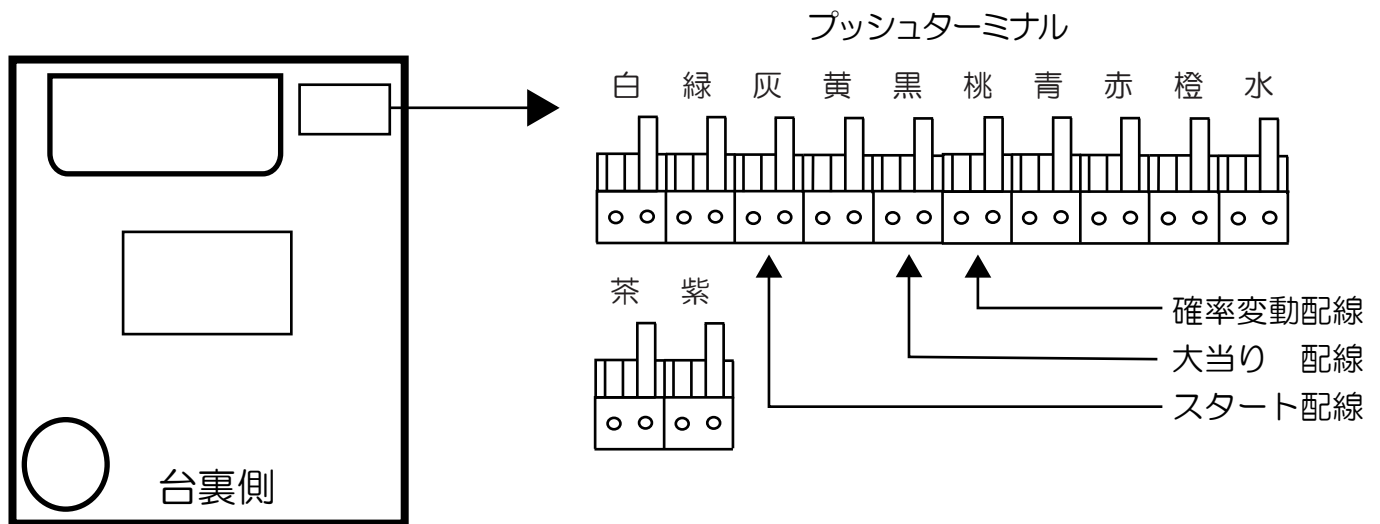
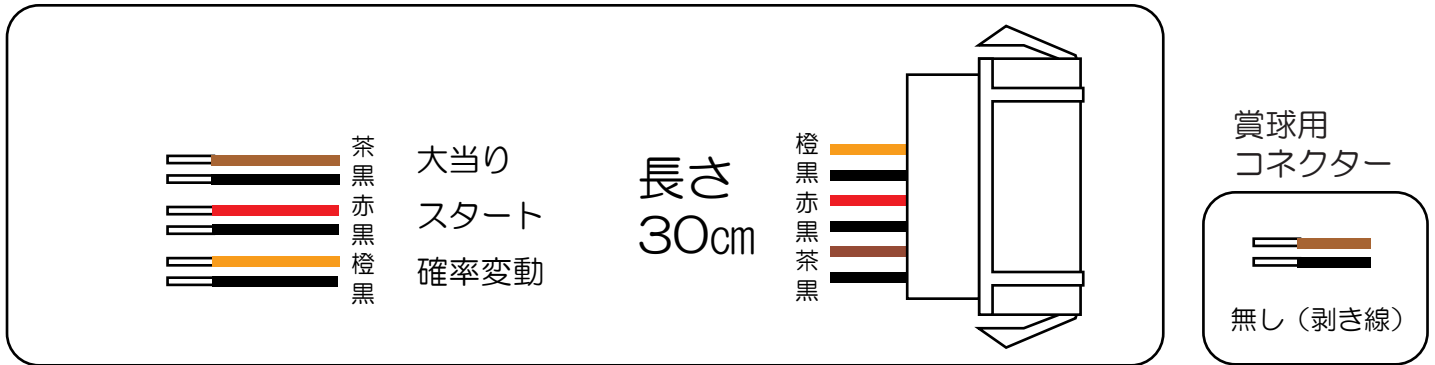


# 高尾（スパイラルインパクト）



## 閃乱カグラ（LMB・LAA）

### 外部端子板信号

- （白）賞球：賞球を10個払い出すごとに出力します。
- （緑）扉・枠開放：内枠またはガラス枠が開放中に出力します。
- （灰）図柄確定回数：特別図柄1又は特別図柄2の変動1回につき、信号を出力します。
- （黄）始動口：ヘソ、または電チューの入賞1個につき、信号を出力します。
- （黒）大当り1：大当り中の信号を出力します。
- （桃）大当り2：大当り中の信号を出力します。※電サポ中の間、信号を出力します。
- （青）大当り3：大当り中、又は非時短時の小当り中の信号を出力します。
- （赤）大当り4：大当り中、又は小当り中の信号を出力します。
- （橙）メイン賞球：入賞時に賞球予定数を計算し、賞球予定数10個毎に信号を出力します。
- （水）セキュリティ：異常発生時に出力します。

### 盤用外部端子板信号

- （茶）始動口1：ヘソの入賞1個につき、信号を出力します。
- （紫）始動口2：電チューの入賞1個につき、信号を出力します。