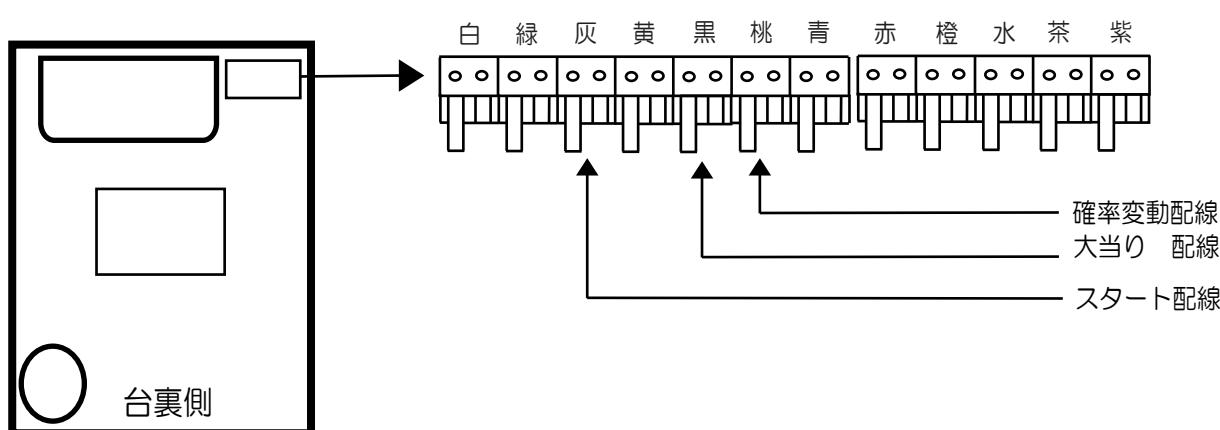
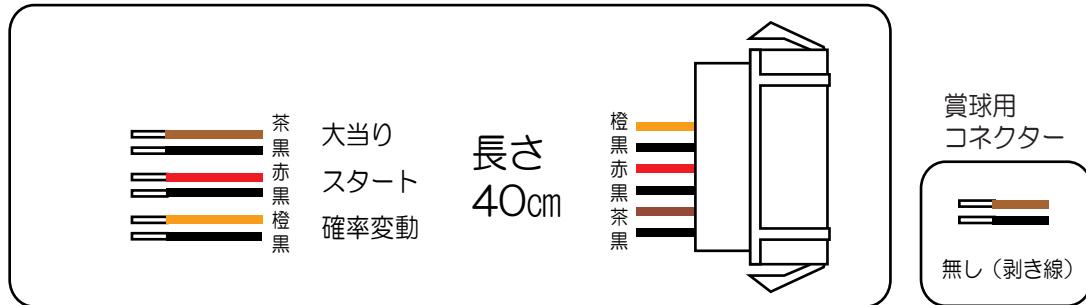


西陣（戦舞桿）



モモキュンソード (MC・GC250A)

- (白) 賞 球 : 賞球10個払い出し動作終了毎に1パルス (128ms) 出力。
- (緑) 扉・桿開放 : 遊技機の前桿及び遊技機桿開放中に出力。
(但し出力開始より、15秒後に無音)
- (灰) 図柄確定回数 : 特別図柄1及び特別図柄2の変動停止毎に1パルス (256ms) 出力。※注1
- (黄) 始動口 : 各始動口入賞毎に1パルス (128ms) 出力。
- (黒) 大当たり 1 : 全ての大当たり中動作中に出力。
- (桃) 大当たり 2 : 全ての大当たり中十電サポ中に出力。
- (青) 大当たり 3 : 大当たり1と同様。
- (赤) 大当たり 4 : 大当たり動作中に出力、及び特別図柄の変動回数を契機とした電サポ開始時に1パルス (128ms) 出力。
- (橙) メイン賞球 : 賞球10個払い出し予定確定毎に1パルス (128ms) 出力。
- (水) セキュリティ :
 - ・「設定確認/変更中」「バックアップクリア時」に1パルス (Min68ms) 出力
 - ・電源投入時及び停電復旧時にメイン異常が発生（検出）した場合に出力（電源断されるまで出力）
 - ・V役物エラー（残存、異常排出他）により1パルス (256ms) 出力（電源断されるまで出力 ※60秒後に解除も有り）
 - ・普電入賞口エラー/大入賞口エラー発生により60秒間出力（60秒後に解除）
※アタッカー/電チューは各々非道さ時に5個異常入賞があるとエラー状態になります。
 - ・磁気エラー発生に出力（磁力非検出より60秒後に解除）
 - ・電波エラー発生に出力（不正電波非検出より60秒後に解除）※遊技桿で検出時は電源断されるまで出力
 - ・振動エラー中に出力（振動非検出より60秒後に解除）※大当たり中のみ有効）
- (茶) アウト : アウト通過10個毎に1パルス (128ms) 出力。
- (紫) 呼出し : 呼び出しスイッチ入力検出毎に1パルス (128ms) 出力。