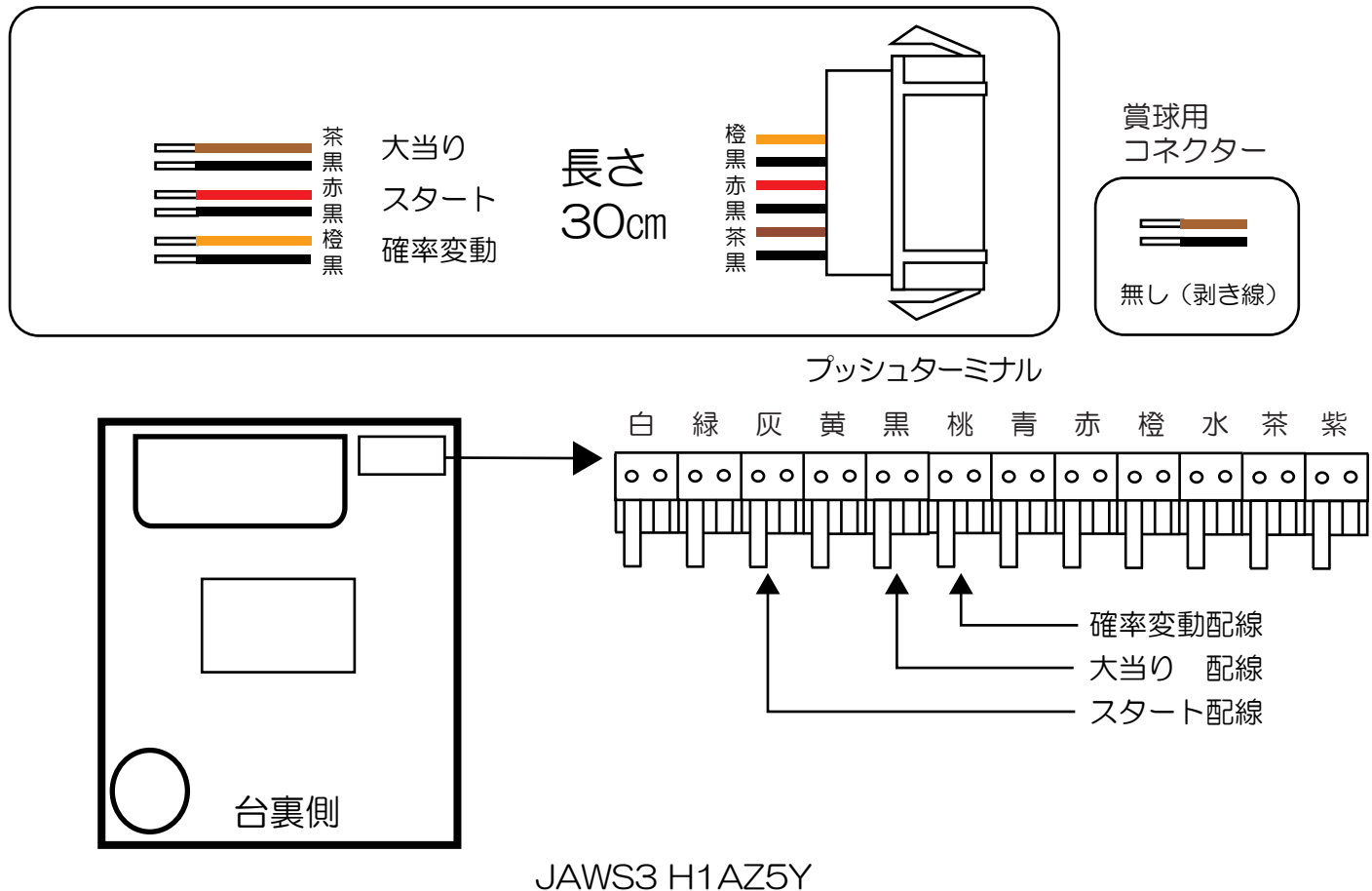


平和 (BLAST)



- (白) 賞 球 : 賞球払出装置が遊技球を10個払い出す度に出力。
- (緑) 扉・枠開放 : 遊技枠またはガラス扉が開放時に出力。
- (灰) 図柄確定回数 : 特別図柄の変動停止毎に出力。
- (黄) 始 動 口 : 始動口入賞毎に出力。
- (黒) 大 当 り 1 : 全ての大当たり中に出力。
- (桃) 大 当 り 2 : 大当たり中、時短中、時短終了から特図2の保留が0で変動が終了又は小当りの作動が終了するまでの間出力。
- (青) 遊タイム突入 : 遊タイム突入となる変動停止又は小当りの作動が終了した場合に出力。
- (赤) 大 当 り 4 : 全ての大当たり中・時短中に出力します。
- (橙) メイン賞球 : 全ての入賞口入賞時において、賞球払出装置に合計10個の賞球を指示する度に出力します。
- (水) セキュリティ : RWMの初期化が発生した場合に0.128秒間・不正入賞エラー1・2 (特電) 中・不正入賞エラー3 (普電) が発生した場合に0.128秒間・普電異常入賞エラーが発生した場合に0.128秒間・メイン基板異常エラーを検知している間・バックアップ異常エラーを検知している間・スイッチの接続異常を検知している間・磁気エラー中・電波を検知している間出力 (発生から最低0.128秒間) 設定切り替えを行っている間 (設定切り替え動作終了後も0.128秒間) 設定確認を行っている間 (設定確認動作狩猟後も0.128秒間) 出力。
(出力条件が重複した場合は、全出力停止条件が整うまで出力を継続します。)
- (茶) ア ウ ト : アウトスイッチを10個通過する度に出力します。
- (紫) 呼出ボタン : 呼出ボタンが押されている場合に出力。