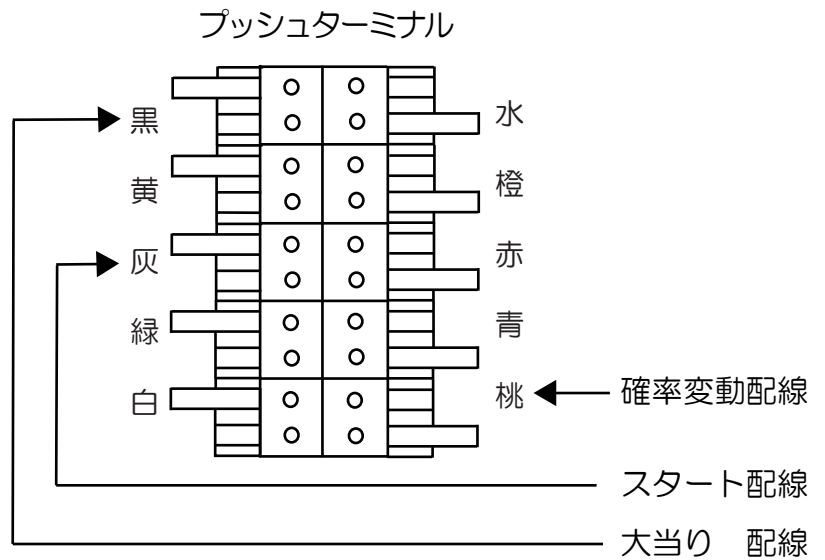
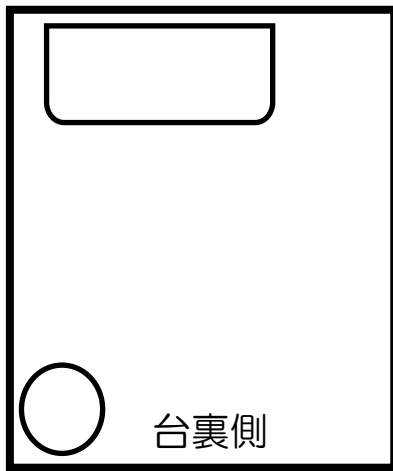
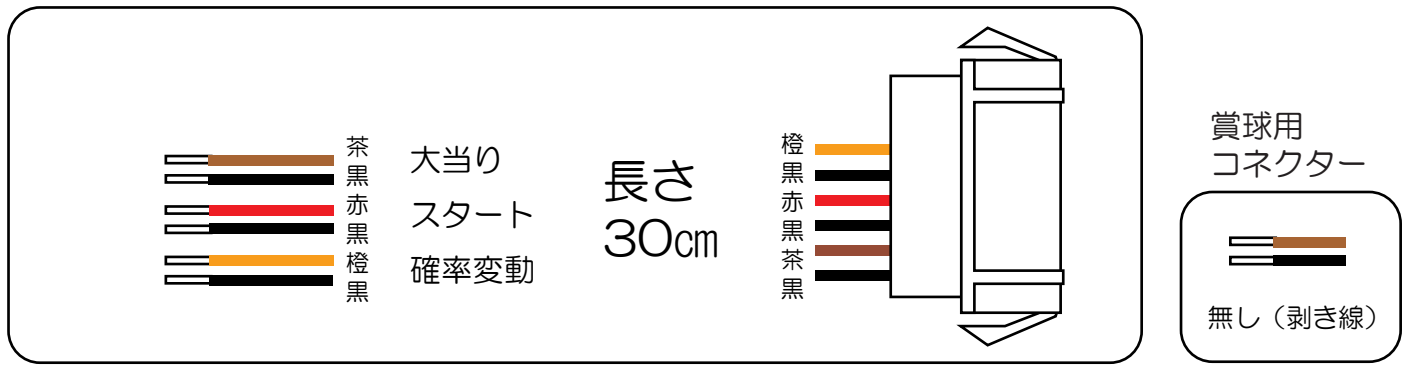


高砂（プラチナティアラ）



ぱちんこ悪魔城ドラキュラ（SH9・SA1）

- （白） 賞 球 : 賞球10個払い出しごとに出力。
- （緑） 扉・枠開放 : 遊技機の本体扉、または前扉が開放状態であることを出力。
- （灰） 図柄確定回数1 : 特別図柄1又は特別図柄2の変動回数を出力。
- （黄） 始 動 口 : 遊技球の中央上始動口、又は中央下始動口（普通電動役物に係る入賞口）への入賞個数を出力。
- （黒） 大 当 り1 : 大当り中に出力。
- （桃） 大 当 り2 : 大当り中、時短中に出力。
- （青） 図柄確定回数2 : 特別図柄2の変動回数を出力。
- （赤） ゲ ー ト : 遊技球のゲート（普通図柄表示装置作動用、及び役物連続作動装置作動用）の通過を出力。
- （橙） 賞 球 予 定 : 遊技機が払い出す予定の賞球数を出力。
- （水） セキュリティ : エラーを出力。主基板初期化状態、大入賞口入賞異常状態、始動口入賞異常状態、払出過剰状態、近接スイッチ異常状態、磁気検知異常状態、電波検知異常状態、払出検出センサー異常状態、解除操作異常状態、または振動検知異常状態であることを出力。