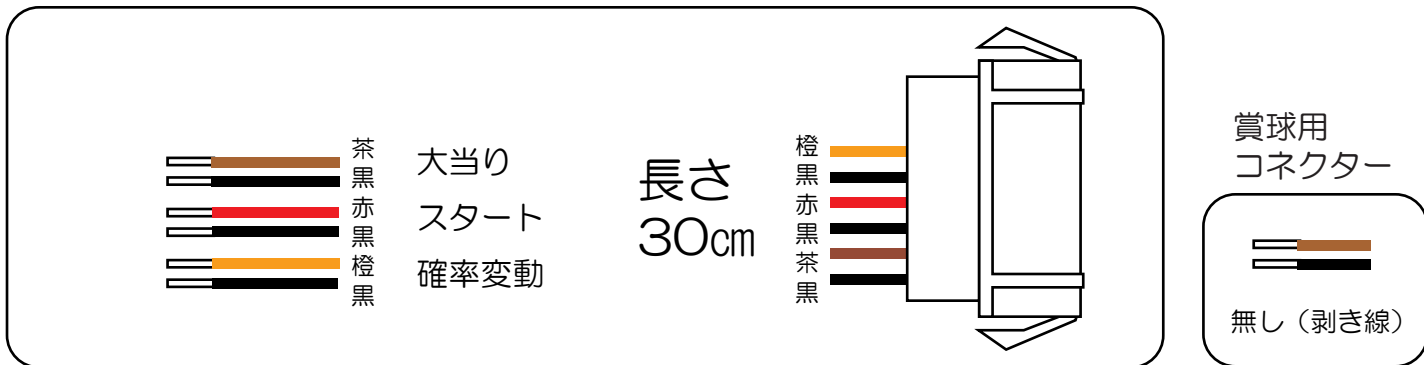


高尾（スパイラルインパクト）



閃乱カグラ2 V2A

外部端子板信号

- (白) 賞球 : 賞球を10個払い出すごとに出力します。
- (緑) 扉・枠開放 : 内枠またはガラス枠が開放中に出力します。
- (灰) 外部情報 1 : 特別図柄 1 又は特別図柄 2 の変動 1 回につき、信号を出力します。
- (黄) 外部情報 2 : ヘソ、または電チューの入賞 1 個につき、信号を出力します。
- (黒) 外部情報 3 : 大当たり中、小当たり中の信号を出力します。
- (桃) 外部情報 4 : 大当たり中、小当たり中及び電サポ中の信号を出力します。
※電サポ中の間及び、電サポ終了時の特図 2 保留分の変動から停止時間終了まで又は、その変動の小当たり終了まで信号を出力します。
- (青) 外部情報 5 : 小当たり中の信号を出力します。
- (赤) 外部情報 6 : 大当たり中及び小当たり中の信号を出力します。
また、遊タイム開始時に信号を出力します。
- (橙) メイン賞球 : 入賞時に賞球予定数を計算し、賞球予定数 10 個毎に信号を出力します。
- (水) セキュリティ : 異常発生時に出力します。
- (茶) 外部情報 7 : 遊タイム中に信号を出力します。米遊タイム終了時の特図 2 保留分の変動から停止時間終了まで又は、その変動の小当たり終了まで信号を出力します。
- (紫) 外部情報 8 : アウト数 10 個毎に、信号を出力します。