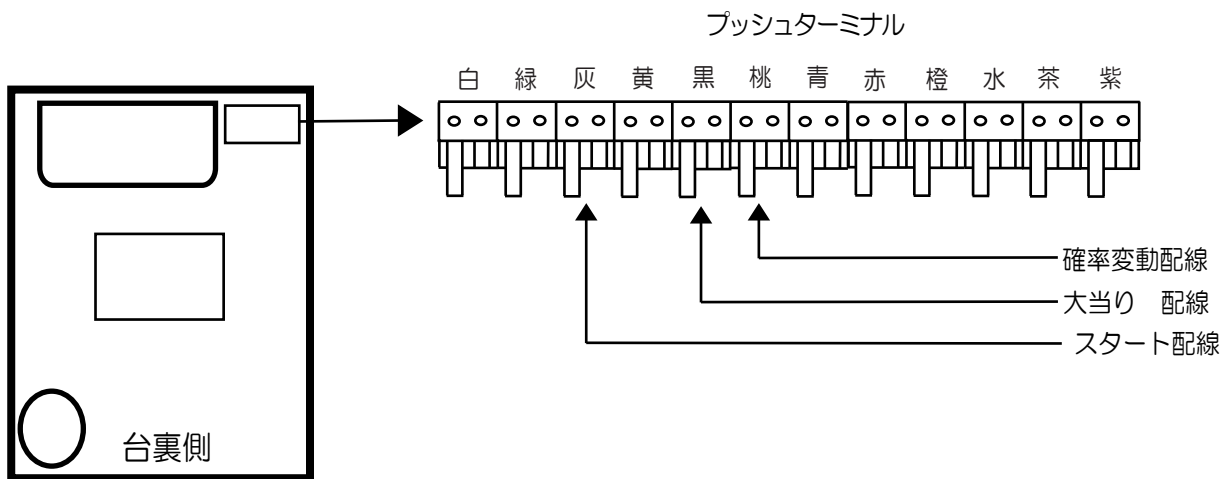
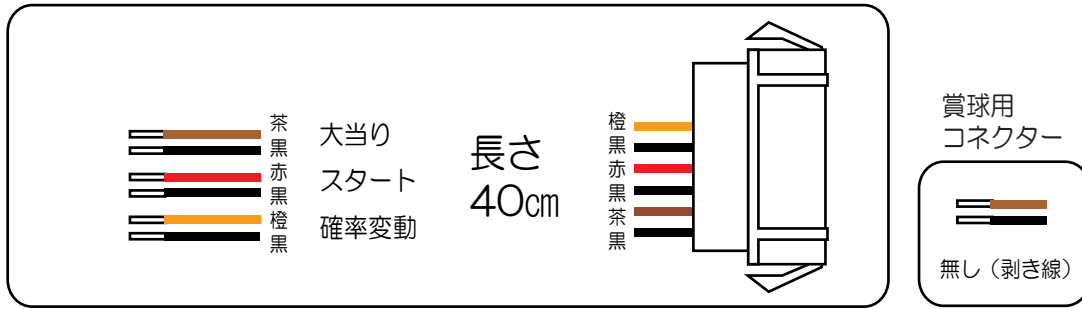


竹屋



ミニミニモンスター4 (LM・a)

- (白) 賞球 : 賞球10個払い出し動作終了毎に1パルス(128ms)出力。
- (緑) 扉・枠開放 : 前枠及び遊技機枠開放中に出力。
- (灰) 図柄確定回数 : 特別図柄1及び特別図柄2の変動停止毎に1パルス(256ms)出力。※注1
- (黄) 始動口 : 始動口入賞毎に1パルス(128ms)出力。※ヘソ、電チュー
- (黒) 大当り 1 : 大当り動作中に出力。
- (桃) 大当り 2 : 大当り中+電サポ中に出力。
- (青) 大当り 3 : 大当り動作中に出力。
- (赤) 大当り 4 : 大当り動作中に出力。
- (橙) 大当り 5 : 大当り動作中に出力。
- (水) メイン賞球 : 10個払い出し予定毎に1パルス(128ms)出力。
- (茶) セキュリティ : RWM初期化後256ms出力、不正中に出力、設定変更中、設定確認中に出力、遊技停止中に出力。
- (紫) アウト : 10個アウト毎に1パルス(128ms)出力。