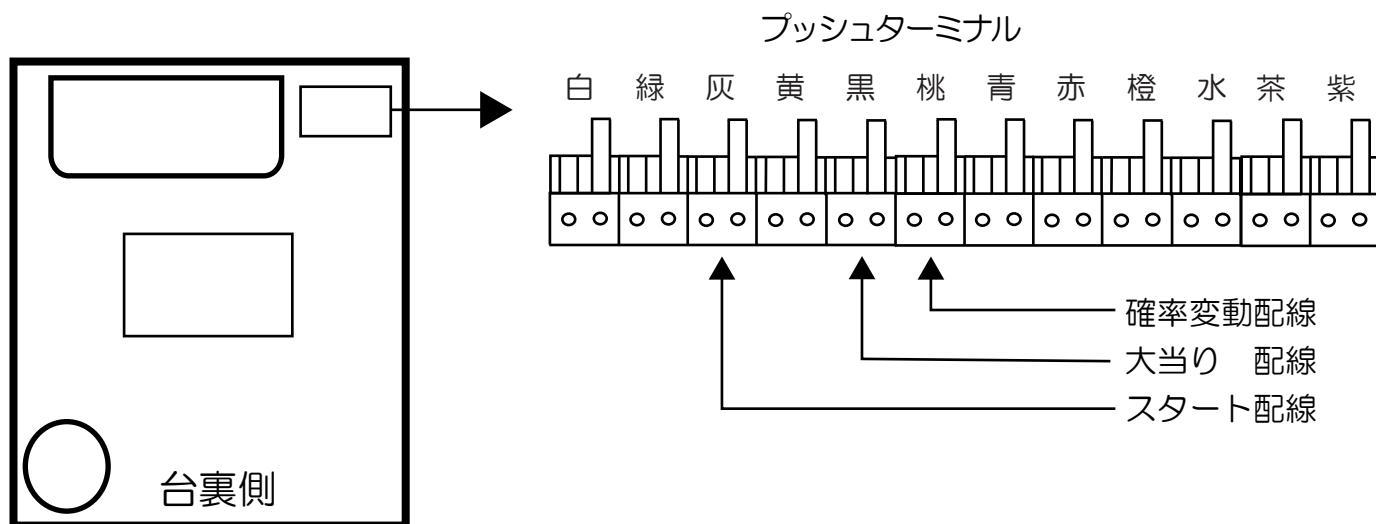
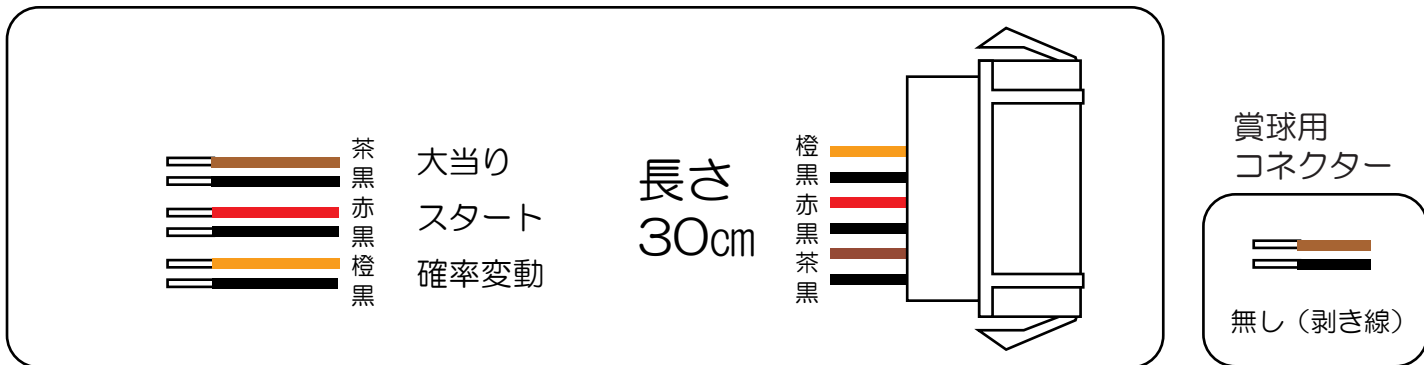


高尾（スパイラルインパクト）



白魔女学園（V1A・V2B）

外部端子板信号

- （白）賞球：賞球を10個払い出すごとに出力します。
- （緑）扉・枠開放：内枠またはガラス枠が開放中に出力します。
- （灰）外部情報1：特別図柄1又は特別図柄2の変動1回につき、信号を出力します。
- （黄）外部情報2：ヘソ、または電チューの入賞1個につき、信号を出力します。
- （黒）外部情報3：大当り中の信号を出力します。
- （桃）外部情報4：大当り中の信号を出力します。
※電サポ中の際及び、電サポ終了時の特図2保留分の変動から停止時間終了まで又は、その変動の小当り終了まで信号を出力します。
- （青）外部情報5：小当り中、大当り中の信号を出力します。
※連チャン中の本気チャレ小当りのみ出力しません。
- （赤）外部情報6：普通図柄の変動1回につき、信号を出力します。
- （橙）メイン賞球：入賞時に賞球予定数を計算し、賞球予定数10個毎に信号を出力します。
- （水）セキュリティ：異常発生時に出力します。
- （茶）外部情報7：電チューの入賞1個につき、信号を出力します。
- （紫）外部情報8：アウト数10個毎に、信号を出力します。